

CATALOGO 2021 Informatica

Atlas





ISTITUTO ITALIANO EDIZIONI ATLAS
24123 Bergamo – Via Crescenzi, 88
Tel. 035/24.97.11 – Fax 035/21.60.47
www.edatlas.it – commerciale@edatlas.it

I testi proposti nel presente catalogo rispondono a quanto prescritto dalla Legge n. 221 del 17/12/2012 e dai successivi Decreti di attuazione.

Il presente catalogo è disponibile anche online sul sito www.edatlas.it

La casa editrice Atlas opera con il Sistema Qualità conforme alla nuova norma UNI EN ISO 9001:2015 certificato da IIP CERTICARGRAF.

Il coupon riprodotto nelle copie destinate alla vendita può essere associato ad un solo account per scaricare la versione digitale del libro.

L'accesso a tutti i contenuti digitali è riservato all'utente registrato, che ha accettato le relative condizioni generali di licenza d'uso riportate sul sito della Casa Editrice. Tale licenza non è trasferibile a terzi.

TIPOLOGIE DI LIBRI DI TESTO E DI RISORSE DIGITALI INTEGRATIVE

La proposta dei volumi presenti in questo catalogo avviene in conformità a quanto indicato dal DM n 781 del 27 settembre 2013 in relazione alle diverse tipologie del libro di testo e delle risorse digitali integrative:

TIPO B

libro di testo in **versione cartacea e digitale** accompagnato da contenuti digitali integrativi

TIPO C

libro di testo in **versione digitale** accompagnato da contenuti digitali integrativi



Il marchio Libro in Chiaro mette in evidenza le qualità del libro di testo e con la Carta d'Identità – in modo semplice, immediato e trasparente – indica gli elementi di cui è composto, descrivendone gli aspetti qualitativi e quantitativi, la validazione del processo produttivo, le modalità di rapporto con l'utente e l'osservanza delle norme di legge ed etico-comportamentali.

Scopri, con la Carta d'Identità, la storia di ogni libro visitando il sito della Casa Editrice.

IL PESO DEI VOLUMI PRESENTATI IN QUESTO CATALOGO
RIENTRA NEI LIMITI SUGGERITI DALL'ASSOCIAZIONE ITALIANA EDITORI

CATALOGO 2021 Informatica

The Atlas logo features a white globe icon to the left of the word "Atlas" in a bold, white, sans-serif font, all set against a green background.

ISTITUTI TECNICI TECNOLOGICI

NOVITÀ	Informatica Primo biennio	4
	Informatica Secondo biennio e Quinto anno	6
NOVITÀ	Scienze e Tecnologie Applicate	8
	Tecnologie e progettazione	9
	Gestione progetto e organizzazione di impresa	10

ISTITUTI TECNICI ECONOMICI

NOVITÀ	Informatica Primo biennio	11
	Informatica Secondo biennio e Quinto anno SIA	12
	Informatica Secondo biennio AFM e RIM	14

ISTITUTI PROFESSIONALI

Informatica Primo biennio	16
---------------------------	----

LICEO SCIENTIFICO DELLE SCIENZE APPLICATE

Primo biennio, Secondo biennio e Quinto anno	18
--	----

LINGUAGGI E SOFTWARE

Web e mobile	19
Linguaggio Python	20

Altri titoli in catalogo	21
Listino prezzi eBook	23



eBook

Uno strumento multimediale, interattivo, personalizzabile, accessibile

Il libro digitale Atlas è uno **strumento di lavoro** per gli studenti e un punto di riferimento per **lezioni in presenza o in meeting**.

Può essere utilizzato **sia online sia offline** su tutti i dispositivi (**computer, tablet e smartphone** di tutte le marche), con un'immediata **sincronizzazione** delle modifiche apportate.

Pensato per la **Didattica Digitale Integrata** l'eBook è:



MULTIMEDIALE

Consente di accedere e di condividere centinaia di **risorse didattiche digitali**, quali video, animazioni, presentazioni multimediali con slide, lettura espressiva dei brani antologici, sintesi audio, mappe concettuali, laboratori interattivi per le materie scientifiche, foto navigabili a 360°, fotoracconti e gallerie di immagini.



INTERATTIVO

Favorisce l'apprendimento attivo e l'autovalutazione grazie a **esercizi interattivi con correzione automatica** e indicazione del risultato, **mappe da completare** e test sul modello delle **Prove INVALSI computer based**.



PERSONALIZZABILE

Permette di **evidenziare, sottolineare e inserire note** per personalizzare l'esperienza di studio e appropriarsi dei contenuti. Insegnanti e studenti possono inoltre **integrare risorse digitali personali o mutuandole da altri eBook** per creare percorsi didattici ad hoc.



ACCESSIBILE

Integra funzioni per l'**alta accessibilità**, indispensabili per alcuni, utili per tutti. È possibile ascoltare i testi, visualizzarli in formato liquido recependo le impostazioni per il carattere (tipologia, dimensione) impostate sul proprio dispositivo.

bSmart

Un ambiente educativo innovativo e protetto

I libri digitali Atlas sono integrabili nella piattaforma **bSmart, un ambiente educativo innovativo e protetto** che offre agli insegnanti e agli studenti servizi dedicati alla **Didattica Digitale Integrata**.



IN CLASSE

Tra le funzionalità dedicate agli insegnanti e alle scuole, la piattaforma bSmart consente sia di creare **classi virtuali** sia di interagire in modo diretto con altre piattaforme e servizi, tra cui **Google™ Classroom** e il registro elettronico **Argo**.

Per ottenere l'eBook è necessario visitare il sito www.bsmart.it e **registrarsi con il proprio indirizzo e-mail o usando uno dei propri profili social** Google, Facebook e Microsoft.

PER L'INSEGNANTE

L'insegnante riceve l'eBook come **copia saggio digitale** da richiedere al rappresentante editoriale della propria zona o mediante il sito www.edatlas.it dalla pagina del corso a cui si è interessati. Per utilizzare il libro digitale e tutti i servizi della piattaforma è sufficiente accedere (o registrarsi se si tratta del primo accesso) come insegnante alla piattaforma (indirizzo web www.bsmart.it) e cercare il libro nella propria libreria digitale "My bSmart".

PER STUDENTI E FAMIGLIE

Studenti e famiglie possono acquistare l'eBook su bSmart o, se hanno acquistato una copia cartacea, attivarlo inserendo il **codice alfanumerico, detto "coupon"**, stampato sul bollino che è incollato sul **frontespizio** dei libri Atlas. Per entrambe le attività è necessario essere registrati alla piattaforma (indirizzo web www.bsmart.it). Una volta attivato o acquistato l'eBook è disponibile nella libreria "My bSmart".

bSmart e Scuolabook

I libri Atlas sono disponibili su diverse piattaforme: **bSmart**, visitabile all'indirizzo web www.bsmart.it e, per i libri editi fino al 2020, anche **Scuolabook**, visitabile all'indirizzo web www.scuolabook.it



QR code

Con le **novità Atlas 2021** si può accedere alle risorse multimediali direttamente dalle pagine del libro.

Video e link, infatti, sono associati a **codici QR** per visualizzarli immediatamente su smartphone e tablet: **apri la fotocamera, inquadra** il QR code presente nella pagina del libro cartaceo e vai al **contenuto multimediale**. Per il catalogo di Informatica i QR code sono presenti su *SmartINFO*.

edAtlas.it

Più dinamico, più ricco di contenuti e completamente rinnovato, il sito www.edatlas.it è un punto di appoggio per chi vive la scuola, giorno dopo giorno.

Visitalo per accedere a migliaia di risorse didattiche per la Scuola Secondaria fruibili in modo libero e gratuito.

Nella sezione *In digitale*, scegli *Contenuti digitali liberi* per cercare le risorse abbinate al tuo testo o un argomento che ti interessa.

Per chi insegna

Registrandosi sul sito, gli **insegnanti** accedono a materiali di lavoro dedicati alla loro disciplina e a ogni singolo corso. Tra gli altri:

- presentazioni multimediali modificabili e attività per la **Didattica Digitale Integrata**
- il volume *Risorse per l'insegnante* in formato .pdf
- **test** (test d'ingresso, test di verifica, test CLIL, Prove INVALSI ecc.) in formato **.doc modificabile**
- **test in formato Google Moduli**
- materiali per la progettazione e programmazione curricolare
- materiali per la **didattica inclusiva**



APP senza LIBRO LA APP DI ATLAS SEMPRE CON TE

Sulle novità 2021 è attiva la **app senzaLIBRO**, un applicativo gratuito nativo per **smartphone** e tablet che affianca il libro di testo.

La app è ideata per **rinforzare i saperi fondamentali, ripassare e apprendere nuovi contenuti in modo attivo** lavorando a casa o a scuola con strumenti e modalità (come lo smartphone, i video e il gaming) che già conosciamo e usiamo nella quotidianità. Per usarla bastano 3 mosse:

- 1 Scarica la app **senzaLIBRO** dallo store.
- 2 Fotografa la copertina del libro.
- 3 Accedi a **tutte le risorse liberamente**, senza login o password.



Per il catalogo di Informatica la app è attiva su *SmartINFO*.

Per ogni capitolo sono disponibili: **batterie di quiz** a tempo e difficoltà crescente, **audiosintesi** coerenti con i contenuti e l'approccio concettuale del manuale, i **video** tutoriali e introduttivi abbinati al corso e disponibili anche nell'eBook.



A. Lorenzi – M. Govoni

SMARTECH

Tecnologie informatiche
per Istituti Tecnici Tecnologici

Primo biennio

NOVITÀ

COUPON
vedi pag. 2



zaino digitale
studio con un clic

LIBRO IN CREANO

VOLUME UNICO con DVD-Rom
ISBN 978-88-268-2060-6

pp. 456

con
eBook

€ 19,80

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

Caratteristiche didattiche dell'opera

SmarTECH è un corso che guida verso l'acquisizione delle competenze di base che consentano, in particolare nell'ambito tecnico-scientifico, di **analizzare, rappresentare e interpretare** i dati, di individuare la **soluzione dei problemi** attraverso gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte dalle applicazioni informatiche e di sviluppare il **pensiero computazionale** attraverso attività di **coding** (Scratch, App Inventor e Python).

Il volume contiene anche una presentazione generale della scheda **Arduino** e un'introduzione alla **robotica**.

Nella versione **SmarTECH Open** del testo, gli aspetti operativi dell'uso del computer e dell'elaborazione di dati e documenti sono presentati con riferimento ai **software open source** (sistema operativo *Linux* e programmi *LibreOffice*).

Il testo è suddiviso in **parti** e **capitoli**.

Ciascun capitolo prende avvio con un'**attività, Prima di iniziare**, che propone attivazioni

propedeutiche per accertare i prerequisiti. Nella parte inferiore della pagina vengono indicate le **conoscenze**, le **abilità** e le **competenze da acquisire**. Il testo è quindi scandito in paragrafi in cui le **definizioni di concetti** fondamentali vengono riquadrate per una più rapida consultazione successiva allo studio; particolari **osservazioni** sono inserite nelle rubriche **Nota bene** che si trovano o inframmezzate alla trattazione o nel colonnino laterale; **domande in itinere** di verifica della comprensione vengono poste sempre nel colonnino e gli **esempi puntuali** vengono evidenziati su fondo.

I paragrafi di profilo sono inframmezzati ad **attività di laboratorio**, intitolate **Proviamo insieme**, volte a far mettere subito in pratica con una guida puntuale quanto studiato. Tali attività sono aperte dal box **Che cosa imparerai**, che indica per punti quali acquisizioni la classe avrà compiuto al termine delle attività guidate. Inframmezzati alla descrizione di come svolgere tali attività troviamo i box **Da sapere** che sottolineano alcuni concetti importanti, utili per lo svolgimento delle attività stesse.



Al termine delle attività guidate del *Proviamo insieme* abbiamo le attività "libere" **Ora prova tu**, in cui si forniscono delle consegne per esercitazioni dello stesso tipo di quelle appena affrontate ma senza guida. Il percorso proposto si rivela quindi ricchissimo di esercitazioni in itinere **da svolgere con il supporto dell'insegnante in laboratorio**.

Alla trattazione si inframmezzano **schede di approfondimento** su argomenti vari e attività di **classe capovolta**.

Per ogni argomento vengono inoltre esplicitati i corrispondenti *item* del *Syllabus* ECDL.

A fine capitolo troviamo **una mappa concettuale** in caratteri **ad alta leggibilità** e due nutrite batterie di esercizi: la prima, intitolata **Verifica le tue conoscenze**, costituita in prevalenza da quesiti a scelta multipla, Vero/Falso, domande aperte, la seconda, intitolata **Sviluppa le tue competenze**, in cui la classe viene sollecitata a sviluppare specifiche competenze disciplinari, attraverso **problemi e attività**. L'ultima pagina del capitolo è in metodologia **CLIL** e fornisce **elementi teorici e attività in lingua inglese**.

A. Lorenzi – M. Govoni

SMARTECH OPEN

Tecnologie informatiche
con software open source

Primo biennio

NOVITÀ

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME UNICO con DVD-Rom
ISBN 978-88-268-2061-3

pp. 456

con
eBook

€ 19,80

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

Alla fine di ogni parte, la rubrica **Studio di casi reali** presenta numerose proposte per **compiti di realtà**. Una scheda conclusiva

di **autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie **competenze digitali**.

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**, presenti anche nel DVD-Rom allegato all'opera:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **test strutturati interattivi** (in italiano e in inglese)
- **video tutoriali** e attività di **classe capovolta**
- testi base e dati di partenza per svolgere gli esercizi proposti
- **guida al software GIMP** per l'elaborazione delle immagini
- **indice analitico** e indice dei riferimenti al **Syllabus ECDL**

edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **materiali aggiuntivi** per l'esercitazione e l'approfondimento
- **aggiornamenti** sui prodotti software presentati nel testo
- **note operative** sull'uso dei software

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

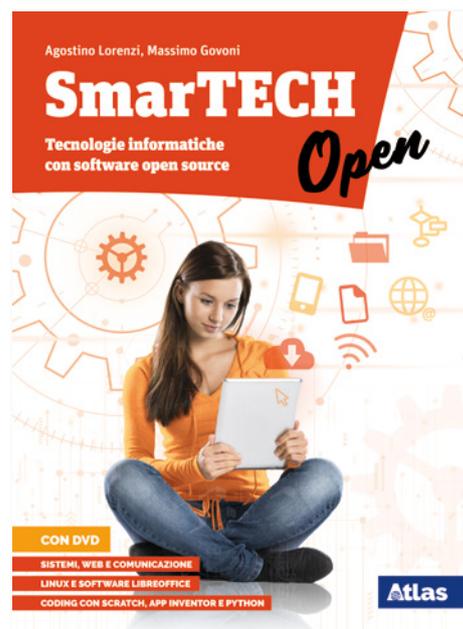
eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copia saggio digitale** del volume.

edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del **Piano di lavoro**
- **presentazioni in PowerPoint** o **Impress** e in **.pdf** che illustrano i contenuti
- **soluzioni** dei quesiti di verifica delle conoscenze



INDICE DEGLI ARGOMENTI

1. Sistemi e comunicazione

- Informazioni, dati e sistemi informatici
- Software e sistemi operativi
- Reti e Internet

2. Testi e immagini

- Elaborazione dei testi
- Presentazioni

3. Organizzazione logica dei dati

- Fogli di calcolo
- Basi di dati

4. Coding e app

- Programmazione visuale con Scratch e algoritmi
- Applicazioni scientifiche e tecnologiche
- App Inventor
- Codifica in linguaggio Python

Privacy e diritti d'autore

SOFTWARE ILLUSTRATO NEI TESTI

SmarTECH	SmarTECH Open
Windows Microsoft Office	Linux LibreOffice

Scratch
Flowgorithm
Scratch per Arduino (S4A)
Tinkercad
App Inventor
(anche per la programmazione di robot)
Linguaggio Python

A. Lorenzi – V. Moriggia – A. Rizzi – E. Cavalli

PRO.TECH

Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici

Secondo biennio e Quinto anno

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME A con DVD-Rom ISBN 978-88-268-2187-0	pp. 504	con eBook	€ 24,50
VOLUME B con DVD-Rom ISBN 978-88-268-2188-7	pp. 480	con eBook	€ 24,50
VOLUME C con DVD-Rom ISBN 978-88-268-2189-4	pp. 432	con eBook	€ 24,50

PER L'INSEGNANTE

Risorse per l'insegnante ISBN 978-88-268-2192-4	pp. 288
Risorse sull'area riservata del sito	

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

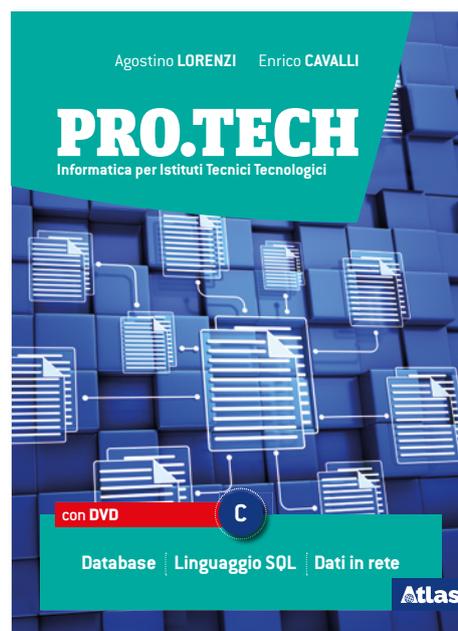
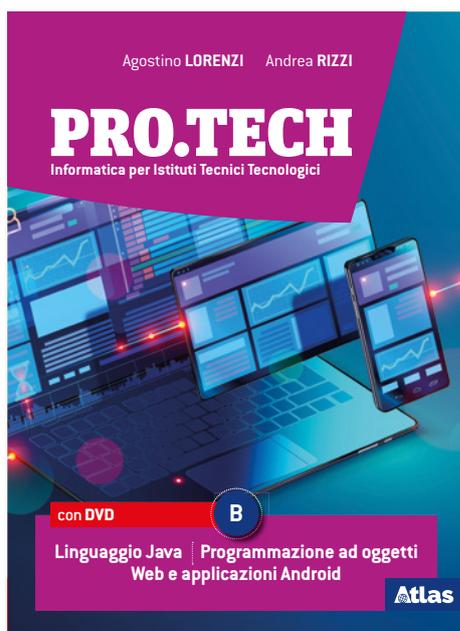
Caratteristiche didattiche dell'opera

Il **VOLUME A** affronta le principali metodologie e le tecniche fondamentali per la progettazione e la realizzazione di applicazioni software e di pagine Web. La **prima parte** del volume introduce i concetti di **linguaggio** e di **automa**. Si prosegue presentando le linee guida della programmazione strutturata per la progettazione degli algoritmi e infine, nel terzo capitolo, ci si concentra sulle basi del **linguaggio C**, come strumento per la codifica e la validazione degli algoritmi.

Nella **seconda parte** il testo è incentrato sulle caratteristiche del **linguaggio C++**, di cui vengono sottolineate in particolare le analogie e le differenze rispetto al linguaggio C per quanto riguarda il lessico e la sintassi. Vengono presentati gli elementi fondamentali della **programmazione ad oggetti**, non soltanto a livello teorico, ma mostrando, in modo facile e intuitivo, come essa sia il paradigma che trova un'ampia applicazione pratica nello sviluppo del software moderno, basato sulle classi e sugli oggetti.

Nei diversi capitoli dedicati alla programmazione in C++, gli **aspetti teorici** (strutture di controllo, organizzazione del codice con le funzioni, strutture di dati, flussi di dati, programmazione generica e *template*, logica iterativa e logica ricorsiva) si integrano costantemente con la **realizzazione pratica** di programmi, grazie alla presentazione del codice sorgente completo e alle videate delle prove di esecuzione. Il testo illustra anche le modalità per progettare **interfacce grafiche** e per scrivere il codice di gestione degli eventi nell'interazione con l'utente (utilizzando l'ambiente di sviluppo Qt).

La **terza parte** approfondisce la creazione di pagine per il Web attraverso il **linguaggio HTML**, i **fogli di stile CSS** e la programmazione con il **linguaggio JavaScript**. Inoltre un inserto presenta i software **CMS**, per gestire in modo semplice i contenuti Web. Conclude il volume un inserto che tratta il tema della **sicurezza** sotto diversi punti di vista, dalla sicurezza sui luoghi di lavoro fino alle precauzioni nell'uso delle apparecchiature informatiche, per aiutare gli studenti ad acquisire fin da subito nozioni utili per il futuro ingresso nel mondo del lavoro.



Nel **VOLUME B**, la prima parte tratta il **linguaggio Java** e la **programmazione ad oggetti**. La trattazione teorica e le regole del linguaggio si integrano con gli **aspetti applicativi**: organizzazione dei dati nelle strutture e nei file, progettazione delle interfacce grafiche, programmazione guidata dagli eventi, accesso ai database. La seconda parte presenta gli strumenti e le tecnologie per realizzare le **servlet**, le **pagine JSP** e le applicazioni di informatica mobile per sistemi **Android**.

Nel **VOLUME C**, la prima parte presenta l'organizzazione dei dati in archivi e in database, la progettazione e la metodologia per la definizione del **modello dei dati**. Nella seconda parte il testo tratta l'implementazione dei **database** e il **linguaggio SQL**, con l'uso operativo di due software per la gestione dei database: **Access** e **MySQL**. La terza parte riguarda l'accesso ai dati in rete, organizzati nei database o nei documenti **XML**, attraverso le pagine **PHP**. Un inserto finale mostra alcuni **problemi applicativi** dei database e dei servizi di rete, comprese le soluzioni ai temi dell'Esame di Stato, funzionali alla preparazione della **seconda prova scritta** di Informatica.

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook di ogni volume con le seguenti **espansioni multimediali**, presenti anche nel DVD-Rom allegato all'opera:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **video** delle prove di esecuzione e video tutoriali
- **quiz interattivi**
- **file eseguibili**, database e file per svolgere i **Proviamo insieme**
- **guida rapida** (quick reference) per i linguaggi utilizzati nel manuale
- **software** per la progettazione di algoritmi, l'editing del codice e la creazione di pagine Web

edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati alla collana, tra cui:

- **aggiornamenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **note operative** sugli strumenti software per la realizzazione dei **Proviamo insieme** ed esercizi

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copia saggio digitale** dell'intero corso

edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **presentazioni in .pdf e in PowerPoint** che illustrano i contenuti dei capitoli
- **codici completi dei linguaggi, database, file Excel e documenti XML** presenti nei **Proviamo insieme** di ciascun volume

S. Bolognini

NUOVO SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE CON ARDUINO®

Primo biennio

NOVITÀ

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-2331-7

pp. 408

con
eBook

€ 21,00

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

Caratteristiche didattiche dell'opera

La **prima parte** dell'opera presenta i principali temi delle scienze e tecnologie dei settori **elettrotecnico-elettronico, informatico, mecatronico e dell'automazione**. In particolare, vengono trattati i **processi e le filiere** tipici dei diversi settori industriali, esempi di progettazione Hardware e Software, **grandezze** e relative misure con cenni di metrologia, **materiali e proprietà** (metalli e plastiche). Sempre in questa prima parte si introduce, con taglio laboratoriale, la **scheda Arduino** (in linguaggio C e Scratch con S4A) e l'ambiente di simulazione **Tinkercad**.

La **seconda parte** è dedicata all'utilizzo della scheda Arduino, trattando temi e dispositivi propri dei vari settori: **input e output analogici e digitali**, acquisizione e misura di grandezze, **contatori e timer**, controllo di **motori DC**.

La **terza parte**, infine, sviluppa applicazioni di interfacciamento

con dispositivi più complessi: display LCD, piezoelettrici, Relay, Bluetooth. Il capitolo conclusivo introduce i temi centrali dell'**Industria 4.0: energie rinnovabili** ed efficientamento, **Internet delle cose (IOT)** e **modellazione e stampa 3D**.

I capitoli si aprono con un'attività per testare le **preconoscenze**. Il testo è scandito dalle **definizioni** di concetti importanti e si completa di **domande in itinere di verifica** della comprensione.

I paragrafi di teoria sono inframmezzati ad attività di laboratorio: **Proviamo insieme**. I box **Da sapere** sottolineano alcuni concetti utili per lo svolgimento delle attività; le attività **Ora prova tu** forniscono consegne per esercitazioni pratiche su quanto appena studiato. Alla fine di ogni capitolo si propongono una mappa concettuale in caratteri ad alta leggibilità e due nutrite batterie di esercizi: **Verifica le tue conoscenze** e **Sviluppa le tue competenze**.

Sergio Bolognini

NUOVO
**Scienze e
Tecnologie
Applicate**
con **ARDUINO®**



Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **video** di approfondimento sulle tecnologie e progetti con Arduino
- **schemi** di montaggio dei progetti proposti
- **sketch in C** e script **S4A** dei programmi per Arduino
- **verifiche interattive**
- **quiz autocorrettivi** da utilizzare sulla piattaforma Socrative
- link a risorse aggiuntive

Didattica Digitale Integrata
PER L'INSEGNANTE

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copia saggio digitale** del volume

edatlas.it **RISORSE RISERVATE**

Sul sito www.edatlas.it l'insegnante registrandosi accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- tutti gli **sketch Arduino** commentati e testati e gli **script di S4A** proposti nel testo
- modelli per l'inserimento dei test di fine capitolo nella **piattaforma Socrative**
- **test di verifica**

A. Lorenzi – E. Cavalli – A. Colleoni

TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE

di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni

Secondo biennio e Quinto anno

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME PER LA CLASSE 3 ISBN 978-88-268-1548-0	pp. 448	con eBook	€ 21,70
VOLUME PER LA CLASSE 4 ISBN 978-88-268-1549-7	pp. 352	con eBook	€ 19,50
VOLUME PER LA CLASSE 5 ISBN 978-88-268-1683-8	pp. 320	con eBook	€ 18,50

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook di ogni volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (con quesiti in italiano e in inglese)
- lezioni multimediali (videoanimazioni con commento vocale)
- progetti aggiuntivi di approfondimento
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo

edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su www.edatlas.it ulteriori contenuti digitali:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sugli strumenti software per la realizzazione dei progetti

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la copia saggio digitale dell'intero corso

edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche in classe o come autoverifiche per gli studenti
- presentazioni in .pdf e in PowerPoint
- file completi dei progetti: programmi Assembler, programmi Java, script di Linux e Windows, documentazione dei progetti

A. Lorenzi – A. Colleoni

GESTIONE PROGETTO E ORGANIZZAZIONE DI IMPRESA

Istituti Tecnici Settore Tecnologico
Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni

Quinto anno

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1841-2

pp. 352

con
eBook

€ 19,40

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

Caratteristiche didattiche dell'opera

I contenuti riguardano le conoscenze e le abilità previste nelle *Linee Guida*:

- pianificazione e controllo del **progetto**, documentazione del progetto, tecniche e metodologie di testing;

- **organizzazione e processi aziendali**, modularità e integrazione dei processi;

- **qualità e ciclo di vita** di un prodotto/servizio.

Gli aspetti teorici sono integrati con la presentazione di **prodotti software** (preferibilmente open source) per l'applicazione operativa.

L'acquisizione dei concetti è accompagnata dallo studio e dalla simulazione di **casi aziendali**. Alla fine di ogni capitolo ci sono i **quesiti** per la verifica delle conoscenze, gli **esercizi da svolgere** per la verifica delle abilità e le **pagine CLIL** per l'utilizzo del lessico e della terminologia di settore in lingua inglese.



Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi** (in italiano e in inglese)
- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **esempi aggiuntivi di approfondimento**
- **aggiornamenti sui prodotti software** presentati nel testo

edatlas.it **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Su www.edatlas.it ulteriori **contenuti digitali**:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **note operative** sull'uso dei software presentati nel testo

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copia saggio digitale** del volume

edatlas.it **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del **Piano di lavoro** per il Consiglio di classe
- **presentazioni in .pdf** e in **PowerPoint**
- **file completi degli esempi** applicativi presentati nel testo

A. Lorenzi – M. Govoni

SMARTINFO

Informatica per il Primo biennio

NOVITÀ

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-2336-2

pp. 456

con
eBook

€ 21,10

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

Caratteristiche didattiche dell'opera

Smart/INFO è un corso solido e chiaro, che guida verso l'acquisizione delle competenze di base, che consentano di **analizzare e interpretare i dati**, conoscere i **software** e i **sistemi operativi**, approfondire le conoscenze relative a **reti, web e sicurezza**, apprendere la **comunicazione** e la **collaborazione online**, fare pratica nell'**elaborazione dei testi**, nel **costruire presentazioni** di contenuti in **PowerPoint**, utilizzare **fogli di calcolo, progettare database**, programmare con **Scratch** e utilizzare **App Inventor**, a cui è dedicato un intero capitolo nell'edizione digitale.

Il volume è suddiviso in parti, a loro volta scandite in capitoli. Ogni capitolo si apre con un quadro di **conoscenze, abilità e competenze** da acquisire ed **esercizi** per saggiare i **prerequisiti**.

Il **profilo** è accompagnato da un **glossario** in pagina in **lingua inglese**, da **domande in itinere** che aiutano a testare la comprensione di quanto appena spiegato, da **numerosi esempi** per fornire un'idea pratica di quanto esposto a livello teorico.

I riferimenti al **Syllabus ECDL** sono indicati puntualmente nel colonnino.

La rubrica **Proviamo insieme**

presenta **numerose attività** strutturate su **tre livelli di difficoltà** e introdotte dall'indicazione puntuale di che cosa si imparerà svolgendole. Il percorso si rivela quindi ricchissimo di esercitazioni in itinere da svolgere con la guida dell'insegnante in **laboratorio**. Il box **Ora prova tu** propone esercizi di **pronta verifica** di quanto appena studiato.

I box di **Didattica Digitale Integrata** permettono di svolgere un'attività prima a casa e poi in classe (o in modalità prima sincrona e poi asincrona), secondo diverse modalità didattiche: **flipped classroom, Project Based Learning** e **debate**.

Le rubriche **Verifica le tue conoscenze** presentano numerosi **quesiti** suddivisi per tipologia.

In **Sviluppa le tue competenze** si esercitano le competenze enunciate in apertura di ogni capitolo. Viene quindi fornita una pagina secondo la metodologia **CLIL** in lingua inglese, costituita da un sommario degli argomenti trattati e da quiz di verifica.

Alla fine di ogni parte, la rubrica **Studio di casi reali** presenta numerose proposte per **compiti di realtà**. Una scheda conclusiva di autovalutazione permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.



Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulla piattaforma www.bsmart.it l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **video tutoriali** e **video delle prove di esecuzione** con **QR code**
- **schede di presentazione dei software liberi**
- **verifiche interattive**
- **quiz CLIL**
- **indice** del volume e **indice dei riferimenti al Syllabus ECDL**



senzaLIBRO La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni argomento del libro la app dà accesso immediato a:

- **quiz interattivi** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **tutti i video** del corso

edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su www.edatlas.it ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina web del corso

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

edatlas.it RISORSE RISERVATE

Sul sito www.edatlas.it l'insegnante registrandosi accede a **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Inoltre ulteriori materiali, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto* del sito)

A. Lorenzi – R. Giupponi – V. Moriggia – E. Cavalli

PRO.SIA

Informatica e processi aziendali

Secondo biennio e Quinto anno

COUPON
vedi pag. 2

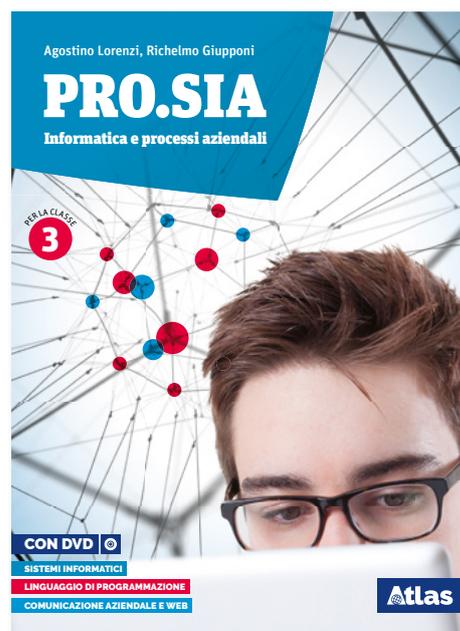


VOLUME PER LA CLASSE TERZA CON LINGUAGGIO VISUAL BASIC con DVD-Rom ISBN 978-88-268-2016-3	pp. 456	con eBook	€ 23,90
VOLUME PER LA CLASSE TERZA CON LINGUAGGIO C++ con DVD-Rom ISBN 978-88-268-2017-0	pp. 456	con eBook	€ 23,90
VOLUME PER LA CLASSE QUARTA con DVD-Rom ISBN 978-88-268-2018-7	pp. 408	con eBook	€ 23,40
VOLUME PER LA CLASSE QUINTA con DVD-Rom ISBN 978-88-268-2019-4	pp. 408	con eBook	€ 23,40

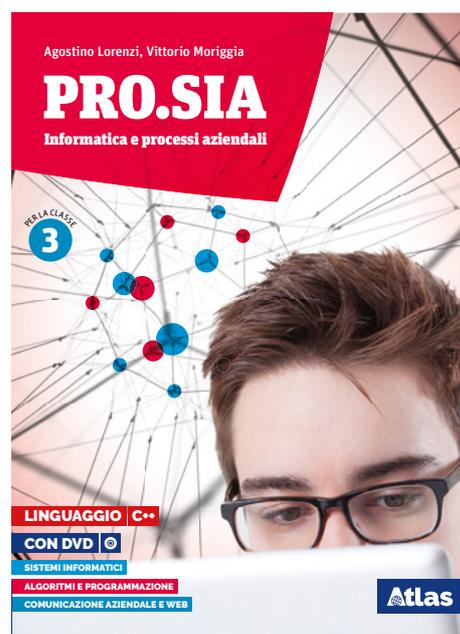
PER L'INSEGNANTE

Risorse per l'insegnante ISBN 978-88-268-2100-9	pp. 296
Risorse sull'area riservata del sito	

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24



CON LINGUAGGIO VISUAL BASIC



CON LINGUAGGIO C++

Caratteristiche didattiche dell'opera

Il **profilo**, **solido** e **approfondito**, si apre ad accogliere **supporti didattici** per guidare le studentesse e gli studenti nell'apprendimento, attraverso:

- **aperture di sezione** improntate alla **flipped classroom**, per attivare la didattica e muovere l'interesse;
- **aperture di capitolo** con

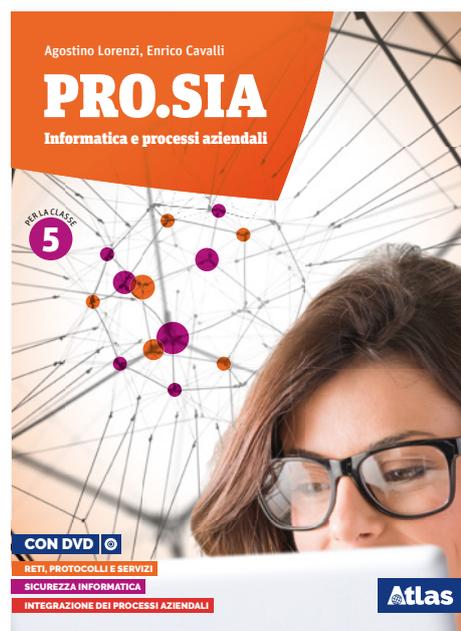
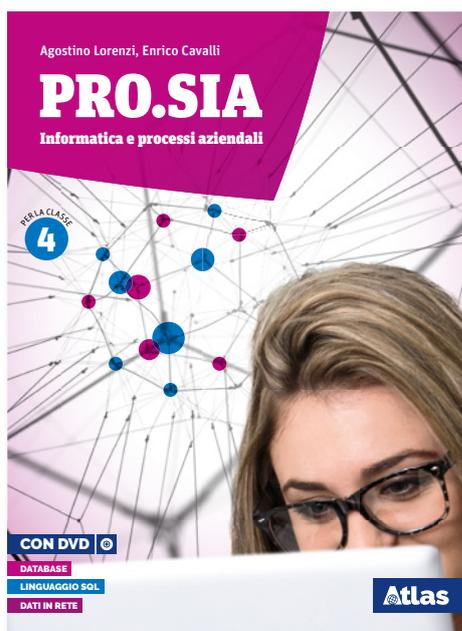
esplicitazione di competenze, conoscenze e abilità ed esercizi che saggiano i **prerequisiti**;

- **domande in itinere** per testare la **comprensione** di quanto appena spiegato;
- frequente ricorso **ad esempi** ben evidenziati nel testo perché si abbia sempre un'idea pratica di come poter utilizzare quanto viene esposto a livello teorico;
- **Nota bene**, rubrica che sottolinea

alcuni **aspetti importanti** del testo;

- di alcune parole evidenziate nel profilo si offre nel colonnino la **traduzione inglese** perché ormai entrata nel gergo tecnico;
- **mappa concettuale** di fine capitolo in caratteri ad **alta leggibilità**.

Presenza costante di **schemi** e **tabelle** volti a organizzare e



sistematizzare i concetti esposti.

Rubriche ricorrenti intitolate *Per approfondire*, nelle quali si approfondiscono argomenti con ampio corredo di esempi. I paragrafi di profilo sono inframmezzati ad **attività di laboratorio**, volte a far mettere in pratica quanto studiato, intitolate *Proviamo insieme*. Il percorso proposto si rivela quindi ricchissimo di esercitazioni in itinere da svolgere con la guida dell'insegnante in laboratorio.

Gli **apparati di fine capitolo**, posizionati dopo la mappa concettuale, sono costituiti da:

- quesiti di **verifica delle conoscenze** suddivisi per tipologia ed esercizi di **sviluppo delle competenze**;
- **Problemi gestionali e aziendali Studio di casi reali**, in cui si presentano proposte per **compiti di realtà**;
- una pagina di attività secondo la metodologia **CLIL**;
- una scheda conclusiva di **autovalutazione delle competenze digitali**.

In ogni volume, un percorso per le competenze trasversali e l'orientamento (**PCTO** ex ASL) fornisce indicazioni preziose per permettere di svolgere al meglio l'esperienza formativa.

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook di ogni volume con le seguenti **espansioni multimediali**, presenti anche nel DVD-Rom allegato:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **video** delle prove di esecuzione, video tutoriali, quiz interattivi
- **file eseguibili** dei *Proviamo insieme* proposti nel testo
- **database** e file per svolgere i *Proviamo insieme* e gli esercizi
- **guida rapida** (*quick reference*) per i linguaggi utilizzati nel testo
- **strumenti software** per la progettazione di algoritmi, l'editing del codice e la creazione di pagine Web
- **ambiente AMP** (Apache, MySQL, PHP) per collaudare codice SQL, script, pagine Web, CMS con un server locale

edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati alla collana, tra cui:

- **aggiornamenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **note operative** sugli strumenti software per la realizzazione dei *Proviamo insieme* ed esercizi

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copia saggio digitale** dell'intero corso

edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **traccia** per la compilazione del **Piano di lavoro** per il Consiglio di classe
- **repertorio di esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pdf e in PowerPoint**
- **codici completi dei linguaggi, database, file Excel e documenti XML** presenti nei *Proviamo insieme* di ciascun volume

A. Lorenzi – E. Cavalli – D. Iovino

NUOVA INFORMATICA PER AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING

Secondo biennio

COUPON

vedi pag. 2



VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1842-9

pp. 384

con
eBook

€ 19,30

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24



Caratteristiche didattiche dell'opera

Nel volume sono sviluppati i seguenti argomenti:

- **sistema** informativo aziendale e sistema informatico;
- software per la gestione di **basi di dati**;
- strumenti per la **presentazione** dei dati aziendali;
- produzione di **pagine Web** e di fogli di stile;
- **servizi di rete** per le aziende e la Pubblica Amministrazione.

L'ultima parte del testo tratta la **personalizzazione** e l'adattamento di applicazioni gestionali e l'analisi delle caratteristiche dei **software** per l'amministrazione, la finanza e il marketing con i sistemi ERP e CRM. La parte teorica si integra con i numerosi **esempi**, gli **esercizi guidati**, i **quesiti** per la verifica delle conoscenze e gli **esercizi da svolgere** per la verifica delle abilità. La presentazione dei contenuti è arricchita con numerose **figure** corredate da didascalie per favorire la lettura del testo (anche nella versione digitale su tablet). Ogni capitolo contiene le pagine **CLIL** in inglese con un quiz.

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi** (in italiano e in inglese)
- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **esempi aggiuntivi di approfondimento**
- **aggiornamenti sui prodotti software** presentati nel testo

edatlas.it **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo**
- **note operative** sull'uso dei software presentati nel testo

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copia saggio digitale** del volume

edatlas.it **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **traccia** per la compilazione del **Piano di lavoro** per il Consiglio di classe
- **repertorio di esercizi** da assegnare come verifiche o autoverifiche
- **presentazioni in .pdf e in PowerPoint**
- **file completi dei codici e degli esempi** presentati nel testo

A. Lorenzi – D. Iovino

TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE PER IL MARKETING

Relazioni Internazionali per il Marketing

Secondo biennio

COUPON

vedi pag. 2



VOLUME UNICO

ISBN 978-88-268-1843-6

pp. 448

con eBook

€ 19,90

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24



Caratteristiche didattiche dell'opera

Nel volume sono sviluppati i seguenti argomenti:

- sistema informativo aziendale e sistema informatico;
- forme e tecniche della comunicazione;
- strumenti per la presentazione dei dati aziendali;
- servizi di rete a supporto della comunicazione aziendale e del marketing;
- produzione di pagine Web e di fogli di stile a livello base e a livello avanzato;
- software per le basi di dati.

L'ultima parte del testo tratta lo studio e la simulazione di casi aziendali di diversa complessità riguardanti la comunicazione d'impresa e il marketing.

La parte teorica si integra con i numerosi esempi, gli esercizi guidati, i quesiti per la verifica delle conoscenze e gli esercizi da svolgere per la verifica delle abilità. La presentazione dei contenuti è arricchita con numerose figure corredate da didascalie per favorire la lettura del testo. Ogni capitolo contiene le pagine CLIL in inglese con un quiz.

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook del volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (in italiano e in inglese)
- lezioni multimediali (videoanimazioni con commento vocale)
- esempi aggiuntivi di approfondimento
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo.
- dati o immagini di partenza per svolgere gli esercizi proposti

edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a ulteriori contenuti digitali collegati al volume, tra cui:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sull'uso dei software presentati nel testo

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la copia saggio digitale del volume

edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche o autoverifiche
- presentazioni in .pdf e in PowerPoint
- file completi dei codici e degli esempi presentati nel testo

A. Lorenzi – M. Govoni

SMARTIC

Informatica e Tecnologie
dell'Informazione e della Comunicazione

Primo biennio

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME + PERCORSI PER UNITÀ DI APPRENDIMENTO ISBN 978-88-268-2108-5	pp. 600 pp. 24	con eBook	I volumi indivisibili € 22,90
---	-------------------	---------------------	--

PER L'INSEGNANTE

Attività laboratoriali (a stampa) e **Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

Caratteristiche didattiche dell'opera

Il volume è suddiviso in quattro **Are di competenze digitali** (*L'informatica nelle tue mani, Non solo testi, Dai dati alle Informazioni e Coding*) introdotte da attività di **flipped classroom**.

Le **Unità di apprendimento** si aprono con esercizi che saggianno i **prerequisiti**.

Il profilo, solido e approfondito, è arricchito da numerosi **supporti didattici**:

- **domande in itinere** per testare la **comprensione** di quanto appena spiegato;
- frequente ricorso ad **esempi** ben evidenziati nel testo perché si abbia sempre un'idea pratica di come poter utilizzare quanto viene esposto a livello teorico;
- **Nota bene**, rubrica che sottolinea alcuni **aspetti importanti** del testo;
- di alcune parole evidenziate nel profilo si offre nel colonnino laterale la **traduzione inglese**;
- **mappa concettuale** di fine Unità in **caratteri ad alta leggibilità**.

Presenza di **schemi** e **tabelle**.
Numerose **infografiche** presentano argomenti di notevole importanza con l'aiuto di immagini

e schemi.

La rubrica **In Laboratorio** presenta numerose attività strutturate su tre livelli di difficoltà e introdotte dall'indicazione puntuale di che cosa si imparerà svolgendole.

Il percorso si rivela quindi ricchissimo di esercitazioni in itinere da svolgere con la guida dell'insegnante in laboratorio.

Il box **Ora prova tu** propone esercizi di pronta verifica. Gli **apparati di fine Unità**, posizionati dopo la mappa concettuale, sono costituiti da:

- quesiti di **verifica delle**

conoscenze suddivisi per tipologia ed **esercizi di sviluppo delle competenze**;

- una pagina di attività secondo la metodologia **CLIL**;
- una scheda conclusiva di autovalutazione delle **competenze digitali**.

Alla fine di ciascuna Area, uno **Studio di casi reali** presenta proposte per **compiti di realtà**. In aggiunta ai software Microsoft Office, la sezione **Software open source** presenta le applicazioni informatiche con software LibreOffice.



Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi**
- **lezioni multimediali**
- **progetti aggiuntivi di approfondimento**
- **aggiornamenti sui prodotti software** presentati nel testo

edatlas.it **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **approfondimenti e integrazioni**
- attività **In Laboratorio**
- **note operative sull'uso dei software**
- testi base e dati o immagini di partenza per svolgere le attività **In Laboratorio** e **Ora prova tu**

Percorsi per Unità di Apprendimento

Il fascicolo abbinato si compone di **4 Unità di Apprendimento (UdA)** che hanno lo scopo di guidare i ragazzi alla creazione di un prodotto multimediale multidisciplinare, utilizzando gli applicativi presentati nel testo base (ed esplicitamente richiamati nel fascicolo).

Ogni progetto, prendendo spunto da un testo di contestualizzazione e approfondimento del tema trattato, fornisce l'occasione per verificare il raggiungimento degli obiettivi formativi e delle competenze trasversali che lo studio della materia stessa si prefigge.

Viene sempre proposta una scaletta con **suggerimenti operativi** da seguire per ottimizzare l'esecuzione dei lavori e lo svolgimento delle diverse fasi di attività.

Ciascun progetto si conclude con un **Compito di realtà** da svolgere **individualmente o in gruppo** per poi confrontarsi con l'aiuto dell'insegnante.

Grazie all'ideazione e alla concreta realizzazione di questi progetti, la classe verrà sollecitata a riflettere su alcuni temi di stringente

attualità, che hanno ricadute e connessioni significative anche sull'**educazione alla cittadinanza digitale** (art. 5 della legge 92 del 20 agosto 2019) e sugli obiettivi di **sviluppo sostenibile** dell'**Agenda 2030**.

Segue l'elenco dei temi trattati.

Protagoniste dell'informatica

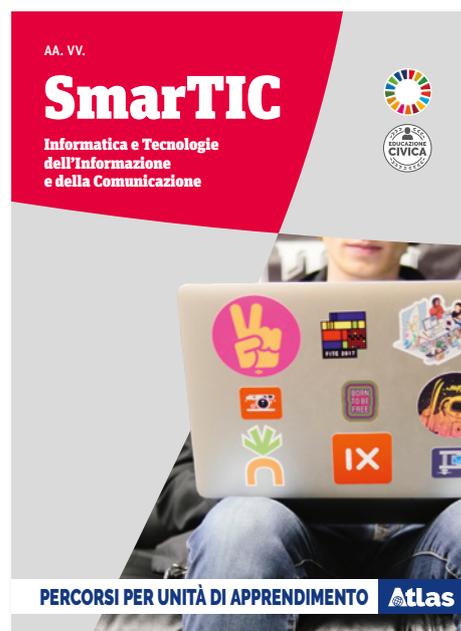
- Progetto sulla vita di alcune donne che hanno segnato tappe fondamentali nella storia delle tecnologie informatiche.
- Materie interessate: Informatica, Storia, Italiano, Educazione civica, Inglese.
- Prodotto da realizzare: Scheda biografica.

Lotta alle fake news

- Progetto sui pericoli derivanti dall'affidarsi con troppa leggerezza alle informazioni reperite in rete dietro ognuna delle quali potrebbe celarsi un *fake*.
- Materie interessate: Informatica, Storia, Italiano.
- Prodotto da realizzare: Presentazione multimediale.

Dati: il nostro bene più prezioso

- Progetto sulla necessità di acquisire consapevolezza e accortezza nel fornire i propri dati personali.



- Materie interessate: Informatica, Italiano, Educazione civica.
- Prodotto da realizzare: Infografica.

App e sostenibilità

- Progetto sul miglioramento e potenziamento dell'attenzione all'ecosostenibilità.
- Materie interessate: Informatica, Italiano, Educazione civica.
- Prodotto da realizzare: Interfaccia di una app.

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copìa saggio digitale** del volume

edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- **repertorio di esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in PowerPoint** e in **.pdf**
- **file completi delle attività** *In Laboratorio* presentate nel volume

RISORSE PER L'INSEGNANTE

SmarTIC - ATTIVITÀ LABORATORIALI ISBN 978-88-268-2133-7

- **Servizi commerciali**
- **Enogastronomia e ospitalità alberghiera**
- **Servizi per la sanità e l'assistenza sociale**

Si tratta di progetti che possono essere proposti per offrire esperienze laboratoriali, occasioni di analisi e soluzione dei problemi e di lavoro cooperativo.

Le attività proposte sono tutte riferite allo **studio di casi reali** relativi a uno degli indirizzi sopra indicati.

Nella traccia delle attività si fa riferimento, con le indicazioni operative e con le figure, ai prodotti Microsoft Office, ma le stesse applicazioni possono essere facilmente sviluppate anche utilizzando **software open source**.

La presentazione dei problemi e lo sviluppo delle soluzioni è coerente con la **metodologia** presentata nelle Unità di Apprendimento del libro di testo *SmarTIC*, con brevi spiegazioni introduttive, attività guidata *In Laboratorio*, esercizi da svolgere *Ora prova tu*. Gli studenti possono scaricare liberamente dal sito le attività proposte.



A. Lorenzi – M. Govoni

INFORMATICA STRUMENTI E METODI

Per Licei Scientifici Scienze Applicate
con linguaggi C e C++

Primo biennio, Secondo biennio, Quinto anno

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME PRIMO BIENNIO ISBN 978-88-268-1847-4	pp. 480	con eBook	€ 21,40
VOLUME SECONDO BIENNIO ISBN 978-88-268-1848-1	pp. 448	con eBook	€ 20,40
VOLUME QUINTO ANNO ISBN 978-88-268-1849-8	pp. 384	con eBook	€ 18,70

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook di ogni volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (in italiano e in inglese)
- esempi aggiuntivi di approfondimento
- domande operative per Word ed Excel
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo
- testi base e dati o immagini di partenza per svolgere gli esercizi proposti
- tracce iniziali dei modelli e delle simulazioni con il foglio elettronico (Quinto anno)

edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a ulteriori contenuti digitali collegati alla collana, tra cui:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sull'uso dei software
- guida alla programmazione nel linguaggio Visual Basic per Excel (Primo biennio)
- problemi scientifici con il linguaggio Visual Basic di Excel (Quinto anno)
- note operative sull'ambiente di sviluppo CodeLite
- gestione dei file di dati in C++ (Secondo biennio)
- programmi eseguibili degli esempi in linguaggio C e C++
- guida per l'uso delle versioni precedenti di Access
- aspetti fondamentali e norme su privacy e diritto d'autore (Primo biennio)



Didattica Digitale Integrata
PER L'INSEGNANTE

eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la copia saggio digitale dell'intero corso

edatlas.it RISORSE RISERVATE

Sul sito www.edatlas.it l'insegnante registrandosi accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche o autoverifiche alle studentesse e agli studenti
- software AlgoBuild e Flowgorithm
- presentazioni in PowerPoint e in .pdf che illustrano i contenuti dei capitoli per presentazioni in classe o in meeting
- file completi dei codici sorgente e degli esempi applicativi presentati nel testo

A. Lorenzi – R. Giupponi – D. Iovino

WEB E MOBILE

Linguaggi lato client

COUPON
vedi pag. 2



VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-2191-7

pp. 416

con
eBook

€ 15,40

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24



Caratteristiche didattiche dell'opera

Il testo è una guida pratica all'acquisizione di competenze informatiche nei **linguaggi per la progettazione e la realizzazione di pagine Web e di applicazioni per i dispositivi mobili**. I linguaggi lato client sono HTML, CSS, JavaScript per la creazione di pagine Web efficaci e le librerie jQuery, jQuery Mobile e Bootstrap per il responsive design. I software per realizzare le app sono Cordova e **App Inventor**.

La presentazione dei diversi linguaggi è intervallata da numerosi esempi e dai box chiamati **Coding**. Si tratta di esercitazioni guidate per scoprire gli aspetti operativi e fornire gli strumenti per realizzare progetti di pagine Web nel laboratorio scolastico o con il computer personale a casa.

Alla fine di ogni capitolo, ci sono i quesiti strutturati per verificare le **conoscenze** e i problemi applicativi per verificare l'acquisizione delle **competenze** nei linguaggi.

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi**
- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **immagini usate nei coding**
- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel volume

edatlas.it **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **note operative** sull'uso dei supporti software per la progettazione e la realizzazione di pagine Web
- **aggiornamenti** sulle tecnologie Web presentate nel testo
- **pagine CLIL** con glossario e acronimi in lingua inglese

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copia saggio digitale** del volume

edatlas.it **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **presentazioni in PowerPoint e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli
- **soluzioni** ai quesiti di fine capitolo
- **codici completi degli esempi** presentati nei **Coding** del volume

A. Lorenzi – E. Cavalli – V. Moriggia

Linguaggio PYTHON

COUPON

vedi pag. 2



VOLUME UNICO

ISBN 978-88-268-2190-0

pp. 384

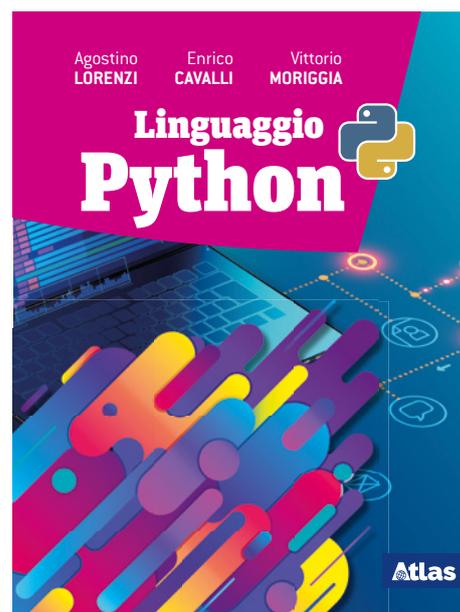
con
eBook

€ 19,50

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 23-24



Caratteristiche didattiche dell'opera

Il volume che presenta in modo integrato i **fondamenti teorici della programmazione** e le **caratteristiche applicative del linguaggio Python**: ambiente di sviluppo *IDLE*, sintassi del linguaggio, esecuzioni in modalità interattiva, realizzazione di script, strutture di controllo, funzioni, moduli,

organizzazione dei dati nelle strutture e nei file, accesso ai database, programmazione ad oggetti, classi definite dall'utente, interfaccia grafica con la libreria *Tkinter*. Particolare attenzione è riservata allo **stile di programmazione** e alla **documentazione dei programmi**. La presentazione degli argomenti è intervallata da numerosi esempi e dai box chiamati **Coding**. Si

tratta di esercitazioni guidate per scoprire gli aspetti operativi e fornire gli strumenti per realizzare gli script in linguaggio Python nel laboratorio scolastico o con il computer a casa. Alla fine di ogni capitolo, ci sono i quesiti strutturati per verificare le **conoscenze** e i problemi applicativi per verificare l'acquisizione delle **competenze** nel linguaggio.

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **quiz strutturati interattivi**
- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel volume

edatlas.it **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito www.edatlas.it tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti digitali** collegati al volume, tra cui:

- **note operative** sull'uso dei supporti software per la realizzazione dei programmi
- **aggiornamenti** sulle versioni del linguaggio Python

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme www.bsmart.it e www.scuolabook.it la **copia saggio digitale** del volume

edatlas.it **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi sul sito www.edatlas.it l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **presentazioni in PowerPoint e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli
- **soluzioni** ai quesiti di fine capitolo
- **codici completi degli esempi** presentati nei **Coding** del volume

Liceo Scientifico - Scienze applicate

A. Lorenzi – M. Govoni

**INFORMATICA PER
LICEI SCIENTIFICI
SCIENZE APPLICATE**

COUPON
vedi pag. 2

VOLUME PRIMO BIENNIO ISBN 978-88-268-1568-8	pp. 448	con eBook	€ 21,00
VOLUME SECONDO BIENNIO ISBN 978-88-268-1836-8	pp. 416	con eBook	€ 20,20
VOLUME QUINTO ANNO ISBN 978-88-268-1845-0	pp. 384	con eBook	€ 17,80

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

A. Lorenzi – M. Govoni

**INFORMATICA
APPLICAZIONI SCIENTIFICHE**

VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1639-5 pp. 704

€ 31,70
Disponibilità
LIMITATA

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

**Istituti Tecnici Tecnologici
Primo biennio**

A. Lorenzi – M. Govoni

**TECNOLOGIE
INFORMATICHE
PER ISTITUTI
TECNICI TECNOLOGICI**

COUPON
vedi pag. 2

VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1554-1 pp. 480 con eBook **€ 21,10**

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

**Istituti Tecnici Economici
Primo biennio**

A. Lorenzi – M. Govoni

**INFORMATICA
PER ISTITUTI TECNICI
ECONOMICI**

COUPON
vedi pag. 2

VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1556-5 pp. 480 con eBook **€ 21,50**

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

Informatica per il Primo biennio

A. Lorenzi – M. Govoni

**INFORMATICA
DI BASE**

COUPON
vedi pag. 2

VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1846-7 pp. 416 con eBook **€ 20,10**

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

Istituti Tecnici Tecnologici Scienze e tecnologie applicate

S. Bolognini

SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE CON ARDUINO

COUPON
vedi pag. 2

VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1818-4 pp. 160 con eBook € 13,90

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

Linguaggi WEB e Programmazione

A. Lorenzi – M. Govoni

LINGUAGGI WEB LATO CLIENT

COUPON
vedi pag. 2

VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1492-6 pp. 256 con eBook € 14,00

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

SECONDO BIENNIO E QUINTO ANNO ISTITUTI TECNICI

Istituti Tecnici Tecnologici indirizzo Informatica e Telecomunicazioni

A. Lorenzi – V. Moriggia – A. Rizzi – E. Cavalli

INFORMATICA PER ISTITUTI TECNICI TECNOLOGICI

COUPON
vedi pag. 2

**VOLUME A PER CLASSE TERZA
ARTICOLAZIONE INFORMATICA
E ARTICOLAZIONE
TELECOMUNICAZIONI** pp. 480 con eBook € 20,80
ISBN 978-88-268-1838-2

**VOLUME B PER CLASSE QUARTA
ARTICOLAZIONE INFORMATICA** pp. 448 con eBook € 20,80
ISBN 978-88-268-1839-9

**VOLUME C PER CLASSE QUINTA
ARTICOLAZIONE INFORMATICA
E PER CLASSE QUARTA
ARTICOLAZIONE
TELECOMUNICAZIONI** pp. 512 con eBook € 22,20
ISBN 978-88-268-1840-5

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

Istituti Professionali - Primo biennio

A. Lorenzi – M. Govoni

InfoTIC

COUPON
vedi pag. 2

VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1550-3 pp. 448 con eBook € 19,70

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

A. Lorenzi – M. Govoni

Open InfoTIC Software Open Source

COUPON
vedi pag. 2

VOLUME UNICO
ISBN 978-88-268-1569-5 pp. 512 con eBook € 22,90

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

Istituti Tecnici Economici Articolazione Sistemi Informativi Aziendali

A. Lorenzi – R. Giupponi - V. Moriggia – E. Cavalli

INFORMATICA PER SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI (S.I.A.)

COUPON
vedi pag. 2

**VOLUME PER LA CLASSE 3
CON LINGUAGGIO VISUAL BASIC** pp. 640 con eBook € 28,90
ISBN 978-88-268-1396-7

**VOLUME PER LA CLASSE 3
CON LINGUAGGIO C++** pp. 640 con eBook € 28,90
ISBN 978-88-268-1837-5

VOLUME PER LA CLASSE 4 pp. 576 con eBook € 26,00
ISBN 978-88-268-1397-4

VOLUME PER LA CLASSE 5 pp. 352 con eBook € 19,40
ISBN 978-88-268-1689-0

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

TITOLO	ISBN EDIZIONE CARTACEA	COMPOSIZIONE	ISBN EDIZIONE DIGITALE	PREZZO
SmarTECH Tecnologie informatiche per Istituti Tecnici Tecnologici	978-88-268-2060-6	Vol. unico	978-88-268-9288-7	€ 13,86
SmarTECH Open Tecnologie informatiche con software open source	978-88-268-2061-3	Vol. unico	978-88-268-9291-7	€ 13,86
PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici	978-88-268-2187-0	Vol. A	978-88-268-9322-8	€ 17,15
PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici	978-88-268-2188-7	Vol. B	978-88-268-9323-5	€ 17,15
PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici	978-88-268-2189-4	Vol. C	978-88-268-9324-2	€ 17,15
Nuovo Scienze e Tecnologie Applicate con Arduino®	978-88-268-2331-7	Vol. unico Primo biennio	978-88-268-9357-0	€ 14,70
Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni	978-88-268-1548-0	Vol. Classe terza	978-88-268-9131-6	€ 15,19
Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni	978-88-268-1549-7	Vol. Classe quarta	978-88-268-9132-3	€ 13,65
Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni	978-88-268-1683-8	Vol. Classe quinta	978-88-268-9144-6	€ 12,95
Gestione progetto e organizzazione di impresa	978-88-268-1841-2	Vol. Quinto anno	978-88-268-9171-2	€ 13,58
Informatica per Istituti tecnici economici	978-88-268-1556-5	Vol. Primo biennio	978-88-268-9162-0	€ 15,05
SmartINFO	978-88-268-2336-2	Vol. Primo biennio	978-88-268-9358-7	€ 14,77
PRO.SIA - Informatica e processi aziendali	978-88-268-2016-3	Vol. Classe terza con linguaggio Visual Basic	978-88-268-9246-7	€ 16,73
PRO.SIA - Informatica e processi aziendali	978-88-268-2017-0	Vol. Classe terza con linguaggio C++	978-88-268-9247-4	€ 16,73
PRO.SIA - Informatica e processi aziendali	978-88-268-2018-7	Vol. Classe quarta	978-88-268-9248-1	€ 16,38
PRO.SIA - Informatica e processi aziendali	978-88-268-2019-4	Vol. Classe quinta	978-88-268-9249-8	€ 16,38
Nuova informatica per amministrazione finanza e marketing	978-88-268-1842-9	Vol. unico Secondo biennio	978-88-268-9205-4	€ 13,51
Tecnologie della comunicazione per il Marketing	978-88-268-1843-6	Vol. unico Secondo biennio	978-88-268-9206-1	€ 13,93
SmarTIC - Informatica e Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione	978-88-268-2108-5	Vol. unico + Percorsi per unità di apprendimento	978-88-268-9277-1	€ 16,03
Informatica Strumenti e metodi	978-88-268-1847-4	Vol. Primo biennio	978-88-268-9232-0	€ 14,98
Informatica Strumenti e metodi	978-88-268-1848-1	Vol. Secondo biennio	978-88-268-9233-7	€ 14,28
Informatica Strumenti e metodi	978-88-268-1849-8	Vol. Quinto anno	978-88-268-9234-4	€ 13,09
Informatica di base	978-88-268-1846-7	Vol. unico Primo biennio	978-88-268-9225-2	€ 14,07

Listino prezzi eBook

TITOLO	ISBN EDIZIONE CARTACEA	COMPOSIZIONE	ISBN EDIZIONE DIGITALE	PREZZO
Web e mobile Linguaggi lato client	978-88-268-2191-7	Vol. unico	978-88-268-9326-6	€ 10,78
Linguaggio Python	978-88-268-2190-0	Vol. unico	978-88-268-9325-9	€ 13,65
Java - Programmazione ad oggetti e applicazioni Android	978-88-268-1491-9	Vol. unico	978-88-268-9110-1	€ 17,64
Visual Basic Teoria e ambiente di programmazione	978-88-268-1197-0	Vol. unico	978-88-268-9066-1	€ 17,08
Progettazione dei database, linguaggio SQL, dati in rete	978-88-268-1675-3	Vol. unico	978-88-268-9067-8	€ 17,64
Informatica e reti per i sistemi informativi aziendali	978-88-268-1677-7	Vol. unico	978-88-268-9092-0	€ 18,20
Informatica per licei scientifici scienze applicate	978-88-268-1568-8	Vol. Primo biennio	978-88-268-9163-7	€ 14,70
Informatica per licei scientifici scienze applicate	978-88-268-1836-8	Vol. Secondo biennio	978-88-268-9166-8	€ 14,14
Informatica per licei scientifici scienze applicate	978-88-268-1845-0	Vol. Quinto anno	978-88-268-9196-5	€ 12,46
Informatica applicazioni scientifiche	978-88-268-1639-5	Vol. unico	978-88-268-9096-8	€ 22,19
Tecnologie informatiche per Istituti Tecnici Tecnologici	978-88-268-1554-1	Vol. unico	978-88-268-9161-3	€ 14,77
Tecnologie informatiche - Seconda edizione	978-88-268-1490-2	Vol. unico	978-88-268-9109-5	€ 14,21
Tecnologie informatiche	978-88-268-1204-5	Vol. unico	978-88-268-9064-7	€ 14,00
Scienze e tecnologie applicare con Arduino®	978-88-268-1818-4	Vol. unico	978-88-268-9224-5	€ 9,73
InfoTIC	978-88-268-1550-3	Vol. unico	978-88-268-9130-9	€ 13,79
Open InfoTIC - Software Open Source	978-88-268-1569-5	Vol. unico	978-88-268-9164-4	€ 16,03
Linguaggi Web lato client	978-88-268-1492-6	Vol. unico	978-88-268-9111-8	€ 9,80
C++ - Teoria e ambiente di programmazione	978-88-268-1674-6	Vol. unico	978-88-268-9095-1	€ 20,30
Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici	978-88-268-1838-2	Vol. A Classe terza	978-88-268-9168-2	€ 14,56
Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici	978-88-268-1839-9	Vol. B Classe quarta	978-88-268-9169-9	€ 14,56
Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici	978-88-268-1840-5	Vol. C Classe quinta	978-88-268-9170-5	€ 15,54
Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)	978-88-268-1396-7	Vol. Classe terza con Linguaggio Visual Basic	978-88-268-9133-0	€ 20,23
Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)	978-88-268-1837-5	Vol. Classe terza con Linguaggio C++	978-88-268-9167-5	€ 20,23
Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)	978-88-268-1397-4	Vol. Classe quarta	978-88-268-9134-7	€ 18,20
Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)	978-88-268-1689-0	Vol. Classe quinta	978-88-268-9145-3	€ 13,58

I testi presenti nel catalogo sono disponibili in formato accessibile a favore di studenti non vedenti, ipovedenti o con Disturbi Specifici di Apprendimento e possono essere richiesti a:

Biblioteca Italiana per i Ciechi Regina Margherita
Via Giuseppe Ferrari, 5/a
20052 Monza
Tel. 039 283271
www.bibciechi.it

Biblioteca digitale dell'A.I.D (Associazione Italiana Dislessia)
Piazza dei Martiri, 1/ 2
40121 Bologna
Tel. 051 242919
www.libroid.it

L'Associazione Italiana Editori ha predisposto anche per l'anno 2021, a uso delle Istituzioni Scolastiche, di ogni ordine e grado, un sito (www.adozioniaie.it) per agevolare la preparazione e la relativa compilazione dell'elenco dei libri di testo adottati.

Collegandosi al sito sopracitato sarà possibile, a partire dai primi di aprile 2021, fino alla data di scadenza fissata dal Ministero:

1. consultare l'elenco dei titoli scolastici proposti per l'anno scolastico 2021/2022;
2. operare la compilazione e la trasmissione online delle adozioni dei libri di testo.

I prezzi al pubblico indicati nel presente catalogo sono stati determinati in ragione di IVA e sono immutabili per tutto l'anno. Notizie e comunicazioni di cambiamenti dei prezzi di copertina nel corso dell'anno devono intendersi false e tendenziose. Si invitano Docenti e studenti a segnalare alla Casa Editrice eventuali abusi.

eBook e classe virtuale



Video, audio,
slide, tool ed
esercizi interattivi.
Attiva il libro su
bSmart.it



**Alta
Accessibilità**

La app di Atlas sempre con te



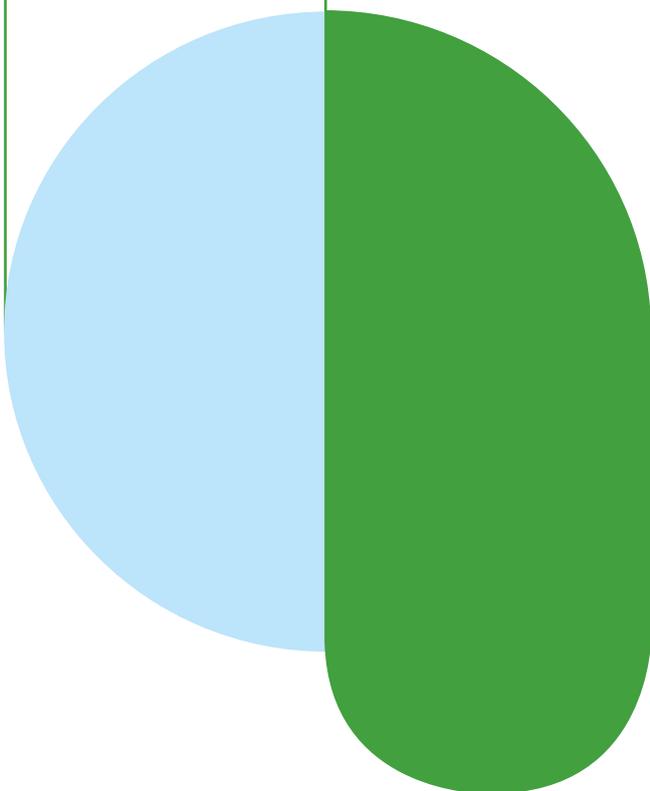
Ulteriori risorse



edatlas.it



**YouTube
Edizioni Atlas**



ISTITUTO ITALIANO EDIZIONI ATLAS
24123 Bergamo – Via Crescenzi, 88
Tel. 035/24.97.11 – Fax 035/21.60.47
www.edatlas.it – commerciale@edatlas.it

ISBN 978-88-268-80211



9 788826 880211