

# CATALOGO 2022

## Informatica

per la Scuola Secondaria  
di Secondo Grado

The Atlas logo is located inside a yellow circle on a purple vertical bar. It features the word "Atlas" in a bold, green, sans-serif font, with a small globe icon to the left of the letter 'A'.

**Atlas**

La app di Atlas  
sempre con te



GET IT ON  
Google Play

Available on the  
App Store





ISTITUTO ITALIANO EDIZIONI ATLAS  
divisione di Zanichelli editore S.p.A.  
24123 Bergamo – Via Crescenzi, 88  
Tel. 035/24.97.11 – Fax 035/21.60.47  
www.edatlas.it – commerciale@edatlas.it

I testi proposti nel presente catalogo rispondono a quanto prescritto dalla Legge n. 221 del 17/12/2012 e dai successivi Decreti di attuazione.

Il presente catalogo è disponibile anche online sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it)

La casa editrice Atlas opera con il sistema qualità certificato CertiCarGraf secondo la norma UNI EN ISO 9001:2015.

Il coupon riprodotto nelle copie destinate alla vendita può essere associato ad un solo account per scaricare la versione digitale del libro.

L'accesso a tutti i contenuti digitali è riservato all'utente registrato, che ha accettato le relative condizioni generali di licenza d'uso riportate sul sito della Casa Editrice. Tale licenza non è trasferibile a terzi.

#### TIPOLOGIE DI LIBRI DI TESTO E DI RISORSE DIGITALI INTEGRATIVE

La proposta dei volumi presenti in questo catalogo avviene in conformità a quanto indicato dal DM n 781 del 27 settembre 2013 in relazione alle diverse tipologie del libro di testo e delle risorse digitali integrative:

##### TIPO B

libro di testo in **versione cartacea e digitale** accompagnato da contenuti digitali integrativi

##### TIPO C

libro di testo in **versione digitale** accompagnato da contenuti digitali integrativi



Il marchio Libro in Chiaro mette in evidenza le qualità del libro di testo e con la Carta d'Identità – in modo semplice, immediato e trasparente – indica gli elementi di cui è composto, descrivendone gli aspetti qualitativi e quantitativi, la validazione del processo produttivo, le modalità di rapporto con l'utente e l'osservanza delle norme di legge ed etico-comportamentali.

Scopri, con la Carta d'Identità, la storia di ogni libro visitando il sito della Casa Editrice.



Atlas aderisce al progetto Zaino Digitale, volto a favorire l'uso dei contenuti digitali dei libri di testo. Chi avesse già un proprio profilo sulla piattaforma [www.zainodigitale.it](http://www.zainodigitale.it) può quindi scegliere di utilizzarlo per accedere agli eBook Atlas, distribuiti sulle piattaforme multieditore bSmart e Scuolabook.

IL PESO DEI VOLUMI PRESENTATI IN QUESTO CATALOGO  
RIENTRA NEI LIMITI SUGGERITI DALL'ASSOCIAZIONE ITALIANA EDITORI

# CATALOGO 2022 Informatica per la Scuola Secondaria di Secondo Grado

The Atlas logo features a white globe icon to the left of the word "Atlas" in a bold, white, sans-serif font, all set against a green background.

## DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA

2

### ISTITUTI TECNICI TECNOLOGICI

**NOVITÀ**

|   |    |
|---|----|
| Informatica Primo biennio                     | 4  |
| Informatica Secondo biennio e Quinto anno     | 8  |
| Tecnologie e progettazione                    | 10 |
| Gestione progetto e organizzazione di impresa | 11 |
| Scienze e Tecnologie Applicate                | 12 |

### ISTITUTI TECNICI ECONOMICI

**NOVITÀ**

|   |    |
|---|----|
| Informatica Primo biennio                     | 13 |
| Informatica Secondo biennio e Quinto anno SIA | 16 |
| Informatica Secondo biennio AFM e RIM         | 18 |

### ISTITUTI PROFESSIONALI

**NOVITÀ**

|                           |    |
|---------------------------|----|
| Informatica Primo biennio | 20 |
|---------------------------|----|

### LICEI SCIENTIFICI OPZIONE SCIENZE APPLICATE

**NOVITÀ**

|  |    |
|--|----|
| Primo biennio, Secondo biennio e Quinto anno | 24 |
|--|----|

### INFORMATICA - COMPLEMENTI

|                   |    |
|-------------------|----|
| Web e mobile      | 27 |
| Linguaggio Python | 28 |

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Altri titoli in catalogo | 29 |
| Listino prezzi eBook     | 31 |

Tutti i libri del catalogo Atlas sono disponibili nella versione digitale come **eBook interattivi**. L'eBook Atlas è uno **strumento di lavoro** per studentesse e studenti e un punto di riferimento per **lezioni in presenza o in meeting**. Può essere utilizzato **sia online sia offline** su tutti i dispositivi (**computer, tablet e smartphone** di tutte le marche), con un'immediata **sincronizzazione** delle annotazioni inserite.

Ideale per la **Didattica Digitale Integrata**, l'eBook è multimediale, interattivo, personalizzabile, accessibile.



 **MULTIMEDIALE**

Consente di utilizzare e condividere centinaia di risorse didattiche digitali: **video, animazioni**, approfondimenti e schede di lavoro, **presentazioni multimediali** con slide, **audio** e **laboratori interattivi** per le discipline STEAM.

 **INTERATTIVO**

Favorisce l'apprendimento attivo e l'autovalutazione grazie a **esercizi interattivi con correzione automatica** e **mappe editabili**.

 **PERSONALIZZABILE**

Permette di **evidenziare, sottolineare e inserire note** per personalizzare l'esperienza di studio e appropriarsi dei contenuti.

 **ACCESSIBILE**

Integra funzioni per l'**alta accessibilità**, indispensabili per alcuni, utili per tutti. È possibile ascoltare i testi, visualizzarli in formato liquido e adattare le impostazioni del carattere (tipo e dimensione) alle proprie esigenze di lettura.

## Come ottenere l'eBook?

I libri Atlas sono disponibili sulla **piattaforma multieditore bSmart**, visitabile all'indirizzo web [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it), e, per i libri editi fino al 2020, anche su Scuolabook, visitabile all'indirizzo web [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it). Per ottenere un eBook Atlas è necessario visitare il sito della piattaforma e registrarsi con il proprio indirizzo e-mail o usando uno dei propri profili social (Google, Facebook e Microsoft).

### PER L'INSEGNANTE

Chi insegna riceve l'eBook come copia saggio digitale da richiedere direttamente sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) (funzione "Richiedi saggio" dalla pagina del corso a cui si è interessate/i) o all'agenzia della propria zona.

### PER STUDENTI E STUDENTESSE

Chi studia può acquistare l'eBook su bSmart o, se ha già acquistato una copia cartacea, attivare il libro digitale inserendo il codice alfanumerico, detto "coupon", stampato sul bollino che è incollato sul frontespizio dei libri Atlas.

Ulteriori informazioni e tutorial su [www.edatlas.it/libridigitali](http://www.edatlas.it/libridigitali)

# Tre novità per la didattica

## ■ QR code

Con le novità Atlas si può accedere alle risorse multimediali direttamente dalle pagine del libro.

Video, link e materiali per le attività di DDI e *flipped classroom*, infatti, sono associati a **codici QR** che permettono di utilizzare i contenuti immediatamente su smartphone e tablet: **apri la fotocamera, inquadra** il QR code presente nella pagina del libro cartaceo e vai al **contenuto multimediale**.

Per il catalogo di Informatica i QR code sono presenti su *InfoTools* e *SmartINFO*.



## ■ edatlas.it: risorse riservate e Google Moduli

Dinamico e ricco di contenuti il nostro sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) è un punto di riferimento per chi vive la scuola, giorno dopo giorno.

### PER L'INSEGNANTE

Registrandosi al sito chi insegna ha a disposizione **risorse riservate** e specifiche per la progettazione, la programmazione, la valutazione e la gestione delle lezioni. Da quest'anno, con le novità Atlas, due strumenti in più per lavorare meglio anche in modalità mista:

le **presentazioni multimediali modificabili di ogni argomento** e i **test di verifica in formato Google Moduli**.

Le risorse si scaricano dalla pagina del corso, scegliendo il bottone "Contenuti digitali" accanto alla copertina della guida didattica o al volume in adozione.



## ■ senzaLIBRO: la app di Atlas sempre con te

Per una piena **Didattica Digitale Integrata** abbiamo sviluppato **senzaLIBRO**, un applicativo gratuito per **smartphone** e tablet che affianca il libro di testo.

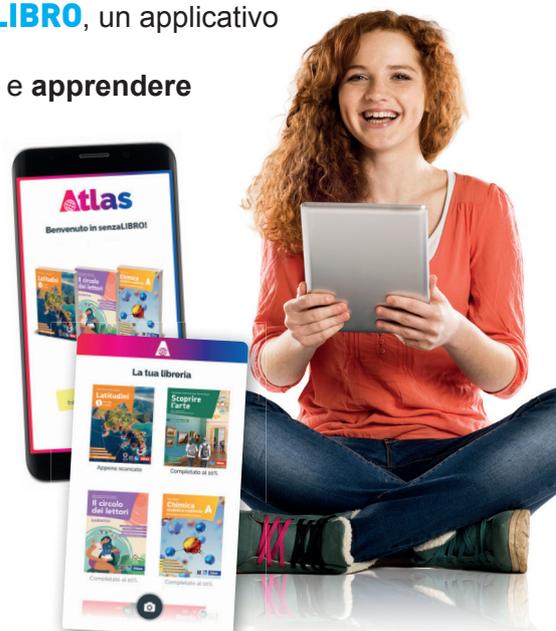
**senzaLIBRO** permette di **rinforzare i saperi fondamentali, ripassare e apprendere nuovi contenuti in modo attivo** lavorando a casa o a scuola con strumenti e modalità (come lo smartphone, i video e il gaming) che già conosciamo e usiamo nella quotidianità.

Per usarla bastano 3 mosse:

- 1 **Scaricare la app senzaLIBRO** dallo store.
- 2 **Fotografare la copertina del libro.**
- 3 **Accedere a tutte le risorse liberamente, senza login o password.**



Per il catalogo di Informatica la app è attiva su *InfoTools* e *SmartINFO*. Per ogni capitolo del libro sono disponibili: **batterie di quiz** a tempo e difficoltà crescente, **audiosintesi** coerenti con i contenuti e l'approccio concettuale del manuale, **video** tutoriali e introduttivi abbinati al corso e agganciati anche all'eBook.



A. Lorenzi - M. Govoni

# INFOTOOLS

NOVITÀ



Competenze digitali

Primo biennio



STEM

VOLUME UNICO

ISBN 978-88-268-2397-3

pp. 432

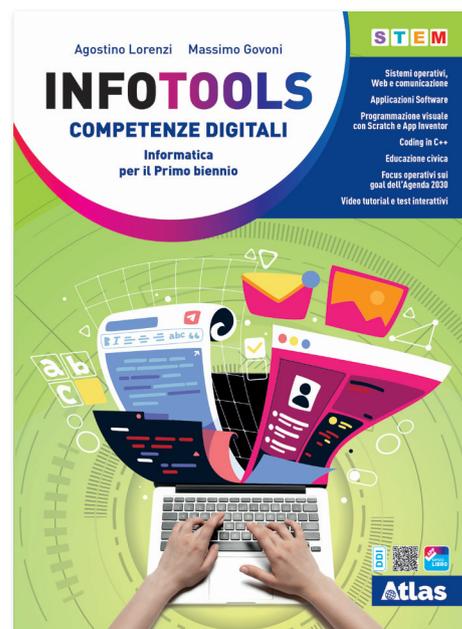
con eBook

€ 21,50

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32



## Caratteristiche didattiche dell'opera

*InfoTools – Competenze digitali* è un corso per il **Primo biennio** che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche.

Il testo è diviso in **cinque Parti**:

- la prima introduce ai **Sistemi informatici**, presentando **software e sistemi operativi**;
- la seconda, dedicata a **Reti e comunicazione**, approfondisce i temi della **sicurezza nel web** e delle attività online di comunicazione e collaborazione;
- la terza, riservata a **Testi e immagini**, guida all'**elaborazione di documenti** e alla realizzazione di **presentazioni multimediali** e ipertestuali;
- la quarta introduce all'**Organizzazione logica dei dati**, guidando all'utilizzo dei **fogli di calcolo** e all'acquisizione delle competenze di base per analizzare, rappresentare e interpretare i dati;
- la quinta e ultima **Parte**, dedicata a **Coding e app**, avvia alla programmazione visuale con **Scratch**, alla codifica nel **linguaggio C++** e alla **robotica**.

Ciascun capitolo si apre con la pagina operativa **Prima di iniziare**, che include attività per **rafforzare i prerequisiti**.

Il **profilo** del corso è **rigoroso, chiaro e aggiornato**, accurato nel descrivere dettagliatamente alle studentesse e agli studenti tutti i passaggi dei ragionamenti, accompagnandoli alla scoperta dei fondamenti della disciplina.

Al profilo si affiancano una serie di **supporti allo studio**, per facilitare l'apprendimento:

- **disegni e schemi** che aiutano a cogliere visivamente i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;
- **10 video su temi e software** direttamente accessibili tramite **QR code**, che introducono l'argomento in 5 minuti e aiutano nel ripasso;
- **50 videotutorial**, anch'essi accessibili tramite **QR code**, che guidano passo passo all'utilizzo dei software;
- **esempi** frequenti utili a ricondurre la teoria alla pratica;

- **Nota bene**, per sottolineare passaggi di particolare rilevanza;
- **domande di fine paragrafo** per verificare la comprensione dei contenuti.

Inframmezzate alla teoria, le schede operative **In laboratorio** consentono di mettere immediatamente in pratica quanto appreso e propongono **attività guidate su tre livelli di difficoltà**. Le attività guidate sono spesso seguite da un'**Attività autonoma**, attraverso la quale le ragazze e i ragazzi possono testare la propria capacità di orientarsi da soli nell'impiego delle proprie conoscenze.

A **fine capitolo** un'ampia dotazione di supporti favorisce il ripasso e la verifica:

- **mappe e sintesi ad alta leggibilità**, fruibili anche in modalità interattiva e audio;
- batterie di **esercizi Verifica le tue conoscenze** e **Sviluppa le tue competenze**;
- **pagine CLIL** in cui viene introdotto il **lessico informatico in inglese** e in cui vengono proposti **esercizi in lingua**.

Gli apparati di fine capitolo sono integrati dalla scheda di **fine Parte, Studio di casi reali**, che presenta numerose proposte di **compiti di realtà** per rinforzare le competenze digitali e trasversali.

Una **scheda conclusiva di autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.

## Laboratori STEM

Le attività di laboratorio proposte nel volume sono orientate all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti di base per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al *problem solving*.

Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**, sottolineandone le innumerevoli **applicazioni nella vita quotidiana**.

## Educazione civica

Il corso si apre ai temi dell'**Educazione civica** attraverso due tipi di inserto:

- **brevi box in itinere**, nei quali si propongono approfondimenti mirati su argomenti inerenti a quelli toccati nel profilo (sicurezza in rete, *fake news*, virus informatici, protezione dei dati e dei dispositivi mobili);
- **schede di fine Parte** che vertono su tematiche riguardanti la **Cittadinanza digitale** e i temi legati ai goal dell'**Agenda 2030**, con attività di **Debate**.

### Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

#### eBook **IL LIBRO DIGITALE con QR code**

Sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) l'eBook del volume con le seguenti espansioni multimediali:

- **10 video su temi e software**, per cogliere in pochi minuti le principali caratteristiche di sistemi, reti, software e linguaggi (Scratch, App Inventor, C)
- **50 video tutoriali**, per svolgere le prove pratiche in modo guidato, sfruttando le potenzialità della didattica imitativa e del Learning by Doing. Schermate e indicazioni sono aggiornate alle versioni 2022
- **flipped classroom, DDI e DAD**: proposte di attività per la classe capovolta con accesso diretto mediante QR code a schede, materiali operativi e video
- **schede di presentazione dei software open source** richiamati nel volume (sistema operativo Linux, software Writer, GIMP, Impress, Calc, Base).
- **approfondimenti**
- **domande operative su Word ed Excel**
- **attività guidate e prove pratiche interattive** fruibili in modalità demo (con videodimostrazioni dell'attività), tutorial (con guida alle azioni da compiere) e test (con verifica delle azioni svolte da studentesse e studenti).
- **mappe concettuali** scaricabili in formato .pdf e in formato editabile .mind.
- **audio delle sintesi del libro**, per favorire lo studio in mobilità e l'inclusione.
- **test strutturati interattivi e autocorrettivi**
- **sintesi, lessico e quiz interattivi in inglese per il CLIL**



#### senzaLIBRO

La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **audiosintesi** del libro con testo liquido ad alta accessibilità
- **tutti i video** del corso

#### edatlas.it **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina web del corso.

### Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

#### edatlas.it **RISORSE RISERVATE**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante, registrandosi, accede a materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Cartella compressa con:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- repertorio di **esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli e che possono essere utilizzate per lezioni multimediali a casa e in classe
- codici completi dei linguaggi, database e software presentati nel volume

Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto del sito*).

A. Lorenzi - M. Govoni

## SMARTECH

Tecnologie informatiche  
per Istituti Tecnici Tecnologici

Primo biennio

DDI con strumenti  
in itinere per  
la DDI



VOLUME UNICO con DVD-Rom  
ISBN 978-88-268-2060-6

pp. 456

con  
eBook

€ 20,40

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

### Caratteristiche didattiche dell'opera

SmarTECH è un corso che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche di base di ambito tecnico-scientifico. Il volume si focalizza su alcuni nuclei tematici fondamentali:

- **analisi, rappresentazione e interpretazione di dati;**
- **soluzione di problemi** attraverso gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte dalle applicazioni informatiche;
- sviluppo del **pensiero computazionale** attraverso attività di **coding** (Scratch, App Inventor e Python).

Il corso contiene inoltre una presentazione generale della scheda **Arduino** e un'introduzione alla **robotica**.

Nella versione **SmarTECH Open**, gli aspetti operativi dell'uso del computer e dell'elaborazione di dati e documenti sono presentati con riferimento ai **software open source** (sistema operativo *Linux* e programmi *LibreOffice*).

Il testo è suddiviso in **Parti** e **capitoli**.

Ciascun capitolo prende avvio con l'**attività Prima di iniziare**, che propone attivazioni per accertare i prerequisiti. Nella parte inferiore della pagina vengono indicate le **conoscenze**, le **abilità** e le **competenze da acquisire**. Il testo è quindi scandito in paragrafi in cui le **definizioni dei concetti** fondamentali vengono riquadrate per una più rapida consultazione finalizzata al ripasso. La trattazione è affiancata da una serie di **supporti allo studio**:

- **box Nota bene;**
- **domande in itinere** per la verifica immediata della comprensione;
- **esempi puntuali** per tradurre la teoria in pratica.

I paragrafi del profilo sono inframmezzati ad **attività di laboratorio**, intitolate **Proviamo insieme**, volte a mettere subito in pratica con una **guida puntuale** quanto studiato. Tali attività sono aperte dal box **Che cosa imparerai**, che indica per punti quali acquisizioni la classe avrà compiuto al termine delle attività guidate. Queste ultime sono seguite dalle **attività libere Ora prova tu**, per mettere in pratica in autonomia quanto appena appreso.

Il percorso proposto si rivela quindi ricco di esercitazioni *in itinere* da svolgere con il supporto dell'insegnante in laboratorio. Alla trattazione si inframmezzano **schede di approfondimento** e attività di **classe capovolta**. Per ogni argomento vengono inoltre esplicitati i corrispondenti *item* del **Syllabus ECDL**.

Chiudono il capitolo **una mappa concettuale ad alta leggibilità** e due nutrite batterie di esercizi:

- **Verifica le tue conoscenze**, costituita da quesiti a scelta multipla, Vero/Falso, domande aperte;
- **Sviluppa le tue competenze**, in cui la classe viene sollecitata a sviluppare le competenze disciplinari, attraverso **problemi e attività** più articolate.

L'ultima pagina del capitolo è in metodologia **CLIL** e fornisce **teoria e attività in lingua inglese**. Alla fine di ogni *Parte*, la rubrica **Studio di casi reali** propone numerosi **compiti di realtà**. Una scheda conclusiva di **autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie **competenze digitali**.

A. Lorenzi - M. Govoni



# SMARTECH OPEN

Tecnologie informatiche  
con software open source

Primo biennio



**VOLUME UNICO con DVD-Rom**  
ISBN 978-88-268-2061-3 pp. 456 con eBook € 20,40

PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

**Didattica Digitale Integrata** PER TUTTI

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**, presenti anche nel DVD-Rom allegato all'opera:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **test strutturati interattivi** (in italiano e in inglese)
- **video tutoriali** e attività di **classe capovolta**
- **testi base e dati di partenza** per svolgere gli esercizi proposti
- **guida al software GIMP** per l'elaborazione delle immagini
- **indice analitico** e indice dei riferimenti al **Syllabus ECDL**

[edatlas.it](http://edatlas.it) **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **materiali aggiuntivi** per l'esercitazione e l'approfondimento
- **aggiornamenti** sui prodotti software presentati nel testo
- **note operative** sull'uso dei software

**Didattica Digitale Integrata** PER L'INSEGNANTE

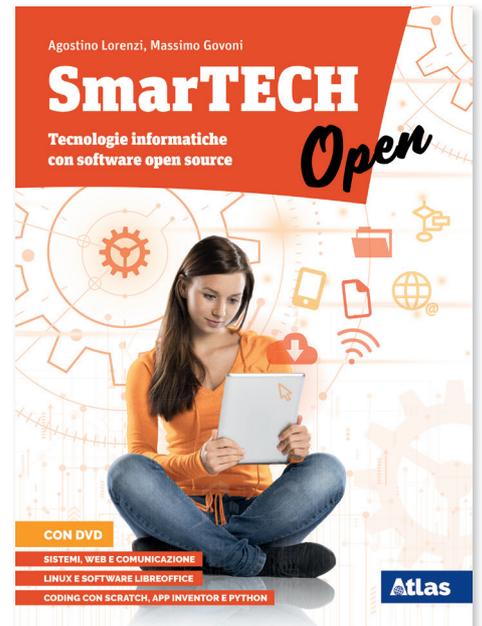
eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copia saggio digitale** del volume.

[edatlas.it](http://edatlas.it) **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **traccia per la compilazione del Piano di lavoro**
- **presentazioni in PowerPoint o Impress** e in **.pdf** che illustrano i contenuti
- **soluzioni** dei quesiti di verifica delle conoscenze



## INDICE DEGLI ARGOMENTI DI SMARTECH E SMARTECH OPEN

### 1. Sistemi e comunicazione

- Informazioni, dati e sistemi informatici
- Software e sistemi operativi
- Reti e Internet

### 2. Testi e immagini

- Elaborazione dei testi
- Presentazioni

### 3. Organizzazione logica dei dati

- Fogli di calcolo
- Basi di dati

### 4. Coding e app

- Programmazione visuale con Scratch e algoritmi
- Applicazioni scientifiche e tecnologiche
- App Inventor
- Codifica in linguaggio Python

Privacy e diritti d'autore

## SOFTWARE ILLUSTRATO NEI TESTI

| SmarTECH                    | SmarTECH Open        |
|-----------------------------|----------------------|
| Windows<br>Microsoft Office | Linux<br>LibreOffice |

Scratch  
Flowgorithm  
Scratch per Arduino (S4A)  
Tinkercad  
App Inventor  
(anche per la programmazione di robot)  
Linguaggio Python

A. Lorenzi - V. Moriggia  
A. Rizzi - E. Cavalli



## PRO.TECH

Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici

Secondo biennio e Quinto anno

**DDI** con strumenti  
in itinere per  
la DDI



|  |         |              |         |
|--|---------|--------------|---------|
| <b>VOLUME A</b><br>con DVD-Rom<br>ISBN 978-88-268-2187-0 | pp. 504 | con<br>eBook | € 25,20 |
| <b>VOLUME B</b><br>con DVD-Rom<br>ISBN 978-88-268-2188-7 | pp. 480 | con<br>eBook | € 25,20 |
| <b>VOLUME C</b><br>con DVD-Rom<br>ISBN 978-88-268-2189-4 | pp. 432 | con<br>eBook | € 25,20 |

### PER L'INSEGNANTE

|   |         |
|---|---------|
| <b>Risorse per l'insegnante</b><br>ISBN 978-88-268-2192-4 | pp. 288 |
| <b>Risorse</b> sull'area riservata del sito               |         |

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

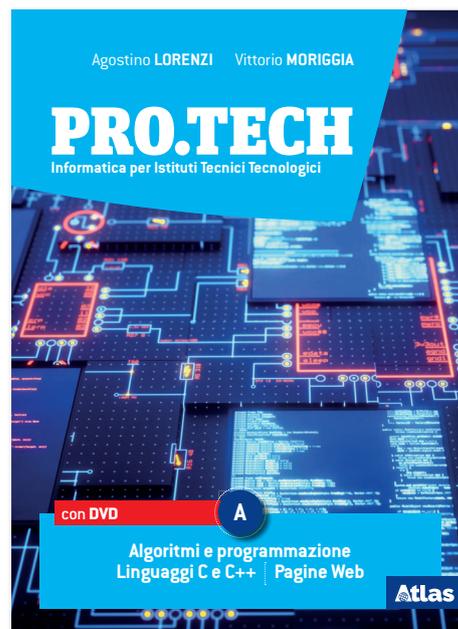
### Caratteristiche didattiche dell'opera

*Pro.TECH* è un corso di informatica in **tre volumi** destinato a Secondo biennio e Quinto anno degli Istituti Tecnici Tecnologici.

Il **VOLUME A** affronta le principali metodologie e le tecniche fondamentali per la progettazione e la realizzazione di applicazioni software e di pagine Web. La **prima parte** del volume introduce i concetti di **linguaggio** e di **automa**. Prosegue presentando le linee guida della programmazione strutturata per la progettazione degli algoritmi e, infine, si concentra sulle basi del **linguaggio C** come strumento per

la codifica e la validazione degli algoritmi.

Nella **seconda parte** il testo è incentrato sulle caratteristiche del **linguaggio C++**, di cui vengono sottolineate le analogie e le differenze rispetto al linguaggio C per quanto riguarda il lessico e la sintassi. Vengono presentati gli elementi fondamentali della **programmazione ad oggetti**, non soltanto a livello teorico, ma mostrando, in modo facile e intuitivo, come essa sia il paradigma che trova un'ampia applicazione pratica nello sviluppo del software moderno. Nei diversi capitoli dedicati alla programmazione in C++, gli **aspetti teorici** (strutture di controllo,

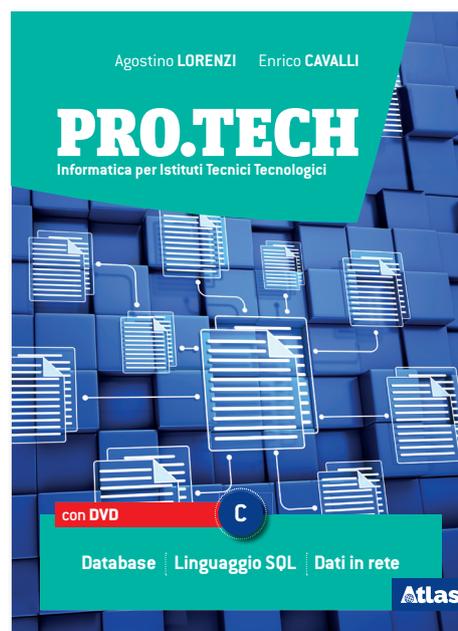
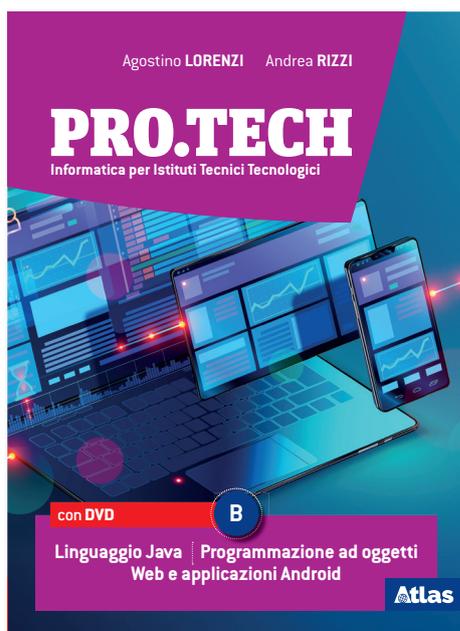


organizzazione del codice con le funzioni, strutture di dati, flussi di dati, programmazione generica e *template*, logica iterativa e logica ricorsiva) si integrano costantemente con la **realizzazione pratica** di programmi, grazie alla presentazione del codice sorgente completo e alle videate delle prove di esecuzione.

Il testo illustra anche le modalità per progettare **interfacce grafiche** e per scrivere il codice di gestione degli eventi nell'interazione con l'utente (utilizzando l'ambiente di sviluppo **Qt**).

La **terza parte** del volume approfondisce la creazione di pagine per il Web attraverso il **linguaggio HTML**, i **fogli di stile CSS** e la programmazione con il **linguaggio JavaScript**. Inoltre un inserto presenta i software **CMS**, per gestire in modo semplice i contenuti Web.

Conclude il volume un ulteriore inserto che affronta il tema della **sicurezza** sotto diversi punti di vista: dalla sicurezza sui luoghi di lavoro fino alle precauzioni da adottare nell'uso delle apparecchiature informatiche, per aiutare studentesse e studenti ad acquisire da subito nozioni utili per il futuro ingresso nel mondo del lavoro.



Nel **VOLUME B**, la prima parte tratta il **linguaggio Java** e la **programmazione ad oggetti**. La trattazione teorica e le regole del linguaggio si integrano con gli **aspetti applicativi**: organizzazione dei dati nelle strutture e nei file, progettazione delle interfacce grafiche, programmazione guidata dagli eventi, accesso ai database. La seconda parte presenta gli strumenti e le tecnologie per realizzare le **servlet**, le **pagine JSP** e le applicazioni di informatica mobile per sistemi **Android**.

Nel **VOLUME C**, la prima parte presenta l'organizzazione dei dati in archivi e in database, la progettazione e la metodologia per la definizione del **modello dei dati**. Nella seconda parte il testo tratta l'implementazione dei **database** e il **linguaggio SQL**, con l'uso operativo di due software per la gestione dei database: **Access** e **MySQL**. La terza parte riguarda l'accesso ai dati in rete, organizzati nei database o nei documenti **XML**, attraverso le pagine **PHP**. Un inserto finale mostra alcuni **problemi applicativi** dei database e dei servizi di rete, comprese le soluzioni ai temi dell'Esame di Stato, funzionali alla preparazione della **seconda prova scritta** di Informatica.

## Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook di ogni volume con le seguenti **espansioni multimediali**, presenti anche nel DVD-Rom allegato all'opera:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **video** delle prove di esecuzione e video tutoriali
- **quiz interattivi**
- **file eseguibili**, database e file per svolgere le attività di laboratorio guidate
- **guida rapida** (quick reference) per i linguaggi utilizzati nel manuale
- **software** per la progettazione di algoritmi, l'editing del codice e la creazione di pagine Web

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati alla collana, tra cui:

- **aggiornamenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **note operative** sugli strumenti software per la realizzazione delle attività di laboratorio guidate e degli esercizi

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copia saggio digitale** dell'intero corso.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **presentazioni in .pdf e in PowerPoint** che illustrano i contenuti dei capitoli
- **codici completi dei linguaggi, database, file Excel e documenti XML** presenti nelle attività di laboratorio guidate di ciascun volume

A. Lorenzi - E. Cavalli - A. Colleoni

# TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE

di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni

Secondo biennio e Quinto anno



|   |         |           |                |
|---|---------|-----------|----------------|
| <b>VOLUME PER LA CLASSE 3</b><br>ISBN 978-88-268-1548-0 | pp. 448 | con eBook | <b>€ 22,40</b> |
| <b>VOLUME PER LA CLASSE 4</b><br>ISBN 978-88-268-1549-7 | pp. 352 | con eBook | <b>€ 20,10</b> |
| <b>VOLUME PER LA CLASSE 5</b><br>ISBN 978-88-268-1683-8 | pp. 320 | con eBook | <b>€ 19,10</b> |

## PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

### Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

#### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook di ogni volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (con quesiti in italiano e in inglese)
- lezioni multimediali (videoanimazioni con commento vocale)
- progetti aggiuntivi di approfondimento
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo

#### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori contenuti digitali:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sugli strumenti software per la realizzazione dei progetti

### Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

#### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la copia saggio digitale dell'intero corso.

#### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche in classe o come autoverifiche per studentesse e studenti
- presentazioni in .pdf e in PowerPoint
- file completi dei progetti: programmi Assembler, programmi Java, script di Linux e Windows, documentazione dei progetti

A. Lorenzi - A. Colleoni

# GESTIONE PROGETTO E ORGANIZZAZIONE DI IMPRESA

Istituti Tecnici Settore Tecnologico  
Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni



Quinto anno



VOLUME UNICO  
ISBN 978-88-268-1841-2

pp. 352

con  
eBook

€ 20,20

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*Gestione progetto e organizzazione di impresa* è un testo destinato al Quinto anno degli Istituti Tecnici Tecnologici con indirizzo **Informatica e Telecomunicazioni**, che ruota intorno ai seguenti **nuclei tematici**:

- pianificazione e controllo del **progetto**, documentazione

del progetto, tecniche e metodologie di testing;

- **organizzazione e processi aziendali**, modularità e integrazione dei processi;
- **qualità e ciclo di vita** di un prodotto/servizio.

Gli aspetti teorici sono integrati con la presentazione di **prodotti software** (preferibilmente open source) per l'applicazione.

L'acquisizione dei concetti è accompagnata dallo studio e dalla simulazione di **casi aziendali** che favoriscono un apprendimento orientato alla pratica.

Alla fine di ogni capitolo sono disponibili **quesiti** per la verifica delle conoscenze, **esercizi** per la verifica delle abilità e **pagine CLIL** per l'utilizzo del lessico e della terminologia di settore in lingua inglese.

Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi** (in italiano e in inglese)
- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **esempi aggiuntivi di approfondimento**
- **aggiornamenti sui prodotti software** presentati nel testo

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori **contenuti digitali**:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti del volume
- **note operative** sull'uso dei software presentati nel testo

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copia saggio digitale** del volume.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del **Piano di lavoro** per il Consiglio di classe
- **presentazioni in .pdf** e in PowerPoint
- **file completi degli esempi** applicativi presentati nel testo

S. Bolognini

# NUOVO SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE CON ARDUINO®



Primo biennio

**DDI** con strumenti  
in itinere per  
la DDI



**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-2331-7

pp. 408 con eBook € 21,00

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

Nuovo STA con Arduino è un corso scandito in **tre Parti**.

La **prima parte** dell'opera presenta i principali temi delle scienze e tecnologie dei settori **elettrotecnico-elettronico, informatico, mecatronico e dell'automazione**. In particolare, vengono trattati i **processi e le filiere** tipici dei diversi settori industriali, esempi di progettazione hardware e software, **grandezze** e relative misure con cenni di metrologia, **materiali e proprietà**. Sempre in questa prima parte si introducono, con taglio laboratoriale, la **scheda Arduino** (in linguaggio C e Scratch con S4A) e l'ambiente di simulazione **Tinkercad**.

La **seconda parte** è dedicata all'utilizzo della scheda Arduino e tratta temi e dispositivi propri dei vari settori: **input e output analogici e digitali**, acquisizione e misura di grandezze, **contatori e timer**, controllo di **motori DC**.

La **terza parte**, infine, sviluppa applicazioni di interfacciamento con dispositivi più complessi: display LCD, piezoelettrici, Relay, Bluetooth. Il capitolo conclusivo introduce i temi centrali dell'**Industria 4.0: energie rinnovabili** ed efficientamento, **Internet delle cose (IOT)** e **modellazione e stampa 3D**. I capitoli si aprono con un'attività per testare le **preconoscenze**. Il testo è scandito dalle **definizioni** dei concetti fondamentali ed è corredato da **domande in itinere di verifica** della comprensione. I paragrafi di teoria sono inframmezzati alle attività di laboratorio **Proviamo insieme**. I box **Da sapere** sottolineano alcuni concetti utili per lo svolgimento delle attività; le attività **Ora prova tu** propongono esercitazioni pratiche su quanto appena studiato. Alla fine di ogni capitolo vengono fornite una **mappa concettuale** in caratteri ad alta leggibilità e due nutrite batterie di esercizi: **Verifica le tue conoscenze** e **Sviluppa le tue competenze**.



**Didattica Digitale Integrata** PER TUTTI

**eBook** IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **video** di approfondimento sulle tecnologie e progetti con Arduino
- **schemi** di montaggio dei progetti proposti
- **sketch in C** e script **S4A** dei programmi per Arduino
- **verifiche interattive**
- **quiz autocorrettivi** da utilizzare sulla piattaforma Socrative
- link a risorse aggiuntive

**Didattica Digitale Integrata**  
PER L'INSEGNANTE

**eBook** IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copia saggio digitale** del volume.

**edatlas.it** RISORSE RISERVATE

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante registrandosi accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- tutti gli **sketch Arduino** commentati e testati e gli **script di S4A** proposti nel testo
- modelli per l'inserimento dei test di fine capitolo nella **piattaforma Socrative**
- test di verifica

A. Lorenzi - M. Govoni

# INFOTOOLS

NOVITÀ



Competenze digitali

Primo biennio

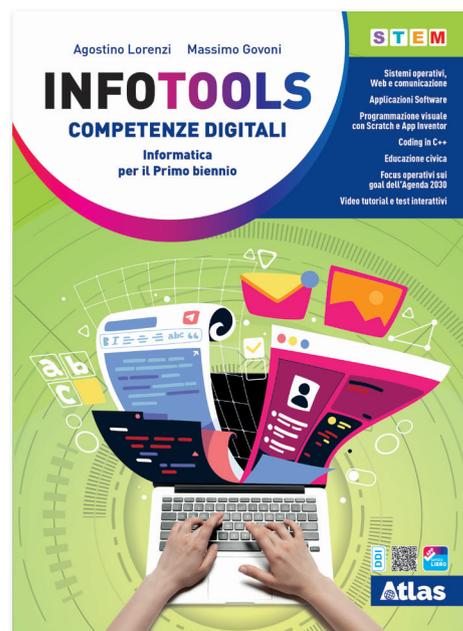


VOLUME UNICO ISBN 978-88-268-2397-3 pp. 432 con eBook € 21,50

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32



## Caratteristiche didattiche dell'opera

*InfoTools – Competenze digitali* è un corso per il **Primo biennio** che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche.

Il testo è diviso in **cinque Parti**:

- la prima introduce ai **Sistemi informatici**, presentando **software e sistemi operativi**;
- la seconda, dedicata a **Reti e comunicazione**, approfondisce i temi della **sicurezza nel web** e delle attività online di comunicazione e collaborazione;
- la terza, riservata a **Testi e immagini**, guida all'**elaborazione di documenti** e alla realizzazione di **presentazioni multimediali** e ipertestuali;
- la quarta introduce all'**Organizzazione logica dei dati**, guidando all'utilizzo dei **fogli di calcolo** e all'acquisizione delle competenze di base per analizzare, rappresentare e interpretare i dati;
- la quinta e ultima *Parte*, dedicata a **Coding e app**, avvia alla programmazione visuale con **Scratch**, alla codifica nel **linguaggio C++** e alla **robotica**.

Ciascun capitolo si apre con la pagina operativa **Prima di iniziare**, che include attività per **rafforzare i prerequisiti**.

Il **profilo** del corso è **rigoroso, chiaro e aggiornato**, accurato nel descrivere dettagliatamente alle studentesse e agli studenti tutti i passaggi dei ragionamenti, accompagnandoli alla scoperta dei fondamenti della disciplina.

Al profilo si affiancano una serie di **supporti allo studio**, per facilitare l'apprendimento:

- **disegni e schemi** che aiutano a cogliere visivamente i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;
- **10 video su temi e software** direttamente accessibili tramite **QR code**, che introducono l'argomento in 5 minuti e aiutano nel ripasso;
- **50 videotutorial**, anch'essi accessibili tramite **QR code**, che guidano passo passo all'utilizzo dei software;
- **esempi** frequenti utili a ricondurre la teoria alla pratica;

- **Nota bene**, per sottolineare passaggi di particolare rilevanza;
- **domande di fine paragrafo** per verificare la comprensione dei contenuti.

Inframmezzate alla teoria, le schede operative **In laboratorio** consentono di mettere immediatamente in pratica quanto appreso e propongono **attività guidate su tre livelli di difficoltà**. Le attività guidate sono spesso seguite da un'**Attività autonoma**, attraverso la quale le ragazze e i ragazzi possono testare la propria capacità di orientarsi da soli nell'impiego delle proprie conoscenze.

A **fine capitolo** un'ampia dotazione di supporti favorisce il ripasso e la verifica:

- **mappe e sintesi ad alta leggibilità**, fruibili anche in modalità interattiva e audio;
- batterie di **esercizi Verifica le tue conoscenze e Sviluppa le tue competenze**;
- **pagine CLIL** in cui viene introdotto il **lessico informatico in inglese** e in cui vengono proposti **esercizi in lingua**.

Gli apparati di fine capitolo sono integrati dalla scheda di **fine Parte, Studio di casi reali**, che presenta numerose proposte di **compiti di realtà** per rinforzare le competenze digitali e trasversali.

Una **scheda conclusiva di autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.

## Laboratori STEM

Le attività di laboratorio proposte nel volume sono orientate all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti di base per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al *problem solving*.

Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**, sottolineandone le innumerevoli **applicazioni nella vita quotidiana**.

## Educazione civica

Il corso si apre ai temi dell'**Educazione civica** attraverso due tipi di inserto:

- **brevi box in itinere**, nei quali si propongono approfondimenti mirati su argomenti inerenti a quelli toccati nel profilo (sicurezza in rete, *fake news*, virus informatici, protezione dei dati e dei dispositivi mobili);
- **schede di fine Parte** che vertono su tematiche riguardanti la **Cittadinanza digitale** e i temi legati ai goal dell'**Agenda 2030**, con attività di **Debate**.

## Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

### eBook **IL LIBRO DIGITALE con QR code**

Sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) l'eBook del volume con le seguenti espansioni multimediali:

- **10 video su temi e software**, per cogliere in pochi minuti le principali caratteristiche di sistemi, reti, software e linguaggi (Scratch, App Inventor, C)
- **50 video tutoriali**, per svolgere le prove pratiche in modo guidato, sfruttando le potenzialità della didattica imitativa e del Learning by Doing. Schermate e indicazioni sono aggiornate alle versioni 2022
- **flipped classroom, DDI e DAD**: proposte di attività per la classe capovolta con accesso diretto mediante QR code a schede, materiali operativi e video
- **schede di presentazione dei software open source** richiamati nel volume (sistema operativo Linux, software Writer, GIMP, Impress, Calc, Base).
- **approfondimenti**
- **domande operative su Word ed Excel**
- **attività guidate e prove pratiche interattive** fruibili in modalità demo (con videodimostrazioni dell'attività), tutorial (con guida alle azioni da compiere) e test (con verifica delle azioni svolte da studentesse e studenti).
- **mappe concettuali** scaricabili in formato .pdf e in formato editabile .mind.
- **audio delle sintesi del libro**, per favorire lo studio in mobilità e l'inclusione.
- **test strutturati interattivi e autocorrettivi**
- **sintesi, lessico e quiz interattivi in inglese per il CLIL**



### senzaLIBRO

La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **audiosintesi** del libro con testo liquido ad alta accessibilità
- **tutti i video** del corso

### edatlas.it **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina web del corso.

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### edatlas.it **RISORSE RISERVATE**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante, registrandosi, accede a materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Cartella compressa con:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- repertorio di **esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli e che possono essere utilizzate per lezioni multimediali a casa e in classe
- codici completi dei linguaggi, database e software presentati nel volume

Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto del sito*).

A. Lorenzi - M. Govoni

# SMARTINFO

Informatica per il Primo biennio



**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-2336-2 pp. 456 con eBook € 21,60

**PER L'INSEGNANTE**

**Risorse** sull'area riservata del sito

**PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32**



## Caratteristiche didattiche dell'opera

**SmartINFO** è un corso solido e chiaro, che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche di base. Il testo ruota intorno ad alcuni nuclei tematici fondamentali:

- analisi e interpretazione di **dati**;
- **software** e **sistemi operativi**;
- **reti**, **web** e **sicurezza**;
- **comunicazione** e **collaborazione online**;
- **elaborazione di testi** e costruzione di **presentazioni multimediali** in PowerPoint;
- utilizzo dei  **fogli di calcolo** e progettazione di **database**;
- **soluzione di problemi** attraverso gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte dalle applicazioni informatiche;
- **coding** e **programmazione visuale** con **Scratch**;
- utilizzo di **App Inventor**, a cui è dedicato un intero capitolo nell'edizione digitale.

Il volume è suddiviso in *Parti*, a loro volta scandite in capitoli.

Ogni capitolo si apre con un quadro di **conoscenze, abilità e competenze** da acquisire ed **esercizi** per saggiare i **prerequisiti**. Il **profilo** è accompagnato da un **glossario** in pagina in **lingua inglese**, da **domande in itinere** per la verifica immediata della comprensione, da **numerosi**

**esempi** per fornire un'idea pratica di quanto esposto a livello teorico. I riferimenti al **Syllabus ECDL** sono indicati puntualmente nel colonnino.

La rubrica **Proviamo insieme** presenta **numerose attività** strutturate su **tre livelli di difficoltà** e introdotte dall'indicazione puntuale di che cosa si imparerà svolgendole. Il percorso si rivela quindi ricco di esercitazioni *in itinere* da svolgere con la guida dell'insegnante in **laboratorio**. Il box **Ora prova tu** propone esercizi di **pronta verifica** di quanto appena studiato.

I box di **Didattica Digitale Integrata** permettono di svolgere un'attività prima a casa poi in classe (in modalità sincrona e poi asincrona), secondo diverse modalità didattiche: **flipped classroom**, **Project Based Learning** e **debate**.

Chiudono il capitolo le batterie di esercizi **Verifica le tue conoscenze** e **Sviluppa le tue competenze** e una sezione **CLIL** in lingua inglese, costituita da un sommario degli argomenti trattati e da quiz di verifica.

Alla fine di ogni *Parte*, la rubrica **Studio di casi reali** propone numerosi **compiti di realtà**. Una scheda conclusiva di **autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.

**Didattica Digitale Integrata PER TUTTI**

**eBook** **IL LIBRO DIGITALE con QR code**

Sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) l'eBook del **volume** con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **video tutoriali** e **video delle prove di esecuzione con QR code**
- **schede di presentazione dei software liberi**
- **verifiche interattive**
- **quiz CLIL**
- **indice** del volume e **indice dei riferimenti al Syllabus ECDL**

**senzaLIBRO**  
La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni argomento del libro la app dà accesso immediato a:

- **quiz interattivi** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **tutti i video** del corso.

**edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina web del corso

**Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE**

**edatlas.it RISORSE RISERVATE**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante registrandosi accede a **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Inoltre ulteriori materiali, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto* del sito)

A. Lorenzi - R. Giupponi  
V. Moriggia - E. Cavalli



## PRO.SIA

Informatica e processi aziendali

Secondo biennio e Quinto anno

**DDI** con strumenti  
in itinere per  
la DDI



**VOLUME PER LA CLASSE TERZA  
CON LINGUAGGIO VISUAL BASIC  
con DVD-Rom**

ISBN 978-88-268-2016-3

pp. 456

con  
eBook

€ 24,50

**VOLUME PER LA CLASSE TERZA  
CON LINGUAGGIO C++ con DVD-Rom**

ISBN 978-88-268-2017-0

pp. 456

con  
eBook

€ 24,50

**VOLUME PER LA CLASSE QUARTA  
con DVD-Rom**

ISBN 978-88-268-2018-7

pp. 408

con  
eBook

€ 24,50

**VOLUME PER LA CLASSE QUINTA  
con DVD-Rom**

ISBN 978-88-268-2019-4

pp. 408

con  
eBook

€ 24,10

### PER L'INSEGNANTE

**Risorse per l'insegnante**  
ISBN 978-88-268-2100-9

pp. 296

**Risorse** sull'area riservata del sito

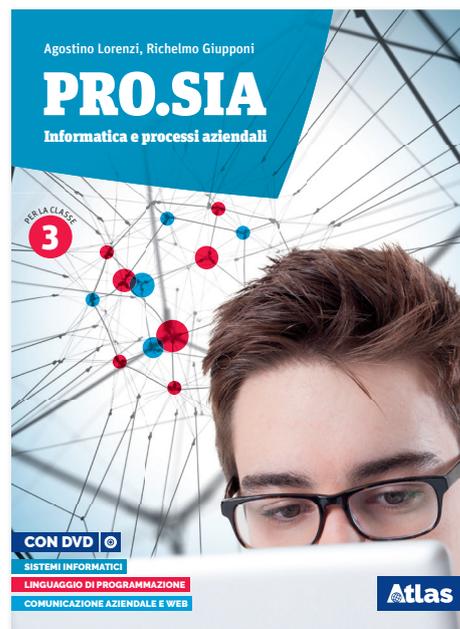
PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

### Caratteristiche didattiche dell'opera

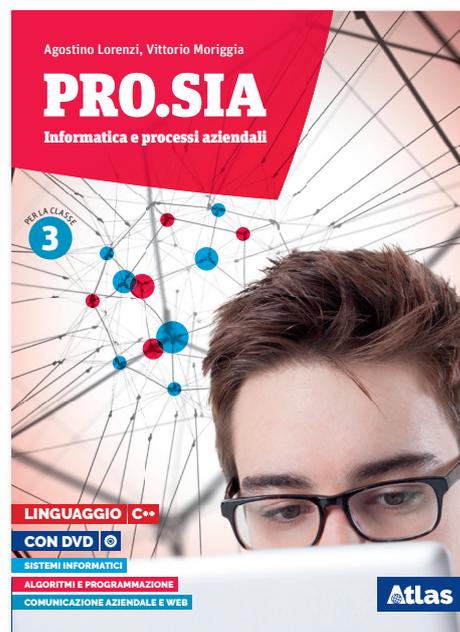
**PRO.SIA** è un corso di informatica destinato a Secondo biennio e Quinto anno degli Istituti Tecnici Economici.

È caratterizzato da un **profilo solido e approfondito**, affiancato da numerosi **supporti didattici**:

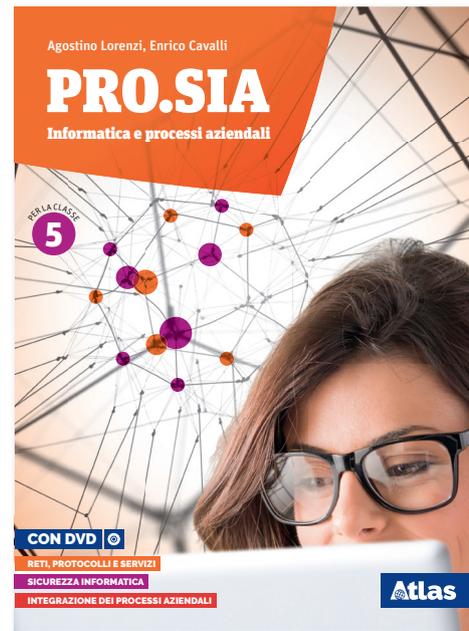
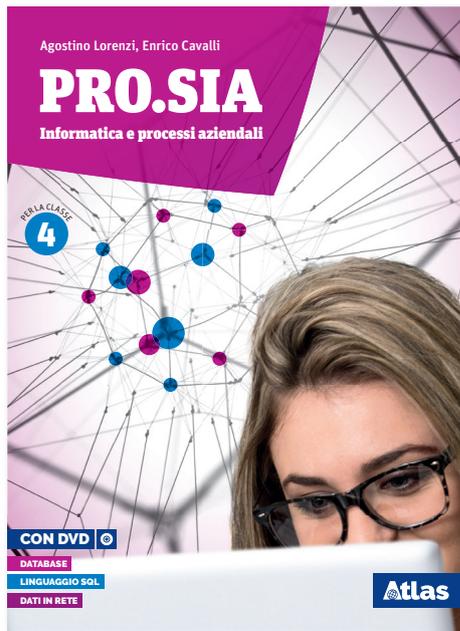
- **aperture di sezione** improntate alla **flipped classroom**, per attivare la didattica e muovere l'interesse;
- **aperture di capitolo** con esplicitazione di competenze, conoscenze e abilità da acquisire ed esercizi che saggiano i **prerequisiti**;
- **domande in itinere** per la verifica immediata della **comprensione**;
- **esempi** per avere un'idea pratica di come poter utilizzare quanto viene esposto a livello teorico;
- **Nota bene**, rubrica che sottolinea alcuni **aspetti importanti** del testo;
- **corrispettivo inglese di termini tecnici** evidenziati nel profilo;
- **mappa concettuale** di fine capitolo in caratteri ad **alta leggibilità**.
- **schemi e tabelle** per organizzare e sistematizzare i concetti esposti.
- **rubriche Per approfondire**, nelle quali si approfondiscono argomenti con ampio corredo di esempi.



CON LINGUAGGIO VISUAL BASIC



CON LINGUAGGIO C++



I paragrafi di profilo sono inframmezzati alle **attività di laboratorio *Proviamo insieme***, volte a far mettere in pratica quanto studiato. Il percorso proposto si rivela quindi ricco di esercitazioni *in itinere* da svolgere con la guida dell'insegnante in laboratorio.

Gli **apparati di fine capitolo**, posizionati dopo la mappa concettuale, sono costituiti da:

- quesiti di **verifica delle conoscenze** suddivisi per tipologia ed esercizi di **sviluppo delle competenze**;
- **Problemi gestionali e aziendali. Studio di casi reali**, in cui si presentano proposte per **compiti di realtà**;
- una pagina di attività in lingua inglese conformi alla metodologia **CLIL**;
- una scheda conclusiva di **autovalutazione delle competenze digitali**.

In ogni volume, un percorso per le competenze trasversali e l'orientamento (**PCTO ex ASL**) fornisce indicazioni per permettere di svolgere al meglio l'esperienza formativa.

## Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook di ogni volume con le seguenti **espansioni multimediali**, presenti anche nel DVD-Rom allegato:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **video** delle prove di esecuzione, video tutoriali, quiz interattivi
- **file eseguibili** dei *Proviamo insieme* proposti nel testo
- **database** e file per svolgere i *Proviamo insieme* e gli esercizi
- **guida rapida** (*quick reference*) per i linguaggi utilizzati nel testo
- **strumenti software** per la progettazione di algoritmi, l'editing del codice e la creazione di pagine Web
- **ambiente AMP** (Apache, MySQL, PHP) per collaudare codice SQL, script, pagine Web, CMS con un server locale

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al corso, tra cui:

- **aggiornamenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **note operative** sugli strumenti software per la realizzazione dei *Proviamo insieme* ed esercizi

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copia saggio digitale** dell'intero corso.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **traccia** per la compilazione del **Piano di lavoro** per il Consiglio di classe
- **repertorio di esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pdf e in PowerPoint**
- **codici completi dei linguaggi, database, file Excel e documenti XML** presenti nei *Proviamo insieme* di ciascun volume

A. Lorenzi - E. Cavalli - D. Iovino

# NUOVA INFORMATICA PER AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING

Secondo biennio



**VOLUME UNICO**

ISBN 978-88-268-1842-9

pp. 384

con  
eBook

€ 19,90

**PER L'INSEGNANTE**

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32



## Caratteristiche didattiche dell'opera

*Nuova informatica per amministrazione finanza e marketing* è un corso incentrato sui seguenti nuclei tematici:

- sistema informativo aziendale e sistema informatico;
- software per la gestione di basi di dati;
- strumenti per la presentazione dei dati aziendali;
- produzione di pagine Web e di fogli di stile;
- servizi di rete per le aziende e la Pubblica Amministrazione.

L'ultima parte del testo tratta la personalizzazione e l'adattamento di applicazioni gestionali e l'analisi delle caratteristiche dei software per l'amministrazione, la finanza e il marketing con i sistemi ERP e CRM.

La teoria è integrata da numerosi esempi, esercizi guidati, quesiti per la verifica delle conoscenze ed esercizi per la verifica delle abilità.

La presentazione dei contenuti è supportata da immagini corredate da didascalie per favorire la lettura del testo.

Ogni capitolo contiene pagine CLIL in inglese con quiz.

**Didattica Digitale Integrata** PER TUTTI

**eBook** IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (in italiano e in inglese)
- lezioni multimediali (videoanimazioni con commento vocale)
- esempi aggiuntivi di approfondimento
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo

**edatlas.it** CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a ulteriori contenuti digitali collegati al volume, tra cui:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sull'uso dei software presentati nel testo

**Didattica Digitale Integrata** PER L'INSEGNANTE

**eBook** IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la copia saggio digitale del volume.

**edatlas.it** RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche o autoverifiche
- presentazioni in .pdf e in PowerPoint
- file completi dei codici e degli esempi presentati nel testo

A. Lorenzi - D. Iovino

# TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE PER IL MARKETING

## Relazioni Internazionali per il Marketing

### Secondo biennio


**VOLUME UNICO**

ISBN 978-88-268-1843-6

pp. 448

con eBook

€ 20,60

**PER L'INSEGNANTE**
**Risorse** sull'area riservata del sito

**PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32**

### Caratteristiche didattiche dell'opera

*Tecnologie della comunicazione per il marketing* è un corso incentrato sui seguenti **nuclei tematici**:

- **sistema informativo aziendale** e sistema informatico;
- forme e tecniche della **comunicazione**;
- strumenti per la **presentazione dei dati aziendali**;
- **servizi di rete** a supporto della comunicazione aziendale e del marketing;
- produzione di **pagine Web** e di **fogli di stile** a livello base e a livello avanzato;
- software per le **basi di dati**.

L'ultima parte del testo tratta lo **studio e la simulazione di casi aziendali** di diversa complessità riguardanti la comunicazione d'impresa e il marketing. La teoria è integrata da **numerosi esempi, esercizi guidati, quesiti** per la verifica delle conoscenze ed **esercizi** per la verifica delle abilità. La presentazione dei contenuti è supportata da **immagini** per favorire la lettura del testo. Ogni capitolo contiene pagine **CLIL** in inglese con quiz.

**Didattica Digitale Integrata** **PER TUTTI**
**eBook** **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi** (in italiano e in inglese)
- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **esempi aggiuntivi di approfondimento**
- **aggiornamenti sui prodotti software** presentati nel testo
- **dati o immagini di partenza** per svolgere gli esercizi proposti

**edatlas.it** **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **note operative** sull'uso dei software presentati nel testo

**Didattica Digitale Integrata** **PER L'INSEGNANTE**
**eBook** **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copia saggio digitale** del volume.

**edatlas.it** **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **traccia per la compilazione del Piano di lavoro** per il Consiglio di classe
- **repertorio di esercizi** da assegnare come verifiche o autoverifiche
- **presentazioni in .pdf e in PowerPoint**
- **file completi dei codici e degli esempi** presentati nel testo

A. Lorenzi - M. Govoni

# INFOTOOLS

NOVITÀ



Competenze digitali

Primo biennio



VOLUME UNICO ISBN 978-88-268-2397-3 pp. 432 con eBook € 21,50

PER L'INSEGNANTE A STAMPA E PER LA CLASSE IN DIGITALE

INFOTOOLS – Percorsi per Unità di Apprendimento ISBN 978-88-268-8040-2 pp. 24

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

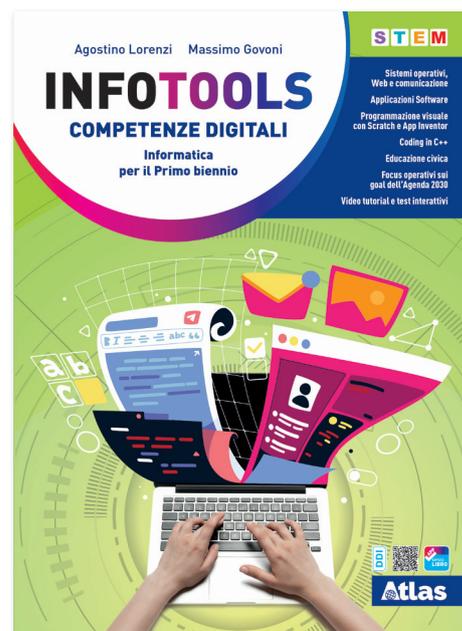
*InfoTools – Competenze digitali* è un corso destinato al **Primo biennio** che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche.

Il testo è diviso in **cinque Parti**:

- **Sistemi informatici**;
- **Reti e comunicazione**, con affondi sulla **sicurezza nel web**;

- **Testi e immagini**;
- **Organizzazione logica dei dati**, con guida all'utilizzo dei **fogli di calcolo**;
- **Coding e app**, che avvia alla programmazione visuale con **Scratch**, alla codifica nel **linguaggio C++** e alla **robotica**.

Ciascun capitolo si apre con la pagina operativa **Prima di iniziare**, per **rafforzare i prerequisiti**.



Il **profilo** del corso è **rigoroso, chiaro e aggiornato**, accurato nel descrivere dettagliatamente alle studentesse e agli studenti tutti i passaggi dei ragionamenti.

Al profilo si affiancano una serie di **supporti allo studio**:

- **disegni e schemi** per cogliere visivamente i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;



# INFOTOOLS

## Percorsi per Unità di Apprendimento

Il volume contiene quattro percorsi multidisciplinari per **Unità di Apprendimento** collegati al corso *InfoTools – Competenze digitali*. Ciascun percorso può essere affrontato in parallelo allo studio della materia **Informatica e tecnologie dell'informazione e della comunicazione** e fornisce l'occasione a studentesse e studenti di verificare il raggiungimento degli obiettivi formativi e delle competenze che lo studio della disciplina si prefigge.

I progetti culminano con un **compito di realtà** individuale o di gruppo.

Le UdA vertono sui seguenti argomenti legati all'**Educazione civica** e alla **Cittadinanza digitale**:

- **Protagoniste dell'informatica**
- **Lotta alle fake news**
- **Dati: il nostro bene più prezioso**
- **App e sostenibilità**

Disponibile come testo **a stampa per l'insegnante**.  
Accessibile sul sito **in formato .pdf per la classe**.

- **10 video su temi e software** accessibili tramite **QR code**;
- **50 videotutorial**, anch'essi accessibili tramite **QR code**, che guidano all'utilizzo dei software;
- **esempi** frequenti;
- **domande di fine paragrafo**.

Inframmezzate alla teoria, le schede operative **In laboratorio** consentono di mettere immediatamente in pratica quanto appreso e propongono **attività guidate** su **tre livelli di difficoltà**. Le attività guidate sono spesso seguite da un'**Attività autonoma**.

A **fine capitolo** alcuni supporti favoriscono il ripasso e la verifica:

- **mappe e sintesi ad alta leggibilità**;
- batterie di **esercizi** *Verifica le tue conoscenze* e *Sviluppa le tue competenze*;
- **pagine CLIL** sul lessico informatico in inglese.

Gli apparati di fine capitolo sono integrati dalla scheda di **fine Parte**, **Studio di casi reali**, che propone numerosi **compiti di realtà**.

### Laboratori STEM

Le attività di laboratorio proposte nel volume sono orientate all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti di base per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al *problem solving*. Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**.

### Educazione civica

Il corso si apre ai temi dell'**Educazione civica** con:

- **brevi box in itinere**, nei quali si propongono approfondimenti mirati su argomenti inerenti a quelli toccati nel profilo (sicurezza in rete, *fake news*, virus informatici, protezione dei dati e dei dispositivi mobili);
- **schede di fine Parte** che vertono su tematiche riguardanti la **Cittadinanza digitale** e i temi legati ai goal dell'**Agenda 2030**, con attività di **Debate**.

### Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

#### eBook **IL LIBRO DIGITALE con QR code**

Sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) l'eBook del volume con le seguenti espansioni multimediali:

- **10 video su temi e software**, per cogliere in pochi minuti le principali caratteristiche di sistemi, reti e software
- **50 video tutoriali**, per svolgere le prove pratiche in modo guidato, sfruttando le potenzialità della didattica imitativa e del Learning by Doing. Schermate e indicazioni sono aggiornate alle versioni 2022
- **flipped classroom, DDI e DAD**: proposte di attività per la classe capovolta con accesso diretto mediante QR code a schede, materiali operativi e video
- **schede di presentazione dei software open source** richiamati nel volume (sistema operativo Linux, software Writer, GIMP, Impress, Calc, Base)
- **approfondimenti**
- **domande operative su Word ed Excel**
- **attività guidate e prove pratiche interattive** fruibili in modalità demo (con videodimostrazioni dell'attività), tutorial (con guida alle azioni da compiere) e test (con verifica delle azioni svolte da studentesse e studenti).
- **mappe concettuali** scaricabili in formato .pdf e in formato editabile .mind.
- **audio delle sintesi del libro**, per favorire lo studio in mobilità e l'inclusione.
- **test strutturati interattivi e autocorrettivi**
- **sintesi, lessico e quiz interattivi in inglese per il CLIL**



#### senzaLIBRO

La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **audiosintesi** del libro con testo liquido ad alta accessibilità
- **tutti i video** del corso

#### edatlas.it **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina web del corso.

### Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

#### edatlas.it **RISORSE RISERVATE**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante, registrandosi, accede a materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Cartella compressa con:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- repertorio di **esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli e che possono essere utilizzate per lezioni multimediali a casa e in classe
- codici completi dei linguaggi, database e software presentati nel volume

Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto* del sito).

A. Lorenzi - M. Govoni

# SMARTIC

Informatica e Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione

Primo biennio

DDI con strumenti in itinere per la DDI



VOLUME + PERCORSI PER UNITÀ DI APPRENDIMENTO pp. 600 con Volumi indivisibili € 23,50  
ISBN 978-88-268-2108-5 pp. 24 eBook

PER L'INSEGNANTE

Attività laboratoriali (a stampa) e Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*SmarTIC* è un corso di informatica destinato al Primo biennio degli Istituti Professionali.

Il volume è suddiviso in quattro **Are di competenze digitali** (*L'informatica nelle tue mani, Non solo testi, Dai dati alle Informazioni e Coding*) introdotte da attività di **flipped classroom**.

Le **Unità di apprendimento** si aprono con esercizi che saggiano i **prerequisiti**.

Il profilo, solido e approfondito, è arricchito da numerosi **supporti didattici**:

- **domande in itinere** per testare la **comprensione** di quanto appena spiegato;
- frequente ricorso ad **esempi** ben evidenziati nel testo perché si abbia sempre un'idea pratica di come utilizzare quanto viene esposto a livello teorico;
- **Nota bene**, rubrica che sottolinea alcuni **aspetti importanti** del testo;
- **traduzione inglese** di alcune parole evidenziate nel profilo;
- **mappa concettuale** di fine *Unità* in caratteri ad alta leggibilità;

- **schemi e tabelle** per organizzare i concetti esposti;
- **infografiche** per visualizzare argomenti di notevole importanza con l'aiuto di immagini e schemi.

La rubrica **In Laboratorio** presenta numerose attività strutturate su tre livelli di difficoltà e introdotte dall'indicazione puntuale di che cosa si imparerà svolgendole. Il percorso si rivela quindi ricco di esercitazioni *in itinere* da svolgere con la guida dell'insegnante in laboratorio.

Il box **Ora prova tu** propone esercizi di pronta verifica.

**Didattica Digitale Integrata** PER TUTTI

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

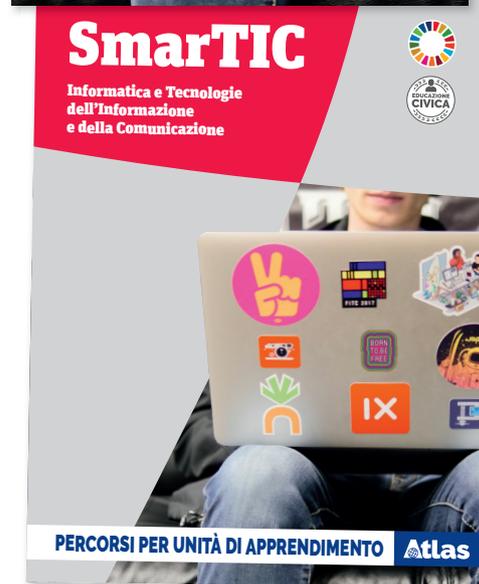
Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi**
- **lezioni multimediali**
- **progetti aggiuntivi di approfondimento**
- **aggiornamenti sui prodotti software** presentati nel testo

[edatlas.it](http://edatlas.it) **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **approfondimenti e integrazioni**
- attività **In Laboratorio**
- **note operative sull'uso dei software**
- testi base e dati o immagini per svolgere le attività **In Laboratorio** e **Ora prova tu**



Gli **apparati di fine Unità**, posizionati dopo la mappa concettuale, sono costituiti da:

- quesiti di **verifica delle conoscenze** suddivisi per tipologia ed **esercizi di sviluppo delle competenze**;
- una pagina di attività secondo la metodologia **CLIL**;
- una scheda conclusiva di **autovalutazione** delle competenze digitali.

Alla fine di ciascuna *Area*, uno **Studio di casi reali** presenta proposte per **compiti di realtà**. In aggiunta ai software Microsoft Office, la sezione **Software open source** presenta le applicazioni informatiche con software LibreOffice.

## Percorsi per Unità di Apprendimento

Il fascicolo abbinato si compone di **4 Unità di Apprendimento (UdA)** che hanno lo scopo di guidare studentesse e studenti alla creazione di un **prodotto multimediale multidisciplinare**, utilizzando gli applicativi presentati nel testo. Ogni progetto, prendendo spunto da un testo di contestualizzazione

e approfondimento del tema trattato, fornisce l'occasione per verificare il raggiungimento degli obiettivi formativi e delle competenze trasversali che lo studio della materia stessa si prefigge.

Viene sempre proposta una scaletta con **suggerimenti operativi** da seguire per ottimizzare l'esecuzione dei lavori e lo svolgimento delle diverse fasi di attività.

Ciascun progetto si conclude con un **Compito di realtà** da svolgere **individualmente o in gruppo** per poi confrontarsi con l'aiuto dell'insegnante.

Grazie all'ideazione e alla concreta realizzazione di questi progetti, la classe verrà sollecitata a riflettere su alcuni temi di stringente attualità, che hanno ricadute e connessioni significative anche sull'**educazione alla cittadinanza digitale** (art. 5 della legge 92 del 20 agosto 2019) e sugli obiettivi di **sviluppo sostenibile** dell'**Agenda 2030**.

Segue l'elenco dei temi trattati.

### Protagoniste dell'informatica

- Progetto sulla vita di alcune donne che hanno segnato tappe

fondamentali nella storia delle tecnologie informatiche.

- Materie interessate: Informatica, Storia, Italiano, Educazione civica, Inglese.
- Prodotto da realizzare: Scheda biografica.

### Lotta alle fake news

- Progetto sui pericoli derivanti dall'affidarsi senza spirito critico alle informazioni reperite in rete dietro ognuna delle quali potrebbe celarsi un *fake*.
- Materie interessate: Informatica, Storia, Italiano.
- Prodotto da realizzare: Presentazione multimediale.

### Dati: il nostro bene più prezioso

- Progetto sulla necessità di acquisire consapevolezza e accortezza nel fornire i propri dati personali.
- Materie interessate: Informatica, Italiano, Educazione civica.
- Prodotto da realizzare: Infografica.

### App e sostenibilità

- Progetto sul miglioramento e potenziamento dell'attenzione all'ecosostenibilità.
- Materie interessate: Informatica, Italiano, Educazione civica.
- Prodotto da realizzare: Interfaccia di una app.

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copìa saggio digitale** del volume.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

- Per quest'opera un archivio con:
- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
  - **repertorio di esercizi** da assegnare come verifiche in classe
  - **presentazioni in PowerPoint** e in **.pdf**
  - **file completi delle attività** *In Laboratorio* presentate nel volume

## RISORSE PER L'INSEGNANTE

### SmarTIC - ATTIVITÀ LABORATORIALI ISBN 978-88-268-2133-7

- Servizi commerciali
- Enogastronomia e ospitalità alberghiera
- Servizi per la sanità e l'assistenza sociale

Si tratta di progetti che possono essere proposti per offrire esperienze laboratoriali, occasioni di analisi e soluzione dei problemi e di lavoro cooperativo.

Le attività proposte sono tutte riferite allo **studio di casi reali** relativi a uno degli indirizzi sopra indicati.

Nella traccia delle attività si fa riferimento ai prodotti Microsoft Office, ma le stesse applicazioni possono essere facilmente sviluppate anche utilizzando **software open source**.

La presentazione dei problemi e lo sviluppo delle soluzioni è coerente con la **metodologia** presentata nelle Unità di Apprendimento del libro di testo *SmarTIC*, con brevi spiegazioni introduttive, attività guidata e *In Laboratorio*, esercizi da svolgere *Ora prova tu*. Studentesse e studenti possono scaricare liberamente dal sito le attività proposte.



A. Lorenzi - M. Govoni

# INFOTOOLS LSA

Competenze digitali

Primo biennio

DDI con strumenti  
in itinere per  
la DDI

STEM



NOVITÀ

INFORMATICA PER IL PRIMO BIENNIO  
DEI LICEI SCIENTIFICI OPZIONE SCIENZE  
APPLICATE

ISBN 978-88-268-2398-0

pp.  
432+96con  
eBook

€ 23,50

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32



## Caratteristiche didattiche dell'opera

*InfoTools LSA* è un corso destinato al **Primo biennio dei Licei Scientifici opzione Scienze Applicate**.

È composto da **due tomi** che guidano verso l'acquisizione delle competenze informatiche.

Il primo tomo è diviso in **cinque Parti**:

- la prima introduce ai **Sistemi informatici**, presentando **software e sistemi operativi**;
- la seconda, dedicata a **Reti e comunicazione**, approfondisce i temi della **sicurezza nel web** e delle attività online di comunicazione e collaborazione;
- la terza, riservata a **Testi e immagini**, guida all'**elaborazione dei documenti** e alla realizzazione di **presentazioni multimediali**;
- la quarta introduce all'**Organizzazione logica dei dati**, guidando all'utilizzo dei **fogli di calcolo** e all'acquisizione delle competenze di base per analizzare, rappresentare e interpretare i dati;
- la quinta e ultima *Parte*, dedicata a **Coding e app**, avvia alla programmazione visuale con **Scratch**, alla codifica nel **linguaggio C++** e alla **robotica**.

Il secondo tomo è diviso in **due Parti**:

- la prima approfondisce i **Fogli di calcolo** applicati alla matematica, guidando alla risoluzione di problemi con il foglio elettronico, al disegno di figure geometriche e alla realizzazione di grafici di funzione;
- la seconda affronta più nel dettaglio la **Programmazione in C e C++**.

Ciascun capitolo si apre con la pagina operativa **Prima di iniziare**, che include attività per **rafforzare i prerequisiti**.

Il **profilo** del corso è **rigoroso, chiaro e aggiornato**, accurato nel descrivere dettagliatamente alle studentesse e agli studenti tutti i passaggi dei ragionamenti, accompagnandoli alla scoperta dei fondamenti della disciplina.

Al profilo si affiancano una serie di **supporti allo studio**, per facilitare l'apprendimento:

- **disegni e schemi** che aiutano a cogliere visivamente i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;
- **10 video su temi e software** direttamente accessibili tramite **QR code**, che introducono l'argomento in 5 minuti e aiutano nel ripasso;

- **50 videotutorial**, anch'essi accessibili tramite **QR code**, che guidano passo passo all'utilizzo dei software;
- **esempi** frequenti e ben evidenziati che aiutano a ricondurre la teoria alla pratica;
- **domande di fine paragrafo** per la verifica immediata.

Inframmezzate alla teoria, le schede operative **In laboratorio** consentono di mettere immediatamente in pratica quanto appreso e propongono **attività guidate su tre livelli di difficoltà**. Le attività guidate sono spesso seguite da un'**Attività autonoma**, attraverso la quale le ragazze e i ragazzi possono testare la propria capacità di orientarsi da soli nell'impiego delle proprie conoscenze.

A **fine capitolo** un'ampia dotazione di supporti favorisce il ripasso e la verifica:

- **mappe e sintesi ad alta leggibilità**, fruibili anche in modalità interattiva e audio;
- batterie di **esercizi Verifica le tue conoscenze e Sviluppa le tue competenze**;
- **pagine CLIL** in cui viene introdotto il **lessico informatico in inglese** e in cui vengono proposti **esercizi in lingua**.



Gli apparati di fine capitolo sono integrati dalla scheda di **fine Parte, Studio di casi reali**, che presenta numerose proposte di **compiti di realtà** per rinforzare le competenze digitali e trasversali.

## Laboratori STEM

Le attività di laboratorio proposte nel volume sono orientate all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti di base per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al *problem solving*. Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**, sottolineandone le innumerevoli **applicazioni nella vita quotidiana**.

## Educazione civica

Il corso si apre ai temi dell'**Educazione civica** con:

- **brevi box in itinere**, nei quali si propongono approfondimenti mirati su argomenti inerenti a quelli toccati nel profilo (sicurezza in rete, *fake news*, virus informatici, protezione dei dati e dei dispositivi mobili);
- **schede di fine Parte** che vertono su tematiche riguardanti la **Cittadinanza digitale** e i temi legati ai goal dell'**Agenda 2030**, con attività di **Debate**.

## Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

### eBook IL LIBRO DIGITALE con QR code

Sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) l'eBook del volume con le seguenti espansioni multimediali:

- **10 video su temi e software**, per cogliere in pochi minuti le principali caratteristiche di sistemi, reti e software
- **50 video tutoriali**, per svolgere le prove pratiche in modo guidato, sfruttando le potenzialità della didattica imitativa e del Learning by Doing. Schermate e indicazioni sono aggiornate alle versioni 2022
- **flipped classroom, DDI e DAD**: proposte di attività per la classe capovolta con accesso diretto mediante QR code a schede, materiali operativi e video
- **schede di presentazione dei software open source** richiamati nel volume sistema operativo Linux
- software Writer, GIMP, Impress, Calc, Base)
- **approfondimenti**
- **domande operative su Word ed Excel**, con quesiti ed esempi di applicazione dei fogli di calcolo a **problemi scientifici**
- **attività guidate e prove pratiche interattive** fruibili in modalità demo (con videodimostrazioni dell'attività), tutorial (con guida alle azioni da compiere) e test (con verifica delle azioni svolte da studentesse e studenti).
- **mappe concettuali** scaricabili in formato .pdf e in formato editabile .mind.
- **audio delle sintesi del libro**, per favorire lo studio in mobilità e l'inclusione.
- **test strutturati interattivi e autocorrettivi**
- **sintesi, lessico e quiz interattivi in inglese per il CLIL**



### senzaLIBRO

La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **audiosintesi** del libro con testo liquido ad alta accessibilità
- **tutti i video** del corso

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina web del corso.

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante, registrandosi, accede a materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

Cartella compressa con:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- repertorio di **esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli e che possono essere utilizzate per lezioni multimediali a casa e in classe
- codici completi dei linguaggi, database e software presentati nel volume

Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto* del sito).

A. Lorenzi - M. Govoni



# INFORMATICA STRUMENTI E METODI

Per Licei Scientifici Scienze Applicate  
con linguaggi C e C++

Primo biennio, Secondo biennio, Quinto anno



|   |         |              |         |
|---|---------|--------------|---------|
| <b>VOLUME PRIMO BIENNIO</b><br>ISBN 978-88-268-1847-4   | pp. 480 | con<br>eBook | € 22,00 |
| <b>VOLUME SECONDO BIENNIO</b><br>ISBN 978-88-268-1848-1 | pp. 448 | con<br>eBook | € 21,00 |
| <b>VOLUME QUINTO ANNO</b><br>ISBN 978-88-268-1849-8     | pp. 384 | con<br>eBook | € 19,30 |

## PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook di ogni volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (in italiano e in inglese)
- esempi aggiuntivi di approfondimento
- domande operative per Word ed Excel
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo
- testi base e dati o immagini di partenza per svolgere gli esercizi proposti
- tracce iniziali dei modelli e delle simulazioni con il foglio elettronico (Quinto anno)

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a ulteriori contenuti digitali collegati alla collana, tra cui:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sull'uso dei software
- guida alla programmazione nel linguaggio Visual Basic per Excel (Primo biennio)
- problemi scientifici con il linguaggio Visual Basic di Excel (Quinto anno)
- note operative sull'ambiente di sviluppo CodeLite
- gestione dei file di dati in C++ (Secondo biennio)
- programmi eseguibili degli esempi in linguaggio C e C++
- guida per l'uso delle versioni precedenti di Access
- aspetti fondamentali e norme su privacy e diritto d'autore (Primo biennio)



## Didattica Digitale Integrata

### PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la copia saggio digitale dell'intero corso.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante registrandosi accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche o autoverifiche alle studentesse e agli studenti
- software AlgoBuild e Flowgorithm
- presentazioni in PowerPoint e in .pdf che illustrano i contenuti dei capitoli per presentazioni in classe o in meeting
- file completi dei codici sorgente e degli esempi applicativi presentati nel testo

A. Lorenzi - R. Giupponi - D. Iovino

# WEB E MOBILE

Linguaggi lato client

**DDI** con strumenti  
in itinere per  
la DDI



**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-2191-7

pp. 416

con  
eBook

€ 15,90

**PER L'INSEGNANTE**

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*Web e mobile* è una guida pratica all'acquisizione di competenze informatiche nei **linguaggi per la progettazione e la realizzazione di pagine Web e di applicazioni per i dispositivi mobili**. I linguaggi lato client sono HTML, CSS, JavaScript per la creazione di pagine Web efficaci e le librerie jQuery, jQuery Mobile e Bootstrap per il responsive design. I software per realizzare le app sono Cordova e **App Inventor**.

La presentazione dei diversi linguaggi è intervallata da numerosi esempi e dai box **Coding**. Si tratta di **esercitazioni guidate** per scoprire gli aspetti operativi e fornire gli strumenti per realizzare progetti di pagine Web nel laboratorio scolastico o con il computer personale a casa. Alla fine di ogni capitolo, vengono proposti **quesiti strutturati** per verificare le **conoscenze** e **problemi applicativi** per verificare l'acquisizione delle **competenze** nei linguaggi.

**Didattica Digitale Integrata** PER TUTTI

**eBook** **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi**
- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **immagini usate nei coding**
- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel volume

**edatlas.it** **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **note operative** sull'uso dei supporti software per la progettazione e la realizzazione di pagine Web
- **aggiornamenti** sulle tecnologie Web presentate nel testo
- **pagine CLIL** con glossario e acronimi in lingua inglese

**Didattica Digitale Integrata** PER L'INSEGNANTE

**eBook** **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copia saggio digitale** del volume.

**edatlas.it** **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **presentazioni in PowerPoint e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli
- **soluzioni** ai quesiti di fine capitolo
- **codici completi degli esempi** presentati nei **Coding** del volume

A. Lorenzi - E. Cavalli - V. Moriggia

# Linguaggio PYTHON

**DDI** con strumenti  
in itinere per  
la DDI



**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-2190-0

pp. 384

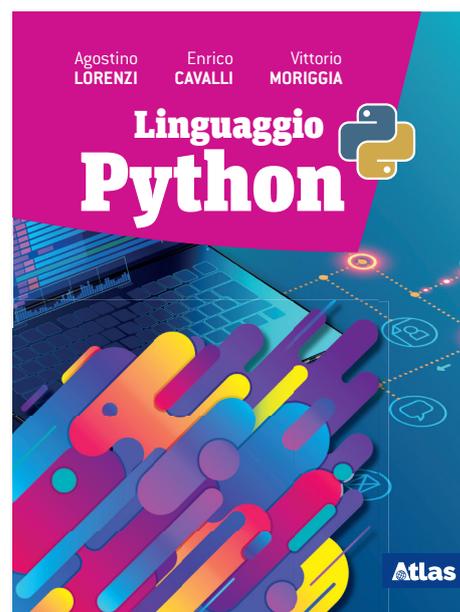
con  
eBook

€ 20,00

## PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32



## Caratteristiche didattiche dell'opera

Il volume presenta in modo integrato i **fondamenti teorici della programmazione** e le **caratteristiche applicative del linguaggio Python**: ambiente di sviluppo *IDLE*, sintassi del linguaggio, esecuzioni in modalità interattiva, realizzazione di script, strutture di controllo, funzioni, moduli,

organizzazione dei dati nelle strutture e nei file, accesso ai database, programmazione ad oggetti, classi definite dall'utente, interfaccia grafica con la libreria *Tkinter*. Particolare attenzione è riservata allo **stile di programmazione** e alla **documentazione dei programmi**. La presentazione degli argomenti è intervallata da numerosi esempi e dai box chiamati **Coding**.

Si tratta di **esercitazioni guidate** per scoprire gli aspetti operativi e fornire gli strumenti per realizzare gli script in linguaggio Python nel laboratorio scolastico o con il computer a casa. Alla fine di ogni capitolo vengono proposti **quesiti strutturati** per verificare le **conoscenze** e **problemi applicativi** per verificare l'acquisizione delle **competenze** nel linguaggio.

### Didattica Digitale Integrata PER TUTTI

#### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **quiz strutturati interattivi**
- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel volume

#### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti digitali** collegati al volume, tra cui:

- **note operative** sull'uso dei supporti software per la realizzazione dei programmi
- **aggiornamenti** sulle versioni del linguaggio Python

### Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

#### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la **copia saggio digitale** del volume.

#### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **presentazioni in PowerPoint e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli
- **soluzioni** ai quesiti di fine capitolo
- **codici completi degli esempi** presentati nei **Coding** del volume

## Istituti Tecnici Tecnologici Primo biennio

A. Lorenzi - M. Govoni

### TECNOLOGIE INFORMATICHE PER ISTITUTI TECNICI TECNOLOGICI

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1554-1 pp. 480 con eBook € 21,90

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

## Istituti Tecnici Tecnologici indirizzo Informatica e Telecomunicazioni

A. Lorenzi - V. Moriggia - A. Rizzi - E. Cavalli

### INFORMATICA PER ISTITUTI TECNICI TECNOLOGICI

**VOLUME A PER CLASSE TERZA  
ARTICOLAZIONE INFORMATICA  
E ARTICOLAZIONE  
TELECOMUNICAZIONI**  
ISBN 978-88-268-1838-2 pp. 480 con eBook € 21,40

**VOLUME B PER CLASSE QUARTA  
ARTICOLAZIONE INFORMATICA**  
ISBN 978-88-268-1839-9 pp. 448 con eBook € 21,40

**VOLUME C PER CLASSE QUINTA  
ARTICOLAZIONE INFORMATICA  
E PER CLASSE QUARTA  
ARTICOLAZIONE  
TELECOMUNICAZIONI**  
ISBN 978-88-268-1840-5 pp. 512 con eBook € 22,90

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

## Istituti Tecnici Tecnologici Scienze e tecnologie applicate

S. Bolognini

### SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE CON ARDUINO

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1818-4 pp. 160 con eBook € 14,50

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

## Istituti Tecnici Economici Primo biennio

A. Lorenzi - M. Govoni

### INFORMATICA PER ISTITUTI TECNICI ECONOMICI

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1556-5 pp. 480 con eBook € 22,00

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

## Istituti Tecnici Economici Articolazione Sistemi Informativi Aziendali

A. Lorenzi - R. Giupponi - V. Moriggia - E. Cavalli

### INFORMATICA PER SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI (S.I.A.)

**VOLUME PER LA CLASSE 4**  
ISBN 978-88-268-1397-4 pp. 576 con eBook € 26,80

**VOLUME PER LA CLASSE 5**  
ISBN 978-88-268-1689-0 pp. 352 con eBook € 20,10

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

## Istituti Professionali - Primo biennio

A. Lorenzi - M. Govoni

### InfoTIC

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1550-3 pp. 448 con eBook € 20,30  
Disponibilità LIMITATA

PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

A. Lorenzi - M. Govoni

### Open InfoTIC Software Open Source

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1569-5 pp. 512 con eBook € 23,70

#### PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

### Licei Scientifici - Scienze applicate

A. Lorenzi - M. Govoni

### INFORMATICA PER LICEI SCIENTIFICI SCIENZE APPLICATE

**VOLUME PRIMO BIENNIO**  
ISBN 978-88-268-1568-8 pp. 448 con eBook € 21,60

**VOLUME SECONDO BIENNIO**  
ISBN 978-88-268-1836-8 pp. 416 con eBook € 20,80

**VOLUME QUINTO ANNO**  
ISBN 978-88-268-1845-0 pp. 384 con eBook € 18,40

#### PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

### Linguaggi WEB e Programmazione

A. Lorenzi - M. Govoni

### LINGUAGGI WEB LATO CLIENT

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1492-6 pp. 256 con eBook € 14,40  
**Disponibilità LIMITATA**

#### PER L'INSEGNANTE

[Risorse](#) sull'area riservata del sito

| TITOLO   | ISBN EDIZIONE CARTACEA | COMPOSIZIONE   | ISBN EDIZIONE DIGITALE | PREZZO  |
|--|------------------------|--|------------------------|---------|
| InfoTools – Competenze digitali  | 978-88-268-2397-3      | Volume unico   | 978-88-268-9405-8      | € 15,05 |
| InfoTools LSA  | 978-88-268-2398-0      | Informatica per il Primo biennio dei Licei scientifici opzione Scienze Applicate | 978-88-268-9406-5      | € 16,45 |
| SmarTECH Tecnologie informatiche per Istituti Tecnici Tecnologici          | 978-88-268-2060-6      | Vol. unico   | 978-88-268-9288-7      | € 14,28 |
| SmarTECH Open Tecnologie informatiche con software open source             | 978-88-268-2061-3      | Vol. unico   | 978-88-268-9291-7      | € 14,28 |
| PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici                      | 978-88-268-2187-0      | Vol. A   | 978-88-268-9322-8      | € 17,64 |
| PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici                      | 978-88-268-2188-7      | Vol. B   | 978-88-268-9323-5      | € 17,64 |
| PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici                      | 978-88-268-2189-4      | Vol. C   | 978-88-268-9324-2      | € 17,64 |
| Nuovo Scienze e Tecnologie Applicate con Arduino®                          | 978-88-268-2331-7      | Vol. unico Primo biennio   | 978-88-268-9357-0      | € 14,70 |
| Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni   | 978-88-268-1548-0      | Vol. Classe terza  | 978-88-268-9131-6      | € 15,68 |
| Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni   | 978-88-268-1549-7      | Vol. Classe quarta   | 978-88-268-9132-3      | € 14,07 |
| Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni   | 978-88-268-1683-8      | Vol. Classe quinta   | 978-88-268-9144-6      | € 13,37 |
| Gestione progetto e organizzazione di impresa                              | 978-88-268-1841-2      | Vol. Quinto anno   | 978-88-268-9171-2      | € 14,14 |
| Informatica per Istituti tecnici economici                                 | 978-88-268-1556-5      | Vol. Primo biennio   | 978-88-268-9162-0      | € 15,40 |
| SmartINFO  | 978-88-268-2336-2      | Vol. Primo biennio   | 978-88-268-9358-7      | € 15,12 |
| PRO.SIA - Informatica e processi aziendali                                 | 978-88-268-2016-3      | Vol. Classe terza con linguaggio Visual Basic                                    | 978-88-268-9246-7      | € 17,15 |
| PRO.SIA - Informatica e processi aziendali                                 | 978-88-268-2017-0      | Vol. Classe terza con linguaggio C++   | 978-88-268-9247-4      | € 17,15 |
| PRO.SIA - Informatica e processi aziendali                                 | 978-88-268-2018-7      | Vol. Classe quarta   | 978-88-268-9248-1      | € 17,15 |
| PRO.SIA - Informatica e processi aziendali                                 | 978-88-268-2019-4      | Vol. Classe quinta   | 978-88-268-9249-8      | € 16,87 |
| Nuova informatica per amministrazione finanza e marketing                  | 978-88-268-1842-9      | Vol. unico Secondo biennio   | 978-88-268-9205-4      | € 13,93 |
| Tecnologie della comunicazione per il Marketing                            | 978-88-268-1843-6      | Vol. unico Secondo biennio   | 978-88-268-9206-1      | € 14,42 |
| SmarTIC - Informatica e Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione | 978-88-268-2108-5      | Vol. unico + Percorsi per unità di apprendimento                                 | 978-88-268-9277-1      | € 16,45 |
| Informatica Strumenti e metodi   | 978-88-268-1847-4      | Vol. Primo biennio   | 978-88-268-9232-0      | € 15,40 |
| Informatica Strumenti e metodi   | 978-88-268-1848-1      | Vol. Secondo biennio   | 978-88-268-9233-7      | € 14,70 |

## Listino prezzi eBook

| TITOLO   | ISBN EDIZIONE CARTACEA | COMPOSIZIONE                                  | ISBN EDIZIONE DIGITALE   | PREZZO  |
|--|------------------------|---|--------------------------|---------|
| Informatica Strumenti e metodi                           | 978-88-268-1849-8      | Vol. Quinto anno                              | <b>978-88-268-9234-4</b> | € 13,51 |
| Informatica di base                                      | 978-88-268-1846-7      | Vol. unico Primo biennio                      | <b>978-88-268-9225-2</b> | € 14,06 |
| Web e mobile Linguaggi lato client                       | 978-88-268-2191-7      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9326-6</b> | € 11,13 |
| Linguaggio Python  | 978-88-268-2190-0      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9325-9</b> | € 14,00 |
| Java - Programmazione ad oggetti e applicazioni Android  | 978-88-268-1491-9      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9110-1</b> | € 17,64 |
| Visual Basic Teoria e ambiente di programmazione         | 978-88-268-1197-0      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9066-1</b> | € 17,08 |
| Progettazione dei database, linguaggio SQL, dati in rete | 978-88-268-1675-3      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9067-8</b> | € 17,64 |
| Informatica e reti per i sistemi informativi aziendali   | 978-88-268-1677-7      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9092-0</b> | € 18,20 |
| Informatica per licei scientifici scienze applicate      | 978-88-268-1568-8      | Vol. Primo biennio                            | <b>978-88-268-9163-7</b> | € 15,12 |
| Informatica per licei scientifici scienze applicate      | 978-88-268-1836-8      | Vol. Secondo biennio                          | <b>978-88-268-9166-8</b> | € 14,56 |
| Informatica per licei scientifici scienze applicate      | 978-88-268-1845-0      | Vol. Quinto anno                              | <b>978-88-268-9196-5</b> | € 12,88 |
| Informatica applicazioni scientifiche                    | 978-88-268-1639-5      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9096-8</b> | € 22,18 |
| Tecnologie informatiche per Istituti Tecnici Tecnologici | 978-88-268-1554-1      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9161-3</b> | € 15,33 |
| Tecnologie informatiche - Seconda edizione               | 978-88-268-1490-2      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9109-5</b> | € 14,21 |
| Tecnologie informatiche                                  | 978-88-268-1204-5      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9064-7</b> | € 14,00 |
| Scienze e tecnologie applicate con Arduino®              | 978-88-268-1818-4      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9224-5</b> | € 10,15 |
| InfoTIC  | 978-88-268-1550-3      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9130-9</b> | € 14,21 |
| Open InfoTIC - Software Open Source                      | 978-88-268-1569-5      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9164-4</b> | € 16,59 |
| Linguaggi Web lato client                                | 978-88-268-1492-6      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9111-8</b> | € 10,08 |
| C++ - Teoria e ambiente di programmazione                | 978-88-268-1674-6      | Vol. unico                                    | <b>978-88-268-9095-1</b> | € 20,29 |
| Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici             | 978-88-268-1838-2      | Vol. A Classe terza                           | <b>978-88-268-9168-2</b> | € 14,98 |
| Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici             | 978-88-268-1839-9      | Vol. B Classe quarta                          | <b>978-88-268-9169-9</b> | € 14,98 |
| Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici             | 978-88-268-1840-5      | Vol. C Classe quinta                          | <b>978-88-268-9170-5</b> | € 16,03 |
| Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)   | 978-88-268-1396-7      | Vol. Classe terza con Linguaggio Visual Basic | <b>978-88-268-9133-0</b> | € 20,23 |
| Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)   | 978-88-268-1837-5      | Vol. Classe terza con Linguaggio C++          | <b>978-88-268-9167-5</b> | € 20,23 |
| Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)   | 978-88-268-1397-4      | Vol. Classe quarta                            | <b>978-88-268-9134-7</b> | € 18,76 |
| Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)   | 978-88-268-1689-0      | Vol. Classe quinta                            | <b>978-88-268-9145-3</b> | € 14,07 |

I testi presenti nel catalogo sono disponibili in formato accessibile a favore di studenti non vedenti, ipovedenti o con Disturbi Specifici di Apprendimento e possono essere richiesti a:

Biblioteca Italiana per i Ciechi Regina Margherita  
Via Giuseppe Ferrari, 5/a  
20052 Monza  
Tel. 039 283271  
[www.bibciechi.it](http://www.bibciechi.it)

Biblioteca digitale dell'A.I.D (Associazione Italiana Dislessia)  
Piazza dei Martiri, 1/ 2  
40121 Bologna  
Tel. 051 242919  
[www.libroid.it](http://www.libroid.it)

L'Associazione Italiana Editori ha predisposto anche per l'anno 2022, a uso delle Istituzioni Scolastiche, di ogni ordine e grado, un sito ([www.adozioniaie.it](http://www.adozioniaie.it)) per agevolare la preparazione e la relativa compilazione dell'elenco dei libri di testo adottati.

Collegandosi al sito sopracitato sarà possibile, a partire dai primi di aprile 2022, fino alla data di scadenza fissata dal Ministero:

1. consultare l'elenco dei titoli scolastici proposti per l'anno scolastico 2022/2023;
2. operare la compilazione e la trasmissione online delle adozioni dei libri di testo.

I prezzi al pubblico indicati nel presente catalogo sono stati determinati in ragione di I.V.A. e sono immutabili per tutto l'anno. Notizie e comunicazioni di cambiamenti dei prezzi di copertina nel corso dell'anno devono intendersi false e tendenziose. Si invitano Docenti e studenti a segnalare alla Casa Editrice eventuali abusi.

## eBook e classe virtuale



Video, audio, slide,  
tool ed esercizi  
interattivi.  
Attiva il **libro  
digitale**.



**Alta  
Accessibilità**



**QR code** per  
accedere  
subito alle  
risorse

## La app di Atlas sempre con te



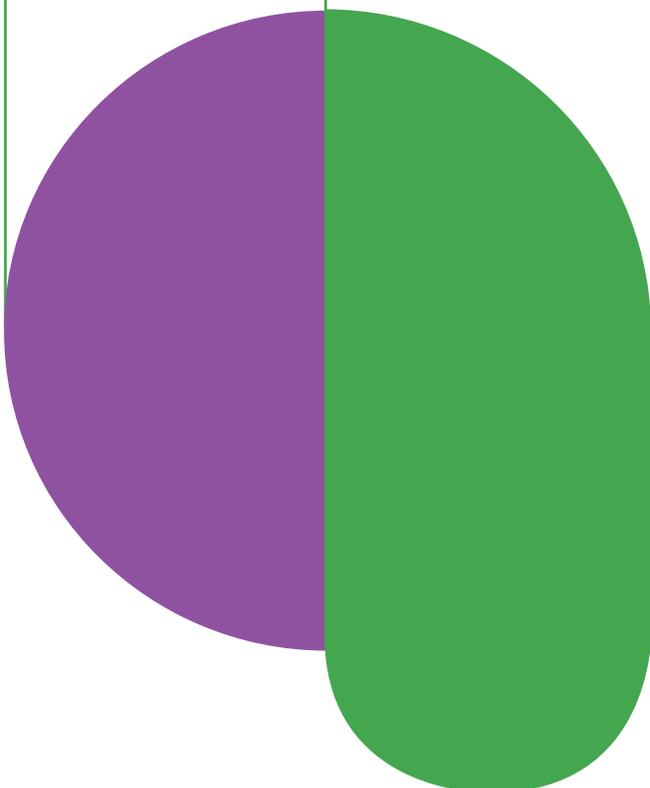
## Ulteriori risorse



**edatlas.it**



**YouTube  
Edizioni Atlas**



ISTITUTO ITALIANO EDIZIONI ATLAS  
divisione di Zanichelli editore S.p.A.  
24123 Bergamo – Via Crescenzi, 88  
Tel. 035/24.97.11 – Fax 035/21.60.47  
www.edatlas.it – commerciale@edatlas.it

ISBN 978-88-268-8024-2



9 788826 880242