

# CATALOGO 2023 Informatica

SCUOLA  
SECONDARIA DI  
SECONDO GRADO

 **Atlas**



La app di Atlas  
sempre con te



Il digitale per la  
scuola in presenza





ISTITUTO ITALIANO EDIZIONI ATLAS  
divisione di Zanichelli editore S.p.A.  
24123 Bergamo – Via Crescenzi, 88  
Tel. 035/24.97.11 – Fax 035/21.60.47  
[www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) – [commerciale@edatlas.it](mailto:commerciale@edatlas.it)

I testi proposti nel presente catalogo rispondono a quanto prescritto dalla Legge n. 221 del 17/12/2012 e dai successivi Decreti di attuazione.

Il presente catalogo è disponibile anche online sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it)

La Casa editrice Atlas opera con il sistema qualità certificato CertiCarGraf secondo la norma UNI EN ISO 9001:2015.

Il coupon riprodotto nelle copie destinate alla vendita può essere associato a un solo account per scaricare la versione digitale del libro.

L'accesso a tutti i contenuti digitali è riservato all'utente registrato, che ha accettato le relative condizioni generali di licenza d'uso riportate sul sito della Casa editrice. Tale licenza non è trasferibile a terzi.

#### TIPOLOGIE DI LIBRI DI TESTO E DI RISORSE DIGITALI INTEGRATIVE

La proposta dei volumi presenti in questo catalogo avviene in conformità a quanto indicato dal DM n. 781 del 27 settembre 2013 in relazione alle diverse tipologie del libro di testo e delle risorse digitali integrative:

##### TIPO B

libro di testo in **versione cartacea e digitale** accompagnato da contenuti digitali integrativi

##### TIPO C

libro di testo in **versione digitale** accompagnato da contenuti digitali integrativi



Il marchio Libro in Chiaro mette in evidenza le qualità del libro di testo e con la Carta d'Identità – in modo semplice, immediato e trasparente – indica gli elementi di cui è composto, descrivendone gli aspetti qualitativi e quantitativi, la validazione del processo produttivo, le modalità di rapporto con l'utente e l'osservanza delle norme di legge ed etico-comportamentali.

Scopri, con la Carta d'Identità, la storia di ogni libro visitando il sito della Casa editrice.



Atlas aderisce al progetto Zaino Digitale, volto a favorire l'uso dei contenuti digitali dei libri di testo. Chi avesse già un proprio profilo sulla piattaforma [www.zainodigitale.it](http://www.zainodigitale.it) può quindi scegliere di utilizzarlo per accedere agli eBook Atlas, distribuiti sulle piattaforme multieditore bSmart e Scuolabook.

IL PESO DEI VOLUMI PRESENTATI IN QUESTO CATALOGO  
RIENTRA NEI LIMITI SUGGERITI DALL'ASSOCIAZIONE ITALIANA EDITORI

# CATALOGO 2023

## INFORMATICA PER SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

**DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA** 2

### ISTITUTI TECNICI TECNOLOGICI

**NOVITÀ**

Informatica Primo biennio 4

**NOVITÀ**

2022

Informatica Secondo biennio e Quinto anno 8

Tecnologie e progettazione 12

Gestione progetto e organizzazione di impresa 13

Scienze e Tecnologie Applicate 14

### ISTITUTI TECNICI ECONOMICI

**NOVITÀ**

2022

Informatica Primo biennio 15

Informatica Secondo biennio e Quinto anno SIA 18

Informatica Secondo biennio AFM e RIM 20

### ISTITUTI PROFESSIONALI

**NOVITÀ**

2022

Informatica Primo biennio 21

### LICEI SCIENTIFICI OPZIONE SCIENZE APPLICATE

**NOVITÀ**

Primo biennio, Secondo biennio e Quinto anno 24

### INFORMATICA - COMPLEMENTI

Web e mobile 28

Linguaggio Python 29

Altri titoli in catalogo 30

Listino prezzi eBook 31

Tutti i libri del catalogo Atlas sono disponibili nella versione digitale come **eBook interattivi**. L'eBook Atlas è uno **strumento di lavoro** per studentesse e studenti e un punto di riferimento per **lezioni in presenza** e per lo **studio** in autonomia. Può essere utilizzato **sia online sia offline** su tutti i dispositivi (**computer, tablet e smartphone** di tutte le marche), con un'immediata **sincronizzazione** delle annotazioni inserite.

Ideale per la **Didattica Digitale Integrata**, l'eBook è multimediale, interattivo, personalizzabile, accessibile.



**MULTIMEDIALE**

Consente di utilizzare e condividere centinaia di risorse didattiche digitali: **video, animazioni**, approfondimenti e schede di lavoro, **presentazioni multimediali** con slide, **audio** e **laboratori interattivi** per le discipline STEAM.



**INTERATTIVO**

Favorisce l'apprendimento attivo e l'autovalutazione grazie a **esercizi interattivi con correzione automatica** e **mappe editabili**.



**PERSONALIZZABILE**

Permette di **evidenziare, sottolineare e inserire note** per personalizzare l'esperienza di studio e appropriarsi dei contenuti.



**ACCESSIBILE**

Integra funzioni per l'**alta accessibilità**, indispensabili per alcuni, utili sempre. È possibile ascoltare i testi, visualizzarli in formato liquido e adattare le impostazioni del carattere (tipo e dimensione) alle proprie esigenze di lettura.

## Come ottenere l'eBook?

I libri Atlas sono disponibili sulla **piattaforma multieditore bSmart**, visitabile all'indirizzo Web [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it), e, per i libri editi fino al 2020, anche su Scuolabook, visitabile all'indirizzo Web [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it). Per ottenere un eBook Atlas è necessario visitare il sito della piattaforma e registrarsi con il proprio indirizzo e-mail o usando uno dei propri profili social (Google, Facebook e Microsoft).

### PER L'INSEGNANTE

Chi insegna riceve l'eBook come copia saggio digitale da richiedere direttamente sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) (funzione "Richiedi saggio" dalla pagina del corso a cui si è interessate/i) o all'agenzia della propria zona.

### PER STUDENTI E STUDENTESSE

Chi studia può acquistare l'eBook su bSmart o, se ha già acquistato una copia cartacea, attivare il libro digitale inserendo il codice alfanumerico, detto "coupon", stampato sul bollino che è incollato sul frontespizio dei libri Atlas.

Ulteriori informazioni e tutorial su [www.edatlas.it/libridigitali](http://www.edatlas.it/libridigitali)

## Tre novità per la didattica

### ■ QR code

Con le novità Atlas si può accedere alle risorse multimediali direttamente dalle pagine del libro.

Video, link e materiali per le attività di DDI e flipped classroom, infatti, sono associati a **codici QR** che permettono di utilizzare i contenuti immediatamente su smartphone e tablet: **apri la fotocamera, inquadra** il QR code presente nella pagina del libro cartaceo e vai al **contenuto multimediale**.

Per il catalogo di Informatica i QR code sono presenti su *Syntax*, *InfoTools*, *InfoTools LSA* e *SmartINFO*.



### ■ edatlas.it: risorse riservate e Google Moduli

Dinamico e ricco di contenuti il sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it)

è un punto di riferimento per chi vive la scuola, giorno dopo giorno.

#### PER L'INSEGNANTE

Registrandosi al sito chi insegna ha a disposizione **risorse riservate** e specifiche per la progettazione, la programmazione, la valutazione e la gestione delle lezioni.

Da quest'anno, con le novità Atlas, due strumenti in più per lavorare meglio anche in modalità mista: le **presentazioni multimediali modificabili di ogni argomento** e i **test di verifica in formato Google Moduli**.

Le risorse si scaricano dalla pagina del corso, scegliendo il bottone "Contenuti digitali" accanto alla copertina della guida didattica o al volume in adozione.



### ■ senzaLIBRO: la app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per una piena **Didattica Digitale Integrata** abbiamo sviluppato **senzaLIBRO**, un applicativo gratuito per **smartphone** e tablet che affianca il libro di testo.

**senzaLIBRO** permette di **rinforzare i saperi fondamentali, ripassare e apprendere nuovi contenuti in modo attivo** lavorando a casa o a scuola con strumenti e modalità (come lo smartphone, i video e il gaming) che già conosciamo e usiamo nella quotidianità.

Per usarla bastano 3 mosse:

- 1 **Scaricare la app senzaLIBRO** dallo store.
- 2 **Fotografare la copertina del libro.**
- 3 **Accedere a tutte le risorse liberamente, senza login o password.**



Per il catalogo di Informatica la app è attiva su *Syntax*, *InfoTools*, *InfoTools LSA* e *SmartINFO*. Per ogni capitolo del libro sono disponibili: **batterie di quiz** a tempo e difficoltà crescente, **audiosintesi** coerenti con i contenuti e l'approccio concettuale del manuale, **video** tutoriali e introduttivi abbinati al corso e agganciati anche all'eBook.



A. Lorenzi - M. Govoni

# INFOTOOLS

**NOVITÀ**  
2022



**Competenze digitali**

**Primo biennio**



**STEM**

**VOLUME UNICO**  
+ eBook Documenti, Fogli e Presentazioni  
di Google e Linguaggio Python  
ISBN 978-88-268-2397-3

pp. 432

con eBook

€ 22,70

**PER L'INSEGNANTE**

**Risorse** sull'area riservata del sito

**PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32**

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*InfoTools – Competenze digitali* è un corso per il **Primo biennio** che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche.

Il testo è diviso in **cinque Parti**:

- la prima introduce ai **Sistemi informatici**, presentando **software e sistemi operativi**;
- la seconda, dedicata a **Reti e comunicazione**, approfondisce i temi della **sicurezza nel Web** e delle attività online di comunicazione e collaborazione;
- la terza, riservata a **Testi e immagini**, guida all'**elaborazione di documenti** e alla realizzazione di **presentazioni multimediali** e ipertestuali;
- la quarta introduce all'**Organizzazione logica dei dati**, guidando all'utilizzo dei **fogli di calcolo** e all'acquisizione delle competenze di base per analizzare, rappresentare e interpretare i dati;
- la quinta e ultima **Parte**, dedicata a **Coding e app**, avvia alla programmazione visuale con **Scratch**, alla codifica nel **linguaggio C++** e alla **robotica**.

Ciascun capitolo si apre con la pagina operativa **Prima di iniziare**, che include attività per **rafforzare i prerequisiti**.

Il **profilo** del corso è **rigoroso, chiaro e aggiornato**, accurato nel descrivere dettagliatamente alle studentesse e agli studenti tutti i passaggi dei ragionamenti, accompagnandoli alla scoperta dei fondamenti della disciplina.

Al profilo si affiancano una serie di **supporti allo studio**, per facilitare l'apprendimento:

- **disegni e schemi** che aiutano a cogliere visivamente i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;
- **10 video su temi e software** direttamente accessibili tramite **QR code**, che introducono l'argomento in 5 minuti e aiutano nel ripasso;
- **50 videotutorial**, anch'essi accessibili tramite **QR code**, che guidano passo passo all'utilizzo dei software;
- **esempi** frequenti utili a ricondurre la teoria alla pratica;



- **Nota bene** per sottolineare passaggi di particolare rilevanza;
- **domande di fine paragrafo** per verificare la comprensione dei contenuti.

Inframmezzate alla teoria, le schede operative **In laboratorio** consentono di mettere immediatamente in pratica quanto appreso e propongono **attività guidate su tre livelli di difficoltà**. Le attività guidate sono spesso seguite da un'**Attività autonoma**, attraverso la quale le ragazze e i ragazzi possono testare la propria capacità di orientarsi da soli nell'impiego delle proprie conoscenze.

A **fine capitolo** un'ampia dotazione di supporti favorisce il ripasso e la verifica:

- **mappe e sintesi ad alta leggibilità**, fruibili anche in modalità interattiva e audio;
- batterie di **esercizi Verifica le tue conoscenze** e **Sviluppa le tue competenze**;
- **pagine CLIL** in cui viene introdotto il **lessico informatico in inglese** e in cui vengono proposti **esercizi in lingua**.

Gli apparati di fine capitolo sono integrati dalla scheda di **fine Parte, Studio di casi reali**, che presenta numerose proposte di **compiti di realtà** per rinforzare le competenze digitali e trasversali.

Una **scheda conclusiva di autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.

## Laboratori STEM

Le attività di laboratorio proposte nel volume sono orientate all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti di base per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al problem solving.

Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**, sottolineandone le innumerevoli **applicazioni nella vita quotidiana**.

## Educazione civica

Il corso si apre ai temi dell'**Educazione civica** attraverso due tipi di inserto:

- **brevi box in itinere**, nei quali si propongono approfondimenti mirati su argomenti inerenti a quelli toccati nel profilo (sicurezza in rete, fake news, virus informatici, protezione dei dati e dei dispositivi mobili);
- **schede di fine Parte** che vertono su tematiche riguardanti la **Cittadinanza digitale** e i temi legati ai goal dell'**Agenda 2030**, con attività di **Debate**.

## Documenti, Fogli e Presentazioni di Google e Linguaggio Python

A completamento dell'offerta didattica del corso, **scaricabile insieme all'eBook del volume**, si può usufruire di un inserto aggiuntivo in cui si descrivono le principali funzionalità di **Documenti, Fogli di calcolo e Presentazioni di Google** e si offrono le basi della **programmazione con il Linguaggio Python**.

## Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

### QR code eBook IL LIBRO DIGITALE

L'eBook è disponibile sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) ed è fruibile **online e offline**.

Il **libro sfogliabile** è personalizzabile e dà accesso alle seguenti **espansioni multimediali**:

- **10 video su temi e software**, per cogliere in pochi minuti le principali caratteristiche di sistemi, reti, software e linguaggi (Scratch, App Inventor, C++), anche con **QR code**
- **50 video tutoriali**, per svolgere le prove pratiche in modo guidato, sfruttando le potenzialità della didattica imitativa e del Learning by Doing. Schermate e indicazioni sono aggiornate alle versioni 2022, anche con **QR code**
- **flipped classroom e DDI**: proposte di attività per la classe capovolta con accesso diretto mediante **QR code** a schede, materiali operativi e video
- **schede di presentazione dei software open source** richiamati nel volume (sistema operativo Linux, software Writer, GIMP, Impress, Calc, Base)
- **approfondimenti**
- **domande operative su Word ed Excel**
- **attività guidate e prove pratiche interattive** fruibili in modalità demo (con videodimostrazioni dell'attività), tutoriale (con guida alle azioni da compiere) e test (con verifica delle azioni svolte da studentesse e studenti)
- **mappe concettuali** scaricabili in formato .pdf e in formato editabile .mind
- **audiolettura espressiva** delle sintesi: agile per il ripasso, fondamentale per l'inclusione
- **test strutturati interattivi e autocorrettivi**
- **sintesi, lessico e quiz interattivi in inglese per il CLIL**.

**AA** L'intero libro digitale è fruibile in modalità **accessibile**, come **testo liquido** con **lettura sintetizzata**.



### senzaLIBRO La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **sintesi con testo liquido e audio** per studiare in mobilità
- **tutti i video** del corso.

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina Web del corso.

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### QR code eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) richiedendo alle agenzie della rete commerciale Atlas l'attivazione di **una copia saggio digitale**.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi al sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

Per quest'opera:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- repertorio di **esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli e che possono essere utilizzate per lezioni multimediali a casa e in classe
- codici completi dei linguaggi, database e software presentati nel volume. Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto del sito*).

A. Lorenzi - M. Govoni

## SMARTECH

Tecnologie informatiche  
per Istituti Tecnici Tecnologici

Primo biennio



VOLUME UNICO con DVD-Rom  
ISBN 978-88-268-2060-6

pp. 456

con  
eBook

€ 21,60

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

### Caratteristiche didattiche dell'opera

SmarTECH è un corso che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche di base di ambito tecnico-scientifico. Il volume si focalizza su alcuni nuclei tematici fondamentali:

- **analisi, rappresentazione e interpretazione di dati;**
- **soluzione di problemi** attraverso gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte dalle applicazioni informatiche;
- sviluppo del **pensiero computazionale** attraverso attività di **coding** (Scratch, App Inventor e Python).

Il corso contiene inoltre una presentazione generale della scheda **Arduino** e un'introduzione alla **robotica**.

Nella versione **SmarTECH Open**, gli aspetti operativi dell'uso del computer e dell'elaborazione di dati e documenti sono presentati con riferimento ai **software open source** (sistema operativo *Linux* e programmi *LibreOffice*).

Il testo è suddiviso in **Parti** e **capitoli**.

Ciascun capitolo prende avvio con l'**attività Prima di iniziare**, che propone attivazioni per accertare i prerequisiti. Nella parte inferiore della pagina vengono indicate le **conoscenze**, le **abilità** e le **competenze da acquisire**. Il testo è quindi scandito in paragrafi in cui le **definizioni dei concetti** fondamentali vengono riquadrate per una più rapida consultazione finalizzata al ripasso. La trattazione è affiancata da una serie di **supporti allo studio**:

- **box Nota bene;**
- **domande in itinere** per la verifica immediata della comprensione;
- **esempi puntuali** per tradurre la teoria in pratica.

I paragrafi del profilo sono inframmezzati ad **attività di laboratorio**, intitolate **Proviamo insieme**, volte a mettere subito in pratica con una **guida puntuale** quanto studiato. Tali attività sono aperte dal box **Che cosa imparerai**, che indica per punti quali acquisizioni la classe avrà compiuto al termine delle attività guidate. Queste ultime sono seguite dalle **attività libere Ora prova tu**, per mettere in pratica in autonomia quanto appena appreso.

Il percorso proposto si rivela quindi ricco di esercitazioni *in itinere* da svolgere con il supporto dell'insegnante in laboratorio. Alla trattazione si inframmezzano **schede di approfondimento** e attività di **classe capovolta**. Per ogni argomento vengono inoltre esplicitati i corrispondenti *item* del **Syllabus ECDL**.

Chiudono il capitolo **una mappa concettuale ad alta leggibilità** e due nutrite batterie di esercizi:

- **Verifica le tue conoscenze**, costituita da quesiti a scelta multipla, Vero/Falso, domande aperte;
- **Sviluppa le tue competenze**, in cui la classe viene sollecitata a sviluppare le competenze disciplinari, attraverso **problemi e attività** più articolate.

L'ultima pagina del capitolo è in metodologia **CLIL** e fornisce **teoria e attività in lingua inglese**. Alla fine di ogni *Parte*, la rubrica **Studio di casi reali** propone numerosi **compiti di realtà**. Una scheda conclusiva di **autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie **competenze digitali**.

A. Lorenzi - M. Govoni

# SMARTECH OPEN

Tecnologie informatiche  
con software open source



Primo biennio

**DDI** Il digitale per  
la scuola in  
presenza



**VOLUME UNICO con DVD-Rom**  
ISBN 978-88-268-2061-3

pp. 456

con  
eBook

€ 21,60

PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

**Didattica Digitale Integrata** PER LA CLASSE

**eBook** IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con  
le seguenti **espansioni multimediali**:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **test strutturati interattivi** (in italiano e in inglese)
- **video tutoriali** e attività di **classe capovolta**
- testi base e dati di partenza per svolgere gli esercizi proposti
- **guida al software GIMP** per l'elaborazione delle immagini
- **indice analitico** e indice dei riferimenti al **Syllabus ECDL**.

**edatlas.it** **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione  
a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra i quali:

- **materiali aggiuntivi** per l'esercitazione e l'approfondimento
- **aggiornamenti** sui prodotti software presentati nel testo
- **note operative** sull'uso dei software.

**Didattica Digitale Integrata** PER L'INSEGNANTE

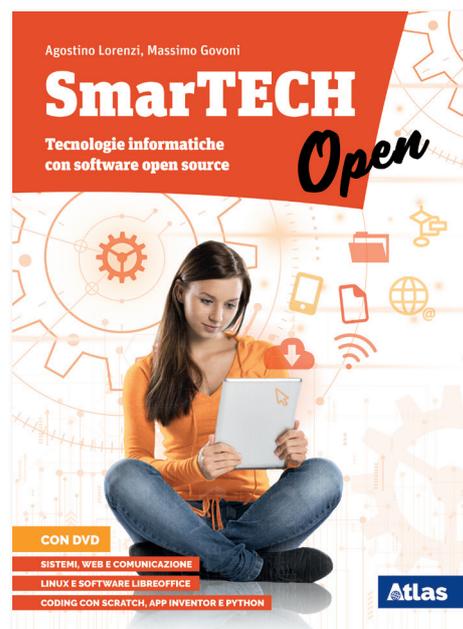
**eBook** IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it)  
richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale**  
del volume.

**edatlas.it** **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a  
supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.  
Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del **Piano di lavoro**
- **presentazioni in .pptx** o **Impress** e in **.pdf** che illustrano i contenuti
- **soluzioni** dei quesiti di verifica delle conoscenze.



## INDICE DEGLI ARGOMENTI DI SMARTECH E SMARTECH OPEN

### 1. Sistemi e comunicazione

- Informazioni, dati e sistemi informatici
- Software e sistemi operativi
- Reti e Internet

### 2. Testi e immagini

- Elaborazione dei testi
- Presentazioni

### 3. Organizzazione logica dei dati

- Fogli di calcolo
- Basi di dati

### 4. Coding e app

- Programmazione visuale con Scratch e algoritmi
- Applicazioni scientifiche e tecnologiche
- App Inventor
- Codifica in linguaggio Python

Privacy e diritti d'autore

## SOFTWARE ILLUSTRATO NEI TESTI

| SmarTECH                    | SmarTECH Open        |
|-----------------------------|----------------------|
| Windows<br>Microsoft Office | Linux<br>LibreOffice |

Scratch  
Flowgorithm  
Scratch per Arduino (S4A)  
Tinkercad  
App Inventor  
(anche per la programmazione di robot)  
Linguaggio Python

A. Lorenzi - V. Moriggia  
A. Rizzi - E. Cavalli



# SYNTAX

NOVITÀ

Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici

Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni

Secondo biennio e Quinto anno



STEM

|   |         |                      |         |
|---|---------|----------------------|---------|
| <b>LINGUAGGI C, C++, WEB</b><br>ISBN 978-88-268-2476-5    | pp. 480 | con eBook            | € 26,50 |
| <b>LINGUAGGIO JAVA</b><br>ISBN 978-88-268-2477-2          | pp. 480 | con eBook            | € 26,50 |
| <b>DATABASE E LINGUAGGIO SQL</b><br>ISBN 978-88-268------ | pp. 384 | DISPONIBILE NEL 2024 |         |

## PER L'INSEGNANTE

|   |         |
|---|---------|
| <b>Risorse per l'insegnante</b><br>ISBN 978-88-268-8078-5 | pp. 288 |
| <b>Risorse</b> sull'area riservata del sito               |         |

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Descrizione dell'opera

*Syntax* è un corso di **Informatica per il Secondo biennio e il Quinto anno** degli Istituti Tecnici Tecnologici a indirizzo Informatica e Telecomunicazioni.

Il corso è composto da **3 volumi**:

- Linguaggio C, C++, Web;
- Linguaggio Java;
- Database e linguaggio SQL.

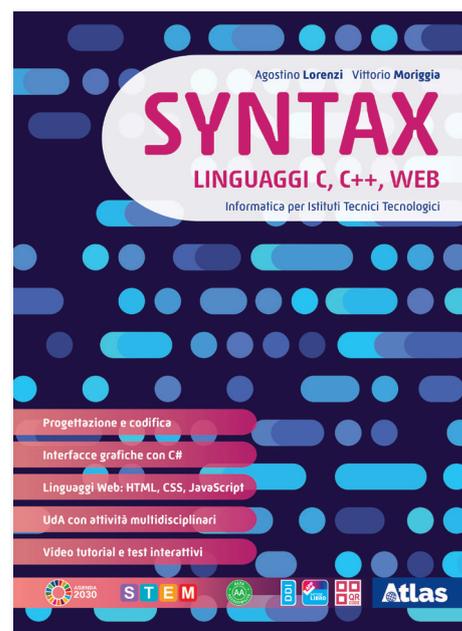
### Linguaggi C, C++, Web

Il volume *Linguaggi C, C++, Web* affronta le principali metodologie e le tecniche fondamentali per la progettazione e la realizzazione di applicazioni software e di pagine Web.

Nella **prima Unità di Apprendimento** sono introdotti i concetti di **linguaggio** e di **automa**; vengono poi presentate le linee guida della programmazione

strutturata per la progettazione degli algoritmi e, infine, si concentra sulle basi dei **linguaggi C e C++**.

Nella **seconda Unità di Apprendimento** vengono presentati gli elementi fondamentali della **programmazione ad oggetti con il linguaggio C++**, non soltanto a livello teorico, ma mostrando, in modo facile e intuitivo, come essa sia il paradigma che trova un'ampia applicazione pratica nello sviluppo del software moderno. Nei diversi capitoli, gli **aspetti teorici** (strutture di controllo, organizzazione del codice con le funzioni, strutture di dati, flussi di dati, programmazione generica e *template*, logica iterativa e logica ricorsiva) si integrano costantemente con la **realizzazione pratica** di programmi, grazie alla presentazione del codice sorgente



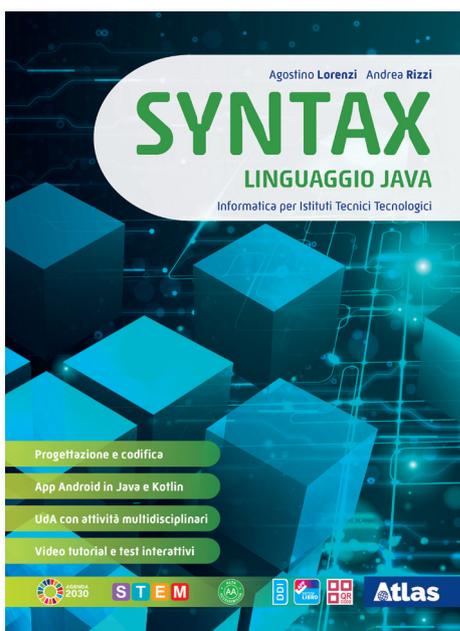
completo e alle videate delle prove di esecuzione. Il testo illustra anche le modalità per progettare **interfacce grafiche** e per scrivere il codice di gestione degli eventi nell'interazione con l'utente (utilizzando l'ambiente di sviluppo **C#**).

Nella **terza Unità di Apprendimento**, infine, si approfondisce la creazione di pagine per il Web attraverso il **linguaggio HTML**, i **fogli di stile CSS** e la programmazione con il **linguaggio JavaScript**. Inoltre viene presentato il software **CMS** per gestire in modo semplice i contenuti Web.

### Linguaggio Java

Il volume *Linguaggio Java* affronta le principali metodologie e le tecniche fondamentali per la progettazione e la realizzazione di interfacce grafiche e di applicazioni di informatica mobile.

Nella **prima Unità di Apprendimento** si affrontano il **linguaggio Java** e la **programmazione ad oggetti**. La trattazione teorica e le regole del linguaggio si integrano con gli **aspetti applicativi**: organizzazione dei dati nelle strutture e nei file, progettazione delle interfacce grafiche, programmazione guidata



dagli eventi, accesso ai database.

Nella **seconda Unità di Apprendimento** si presentano gli strumenti e le tecnologie per realizzare le *servlet*, le **pagine JSP** e le applicazioni di informatica mobile per sistemi **Android**.

## Database e linguaggio SQL

Il volume **Database, linguaggio SQL e dati di rete** (disponibile a partire dal 2024) affronta le principali metodologie e le tecniche fondamentali per la progettazione e la realizzazione di database.

Nella **prima Unità di Apprendimento** si affronta l'organizzazione dei dati in archivi e in database, la progettazione e la metodologia per la definizione del **modello dei dati**.

Nella **seconda Unità di Apprendimento** tratta l'implementazione dei database e il linguaggio SQL, con l'uso operativo di due software per la gestione dei database: **Access** e **MySQL**.

La **terza Unità di Apprendimento** riguarda l'**accesso ai dati in rete**, organizzati nei database o nei documenti **XML**, attraverso le pagine **PHP**.

Il volume si conclude con **problemi applicativi dei database**

e **dei servizi di rete**, comprese le soluzioni ai temi dell'**Esame di Stato**, funzionali alla preparazione della **seconda prova scritta di Informatica**.

## Caratteristiche didattiche dell'opera

Ciascun volume è suddiviso in **Unità di Apprendimento** articolate per capitoli.

All'interno di ogni Unità di Apprendimento, ciascun capitolo si apre con la pagina operativa **Prima di iniziare**, che include attività per **rafforzare i prerequisiti**.

La **trattazione teorica** contenuta nei tre volumi del corso è sempre **rigorosa, chiara e aggiornata**, accurata nel descrivere dettagliatamente tutti i passaggi dei ragionamenti, accompagnandoli alla scoperta dei fondamenti della disciplina.

Alla teoria si affiancano una serie di **supporti allo studio**, per facilitare l'apprendimento:

- **disegni e schemi** che aiutano a cogliere visivamente i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;
- **video** su temi e software direttamente accessibili tramite QR code, che introducono

l'argomento in 5 minuti e aiutano nel ripasso;

- **videotutorial**, anch'essi accessibili tramite QR code, che guidano passo passo all'utilizzo dei software;
- **esempi frequenti** utili a ricondurre la teoria alla pratica;
- **Nota bene**, per sottolineare passaggi di particolare rilevanza;
- **domande di fine paragrafo** per verificare la comprensione dei contenuti.

Inframmezzate alla teoria, le **schede operative In laboratorio** consentono di mettere immediatamente in pratica quanto appreso e propongono **attività guidate su tre livelli di difficoltà**. Le attività guidate sono **seguite da un'Attività autonoma**, attraverso la quale le ragazze e i ragazzi possono testare la propria capacità di orientarsi da soli nell'impiego delle proprie conoscenze.

Le attività di laboratorio proposte nei volumi sono orientate anche all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti di base per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al problem solving. Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**, sottolineandone le innumerevoli **applicazioni nella vita quotidiana**.

A **fine capitolo** un'ampia dotazione di supporti favorisce il **ripasso**, la **verifica** e il **potenziamento delle competenze acquisite**:

- **mappe e sintesi** ad alta leggibilità, fruibili anche in modalità interattiva e audio;
- **batterie di esercizi** *Verifica le tue conoscenze e Sviluppa le tue competenze*;
- problemi da svolgere **In laboratorio**, la cui soluzione richiede l'**interazione di più competenze**;
- **pagine CLIL**, in cui vengono spiegati in **lingua inglese i concetti fondamentali** affrontati nel capitolo e in cui vengono proposti **esercizi in lingua**.

Gli apparati di fine capitolo sono integrati dalla scheda di fine Unità di Apprendimento, **Studio di casi reali**, che presenta numerose proposte di **compiti di realtà** per rinforzare le competenze digitali e trasversali.

Ogni **Unità di Apprendimento** si conclude con un approfondimento legato a un tema di **Educazione civica**. Al termine della lettura dell'approfondimento gli studenti e le studentesse saranno chiamati a svolgere un **progetto multidisciplinare** che permetterà loro di mettere in pratica le conoscenze e le competenze disciplinari acquisite nel corso dell'anno e, al contempo, di potenziare le **competenze per l'apprendimento permanente**. I **temi affrontati vertono su Cittadinanza digitale**, goal dell'**Agenda 2030**, **Intelligenza Artificiale** e nuove professioni del software.

Una scheda conclusiva di **autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.

**Didattica Digitale Integrata** PER LA CLASSE

**QR code** **eBook** **IL LIBRO DIGITALE**

Tutte le risorse multimediali del corso sono direttamente raggiungibili tramite **QR code**.

L'**eBook** è disponibile sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it), fruibile **online e offline**, ed è personalizzabile.

Da QR code e dall'eBook si accede alle seguenti **espansioni multimediali**:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **video** delle prove di esecuzione e video tutoriali
- **quiz interattivi**
- **audiolettura espressiva** delle sintesi: uno strumento agile per il ripasso, fondamentale per l'inclusione
- **file eseguibili**, database e materiali per svolgere le attività di laboratorio guidate
- **guida rapida** (quick reference) per i linguaggi utilizzati nel manuale
- **software** per la progettazione di algoritmi, l'editing del codice e la creazione di pagine Web

**AA** L'intero libro digitale è fruibile in modalità **accessibile**, come **testo liquido** con **lettura sintetizzata**.



**senzaLIBRO**

La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **sintesi** con **testo liquido** e **audio** per studiare in mobilità
- **tutti i video** del corso.

[edatlas.it](http://edatlas.it) **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina Web del corso.

**Didattica Digitale Integrata** PER L'INSEGNANTE

**QR code** **eBook** **IL LIBRO DIGITALE**

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) richiedendo alle agenzie della rete commerciale Atlas l'attivazione di **una copia saggio digitale**.

[edatlas.it](http://edatlas.it) **RISORSE RISERVATE**

Registrandosi al sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera:

- **presentazioni in .pdf e in .pptx** che illustrano i contenuti dei capitoli
  - **codici completi** dei linguaggi, database e software presentati nel volume.
- Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto del sito*).

A. Lorenzi - V. Moriggia  
A. Rizzi - E. Cavalli



# PRO.TECH

Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici

Secondo biennio e Quinto anno

**DDI** Il digitale per la scuola in presenza



|  |         |           |                |
|--|---------|-----------|----------------|
| <b>VOLUME A</b><br>con DVD-Rom<br>ISBN 978-88-268-2187-0 | pp. 504 | con eBook | <b>€ 26,70</b> |
| <b>VOLUME B</b><br>con DVD-Rom<br>ISBN 978-88-268-2188-7 | pp. 480 | con eBook | <b>€ 26,70</b> |
| <b>VOLUME C</b><br>con DVD-Rom<br>ISBN 978-88-268-2189-4 | pp. 432 | con eBook | <b>€ 26,70</b> |

## PER L'INSEGNANTE

|   |         |
|---|---------|
| <b>Risorse per l'insegnante</b><br>ISBN 978-88-268-2192-4 | pp. 288 |
| <b>Risorse</b> sull'area riservata del sito               |         |

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

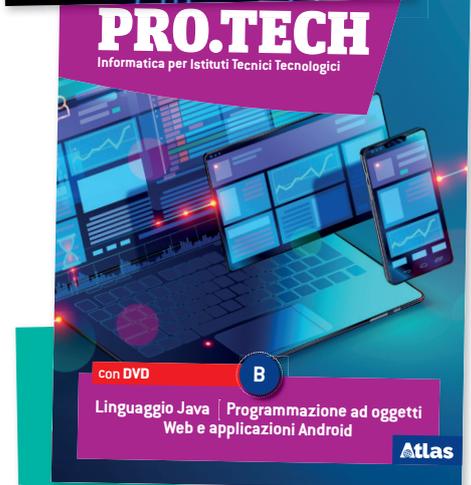
*Pro.TECH* è un corso di informatica in tre volumi.

Il **VOLUME A** presenta la programmazione ad oggetti con il **linguaggio C++** e la progettazione di applicazioni software e pagine Web.

Il **VOLUME B** tratta il **linguaggio**

**Java** e le tecnologie per realizzare **servlet**, le **pagine JSP** e le applicazioni di informatica mobile con **Android**.

Il **VOLUME C** presenta l'organizzazione dei dati in database, l'implementazione dei **database** e il **linguaggio SQL** e l'accesso ai dati in rete, organizzati nei database o nei documenti **XML**, attraverso le pagine **PHP**.



## Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- approfondimenti e integrazioni
- video delle prove di esecuzione e video tutoriali
- quiz interattivi
- file eseguibili, database e file per svolgere le attività
- guida rapida per i linguaggi utilizzati nel manuale
- software per la progettazione di algoritmi, l'editing del codice e la creazione di pagine Web.

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori contenuti digitali.

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale** del volume.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati**. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del **Piano di lavoro** per il Consiglio di classe.
- presentazioni in .pdf e in .pptx
- file completi degli esempi applicativi.

A. Lorenzi - E. Cavalli - A. Colleoni

# TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE

di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni

Secondo biennio e Quinto anno



|   |         |           |         |
|---|---------|-----------|---------|
| <b>VOLUME PER LA CLASSE 3</b><br>ISBN 978-88-268-1548-0 | pp. 448 | con eBook | € 23,70 |
| <b>VOLUME PER LA CLASSE 4</b><br>ISBN 978-88-268-1549-7 | pp. 352 | con eBook | € 21,30 |
| <b>VOLUME PER LA CLASSE 5</b><br>ISBN 978-88-268-1683-8 | pp. 320 | con eBook | € 20,30 |

**PER L'INSEGNANTE**

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

**Didattica Digitale Integrata** PER LA CLASSE

**eBook** IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook di ogni volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (con quesiti in italiano e in inglese)
- lezioni multimediali (videoanimazioni con commento vocale)
- progetti aggiuntivi di approfondimento
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo.

**edatlas.it** CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori contenuti digitali:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sugli strumenti software per la realizzazione dei progetti.

**Didattica Digitale Integrata** PER L'INSEGNANTE

**eBook** IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una copia saggio digitale del volume.

**edatlas.it** RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche in classe o come autoverifiche per studentesse e studenti
- presentazioni in .pdf e in .pptx
- file completi dei progetti: programmi Assembler, programmi Java, script di Linux e Windows, documentazione dei progetti.

A. Lorenzi - A. Colleoni

# GESTIONE PROGETTO E ORGANIZZAZIONE DI IMPRESA

Istituti Tecnici Settore Tecnologico  
Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni



Quinto anno



VOLUME UNICO  
ISBN 978-88-268-1841-2

pp. 352

con  
eBook

€ 21,50

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*Gestione progetto e organizzazione di impresa* è un testo destinato al Quinto anno degli Istituti Tecnici Tecnologici con indirizzo **Informatica e Telecomunicazioni**, che ruota intorno ai seguenti **nuclei tematici**:

- pianificazione e controllo del **progetto**, documentazione

del progetto, tecniche e metodologie di testing;

- **organizzazione e processi aziendali**, modularità e integrazione dei processi;
- **qualità e ciclo di vita** di un prodotto/servizio.

Gli aspetti teorici sono integrati con la presentazione di **prodotti software** (preferibilmente open source) per l'applicazione.

L'acquisizione dei concetti è accompagnata dallo studio e dalla simulazione di **casi aziendali** che favoriscono un apprendimento orientato alla pratica.

Alla fine di ogni capitolo sono disponibili **quesiti** per la verifica delle conoscenze, **esercizi** per la verifica delle abilità e **pagine CLIL** per l'utilizzo del lessico e della terminologia di settore in lingua inglese.

Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi** (in italiano e in inglese)
- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **esempi aggiuntivi di approfondimento**
- **aggiornamenti sui prodotti software** presentati nel testo.

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori **contenuti digitali**:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti del volume
- **note operative** sull'uso dei software presentati nel testo.

Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale** del volume.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del **Piano di lavoro** per il Consiglio di classe.
- **presentazioni in .pdf** e in **.pptx**
- **file completi degli esempi** applicativi presentati nel testo.

S. Bolognini

# NUOVO SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE CON ARDUINO®



Primo biennio



**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-2331-7

pp. 408 con eBook € 22,30

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*Nuovo Scienze e Tecnologie Applicate con Arduino* è un corso scandito in **tre Parti**.

La **prima** presenta i principali temi delle scienze e tecnologie dei settori **elettrotecnico-elettronico, informatico, mecatronico e dell'automazione**. In particolare, vengono trattati i **processi e le filiere** tipici dei diversi settori industriali, esempi di progettazione hardware e software, **grandezze** e relative misure con cenni di metrologia, **materiali e proprietà**. Sempre in questa prima parte si introducono, con taglio laboratoriale, la **scheda Arduino** (in linguaggio C e Scratch con S4A) e l'ambiente di simulazione **Tinkercad**.

La **seconda parte** è dedicata all'utilizzo della scheda Arduino e tratta temi e dispositivi propri dei vari settori: **input e output analogici e digitali**, acquisizione e misura di grandezze, **contatori e timer**, controllo di **motori DC**.

La **terza parte**, infine, sviluppa applicazioni di interfacciamento con dispositivi più complessi: display LCD, piezoelettrici, Relay, Bluetooth. Il capitolo conclusivo introduce i temi centrali dell'**Industria 4.0: energie rinnovabili** ed efficientamento, **Internet delle cose (IOT)** e **modellazione e stampa 3D**.

I capitoli si aprono con un'attività per testare le **preconoscenze**. Il testo è scandito dalle **definizioni** dei concetti fondamentali ed è corredato da **domande in itinere di verifica** della comprensione. I paragrafi di teoria sono inframmezzati alle attività di laboratorio **Proviamo insieme**. I box **Da sapere** sottolineano alcuni concetti utili per lo svolgimento delle attività; **l'Ora prova tu** propone esercitazioni pratiche su quanto appena studiato. A fine capitolo sono fornite una **mappa** in caratteri ad alta leggibilità e due nutrite batterie di esercizi: **Verifica le tue conoscenze** e **Sviluppa le tue competenze**.



**Didattica Digitale Integrata**  
PER LA CLASSE

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **video** di approfondimento sulle tecnologie e progetti con Arduino
- **schemi** di montaggio dei progetti proposti
- **sketch in C** e script **S4A** dei programmi per Arduino
- **verifiche interattive**
- **quiz autocorrettivi** da utilizzare sulla piattaforma Socrative
- link a risorse aggiuntive.

**Didattica Digitale Integrata**  
PER L'INSEGNANTE

eBook **IL LIBRO DIGITALE**

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale** del volume.

[edatlas.it](http://edatlas.it) **RISORSE RISERVATE**

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante registrandosi accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- tutti gli **sketch Arduino** commentati e testati e gli **script di S4A**
- modelli per l'inserimento dei test di fine capitolo nella **piattaforma Socrative**
- **test di verifica**.

A. Lorenzi - M. Govoni

# INFOTOOLS

NOVITÀ  
2022



Competenze digitali

Primo biennio



VOLUME UNICO  
+ eBook Documenti, Fogli e Presentazioni  
di Google e Linguaggio Python  
ISBN 978-88-268-2397-3

pp. 432 con eBook € 22,70

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*InfoTools - Competenze digitali* è un corso per il **Primo biennio** che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche.

Il testo è diviso in **cinque Parti**:

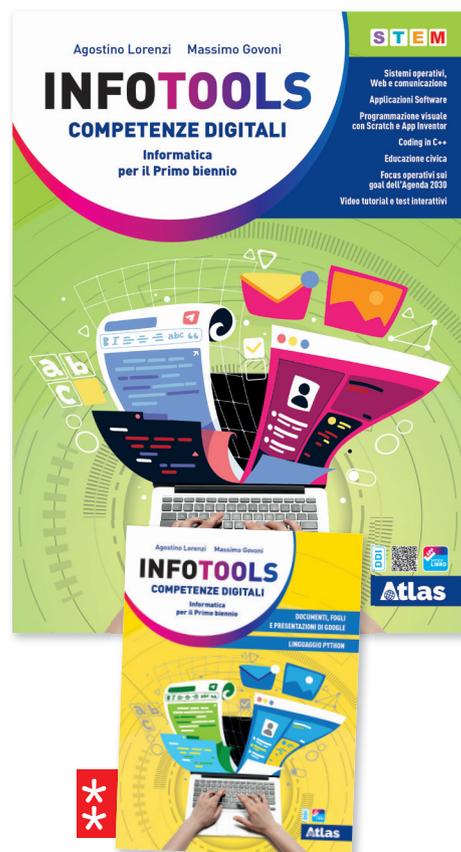
- la prima introduce ai **Sistemi informatici**, presentando **software e sistemi operativi**;
- la seconda, dedicata a **Reti e comunicazione**, approfondisce i temi della **sicurezza nel Web** e delle attività online di comunicazione e collaborazione;
- la terza, riservata a **Testi e immagini**, guida all'**elaborazione di documenti** e alla realizzazione di **presentazioni multimediali**;
- la quarta introduce all'**Organizzazione logica dei dati**, guidando all'utilizzo dei **fogli di calcolo** e all'acquisizione delle competenze di base per analizzare, rappresentare e interpretare i dati;
- la quinta e ultima **Parte**, dedicata a **Coding e app**, avvia alla programmazione visuale con **Scratch**, alla codifica nel **linguaggio C++** e alla **robotica**.

Ciascun capitolo si apre con l'attività **Prima di iniziare**, per **rafforzare i prerequisiti**.

Il **profilo** del corso è **rigoroso, chiaro e aggiornato**, accurato nel descrivere dettagliatamente a studentesse e studenti tutti i passaggi dei ragionamenti, accompagnandoli alla scoperta dei fondamenti della disciplina.

Al profilo si affiancano una serie di **supporti allo studio**, per facilitare l'apprendimento:

- **disegni e schemi** che aiutano a cogliere i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;
- **10 video su temi e software** direttamente accessibili tramite **QR code**, che introducono l'argomento in 5 minuti e aiutano nel ripasso;
- **50 videotutorial**, anch'essi accessibili tramite **QR code**, che guidano passo passo all'utilizzo dei software;
- **esempi** frequenti utili a ricondurre la teoria alla pratica;
- **Nota bene** per sottolineare passaggi di particolare rilevanza;



- **domande di fine paragrafo** per verificare la comprensione dei contenuti.

Intervallate alla teoria, le schede operative **In laboratorio** consentono di mettere immediatamente in pratica quanto appreso e propongono **attività guidate su tre livelli di difficoltà**. Le attività guidate sono spesso seguite da un'**Attività autonoma**, attraverso la quale le ragazze e i ragazzi possono testare la propria capacità di orientarsi da soli nell'impiego delle proprie conoscenze.

A **fine capitolo** un'ampia dotazione di supporti favorisce il ripasso e la verifica:

- **mappe e sintesi ad alta leggibilità**, fruibili anche in modalità interattiva e audio;
- batterie di **esercizi Verifica le tue conoscenze** e **Sviluppa le tue competenze**;
- **pagine CLIL** iper introdurre il **lessico informatico in inglese** e con **esercizi in lingua**.

Gli apparati di fine capitolo sono integrati dalla scheda di **fine Parte, Studio di casi reali**, che presenta numerose proposte di **compiti di realtà** per rinforzare le competenze digitali e trasversali.

Una **scheda conclusiva di autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.

## Laboratori STEM

Le attività di laboratorio proposte nel volume sono orientate all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti di base per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al problem solving.

Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**, sottolineandone le innumerevoli **applicazioni nella vita quotidiana**.

## Educazione civica

Il corso si apre ai temi dell'**Educazione civica** attraverso due tipi di inserto:

- **brevi box in itinere**, nei quali si propongono approfondimenti mirati su argomenti inerenti a quelli toccati nel profilo (sicurezza in rete, fake news, virus informatici, protezione dei dati e dei dispositivi mobili);
- **schede di fine Parte** che vertono su tematiche riguardanti la **Cittadinanza digitale** e i temi legati ai goal dell'**Agenda 2030**, con attività di **Debate**.

## \* \* Documenti, Fogli e Presentazioni di Google e Linguaggio Python

A completamento dell'offerta didattica del corso, **scaricabile insieme all'eBook del volume**, si può usufruire di un inserto aggiuntivo in cui si descrivono le principali funzionalità di **Documenti, Fogli di calcolo e Presentazioni di Google** e si offrono le basi della **programmazione con il Linguaggio Python**.

### Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

#### QR code eBook IL LIBRO DIGITALE

L'eBook è disponibile sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) ed è fruibile **online e offline**.

Il **libro sfogliabile** è personalizzabile e dà accesso alle seguenti **espansioni multimediali**:

- **10 video su temi e software**, per cogliere in pochi minuti le principali caratteristiche di sistemi, reti, software e linguaggi (Scratch, App Inventor, C++), anche con **QR code**
- **50 video tutoriali**, per svolgere le prove pratiche in modo guidato, sfruttando le potenzialità della didattica imitativa e del Learning by Doing. Schermate e indicazioni sono aggiornate alle versioni 2022, anche con **QR code**
- **flipped classroom e DDI**: proposte di attività per la classe capovolta con accesso diretto mediante **QR code** a schede, materiali operativi e video
- **schede di presentazione dei software open source** richiamati nel volume (sistema operativo Linux, software Writer, GIMP, Impress, Calc, Base)
- **approfondimenti**
- **domande operative su Word ed Excel**
- **attività guidate e prove pratiche interattive** fruibili in modalità demo (con videodimostrazioni dell'attività), tutoriale (con guida alle azioni da compiere) e test (con verifica delle azioni svolte da studentesse e studenti)
- **mappe concettuali** scaricabili in formato .pdf e in formato editabile .mind
- **audiolettura espressiva** delle sintesi: uno strumento agile per il ripasso, fondamentale per l'inclusione
- **test strutturati interattivi e autocorrettivi**
- **sintesi, lessico e quiz interattivi in inglese per il CLIL**.

**AA** L'intero libro digitale è fruibile in modalità **accessibile**, come **testo liquido** con **lettura sintetizzata**.



### senzaLIBRO

La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **sintesi con testo liquido e audio** per studiare in mobilità
- **tutti i video** del corso.

#### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina Web del corso.

### Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

#### QR code eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) richiedendo alle agenzie della rete commerciale Atlas l'attivazione di **una copia saggio digitale**.

#### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi al sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- repertorio di **esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli e che possono essere utilizzate per lezioni multimediali a casa e in classe
- **codici completi** dei linguaggi, database e software presentati nel volume. Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto del sito*).

A. Lorenzi - M. Govoni

# SMARTINFO

**Informatica per il Primo biennio**

**VOLUME UNICO**  
 ISBN 978-88-268-2336-2

pp. 456 con eBook € 22,90

**PER L'INSEGNANTE**
**Risorse** sull'area riservata del sito

**PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32**
**Caratteristiche didattiche dell'opera**

**SmartINFO** è un corso solido e chiaro, che guida verso l'acquisizione delle competenze informatiche di base. Il testo ruota intorno ad alcuni nuclei tematici fondamentali:

- analisi e interpretazione di **dati**;
- **software** e **sistemi operativi**;
- **reti**, **Web** e **sicurezza**;
- **comunicazione** e **collaborazione online**;
- **elaborazione di testi** e costruzione di **presentazioni multimediali** in PowerPoint;
- utilizzo dei  **fogli di calcolo** e progettazione di **database**;
- **soluzione di problemi** attraverso gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte dalle applicazioni informatiche;
- **coding** e **programmazione visuale** con **Scratch**;
- utilizzo di **App Inventor**, a cui è dedicato un intero capitolo nell'edizione digitale.

Il volume è suddiviso in *Parti*, a loro volta scandite in capitoli.

Ogni capitolo si apre con un quadro di **conoscenze, abilità e competenze** da acquisire ed **esercizi** per saggiare i **prerequisiti**. Il **profilo** è accompagnato da un **glossario** in pagina in **lingua inglese**, da **domande in itinere** per la verifica immediata della comprensione, da **numerosi**

**esempi** per fornire un'idea pratica di quanto esposto a livello teorico. I riferimenti al **Syllabus ECDL** sono indicati puntualmente nel colonnino.

La rubrica **Proviamo insieme** presenta **numeroso attività** strutturate su **tre livelli di difficoltà** e introdotte dall'indicazione puntuale di che cosa si imparerà svolgendole. Il percorso si rivela quindi ricco di esercitazioni *in itinere* da svolgere con la guida dell'insegnante in **laboratorio**. Il box **Ora prova tu** propone esercizi di **pronta verifica** di quanto appena studiato.

I box di **Didattica Digitale Integrata** permettono di svolgere un'attività prima a casa poi in classe (in modalità sincrona e poi asincrona), secondo diverse modalità didattiche: **flipped classroom**, **Project Based Learning** e **debate**.

Chiudono il capitolo le batterie di esercizi **Verifica le tue conoscenze** e **Sviluppa le tue competenze** e una sezione **CLIL** in lingua inglese, costituita da un sommario degli argomenti trattati e da quiz di verifica.

Alla fine di ogni *Parte*, la rubrica **Studio di casi reali** propone numerosi **compiti di realtà**. Una scheda conclusiva di **autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.


**Didattica Digitale Integrata**  
**PER LA CLASSE**
**eBook** **IL LIBRO DIGITALE con QR code**

Sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) l'eBook del **volume** con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **video tutoriali** e **video delle prove di esecuzione** con **QR code**
- **schede di presentazione dei software liberi**
- **verifiche interattive**
- **quiz CLIL**
- **indice** del volume e **indice dei riferimenti al Syllabus ECDL**.

**senzaLIBRO**  
**La app di Atlas**  
**per allenarsi e ripassare**

Per ogni argomento del libro la app dà accesso immediato a **quiz interattivi** e **tutti i video** del corso.

**edatlas.it** **CONTENUTI DIGITALI LIBERI**

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina web del corso.

**Didattica Digitale Integrata**  
**PER L'INSEGNANTE**
**eBook** **IL LIBRO DIGITALE**

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale** del volume.

**edatlas.it** **RISORSE RISERVATE**

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante registrandosi accede a **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione.

A. Lorenzi - R. Giupponi  
V. Moriggia - E. Cavalli



## PRO.SIA

Informatica e processi aziendali

Secondo biennio e Quinto anno

**DDI** Il digitale per la scuola in presenza



**VOLUME PER LA CLASSE TERZA  
CON LINGUAGGIO VISUAL BASIC  
con DVD-Rom**

ISBN 978-88-268-2016-3

pp. 456

con eBook

€ 26,00

**VOLUME PER LA CLASSE TERZA  
CON LINGUAGGIO C++ con DVD-Rom**

ISBN 978-88-268-2017-0

pp. 456

con eBook

€ 26,00

**VOLUME PER LA CLASSE QUARTA  
con DVD-Rom**

ISBN 978-88-268-2018-7

pp. 408

con eBook

€ 26,00

**VOLUME PER LA CLASSE QUINTA  
con DVD-Rom**

ISBN 978-88-268-2019-4

pp. 408

con eBook

€ 25,60

### PER L'INSEGNANTE

**Risorse per l'insegnante**

ISBN 978-88-268-2100-9

pp. 296

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

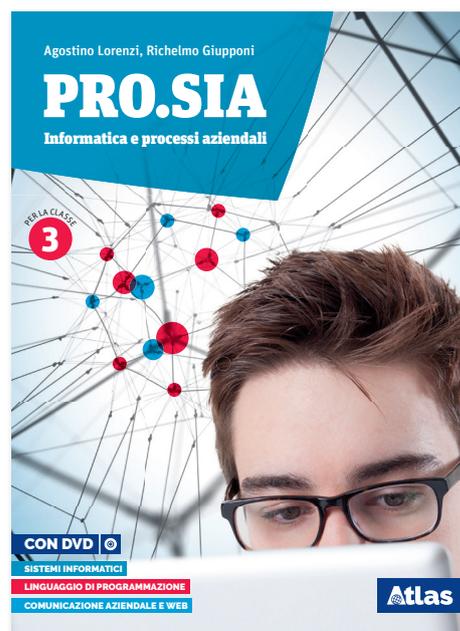
### Caratteristiche didattiche dell'opera

**PRO.SIA** è un corso di informatica destinato a Secondo biennio e Quinto anno degli Istituti Tecnici Economici.

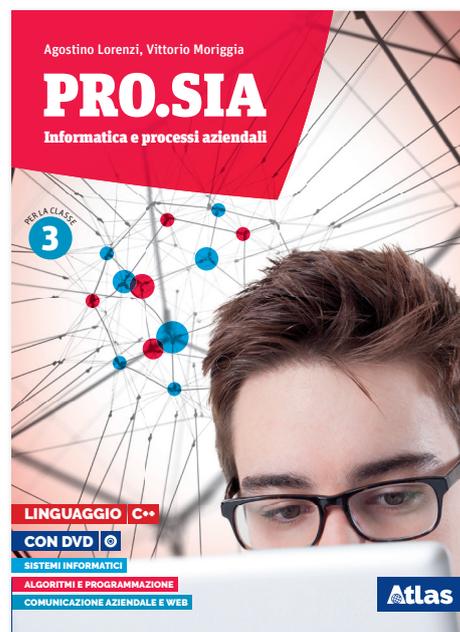
È caratterizzato da un **profilo solido e approfondito**, affiancato da numerosi **supporti didattici**:

- **aperture di sezione** improntate alla **flipped classroom**, per attivare la didattica e muovere l'interesse;

- **aperture di capitolo** con esplicitazione di competenze, conoscenze e abilità da acquisire ed esercizi che saggiano i **prerequisiti**;
- **domande in itinere** per la verifica immediata della **comprensione**;
- **esempi** per avere un'idea pratica di come poter utilizzare quanto viene esposto a livello teorico;
- **Nota bene**, rubrica che sottolinea alcuni **aspetti importanti** del testo;

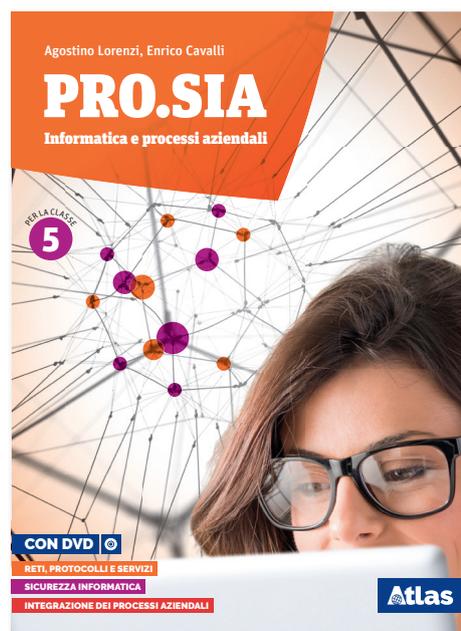
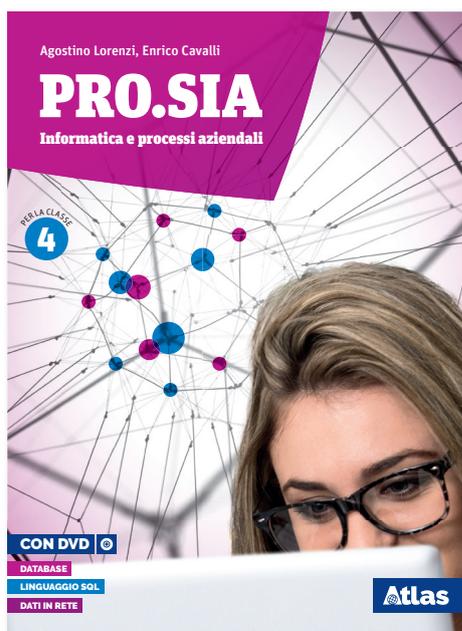


CON LINGUAGGIO VISUAL BASIC



CON LINGUAGGIO C++

- **corrispettivo inglese di termini tecnici** evidenziati nel profilo;
- **mappa concettuale** di fine capitolo in caratteri ad **alta leggibilità**.
- **schemi e tabelle** per organizzare e sistematizzare i concetti esposti.
- **rubriche Per approfondire**, nelle quali si approfondiscono argomenti con ampio corredo di esempi.



I paragrafi di profilo sono inframmezzati alle **attività di laboratorio *Proviamo insieme***, volte a far mettere in pratica quanto studiato. Il percorso proposto si rivela quindi ricco di esercitazioni *in itinere* da svolgere con la guida dell'insegnante in laboratorio.

Gli **apparati di fine capitolo**, posizionati dopo la mappa concettuale, sono costituiti da:

- quesiti di **verifica delle conoscenze** suddivisi per tipologia ed esercizi di **sviluppo delle competenze**;
- **Problemi gestionali e aziendali. Studio di casi reali**, in cui si presentano proposte per **compiti di realtà**;
- una pagina di attività in lingua inglese conformi alla metodologia **CLIL**;
- una scheda conclusiva di **autovalutazione delle competenze digitali**.

In ogni volume, un percorso per le competenze trasversali e l'orientamento (**PCTO ex ASL**) fornisce indicazioni per permettere di svolgere al meglio l'esperienza formativa.

## Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook di ogni volume con le seguenti **espansioni multimediali**, presenti anche nel DVD-Rom allegato:

- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **video** delle prove di esecuzione, video tutoriali, quiz interattivi
- **file eseguibili** dei *Proviamo insieme* proposti nel testo
- **database** e file per svolgere i *Proviamo insieme* e gli esercizi
- **guida rapida** (*quick reference*) per i linguaggi utilizzati nel testo
- **strumenti software** per la progettazione di algoritmi, l'editing del codice e la creazione di pagine Web
- **ambiente AMP** (Apache, MySQL, PHP) per collaudare codice SQL, script, pagine Web, CMS con un server locale.

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al corso, tra cui:

- **aggiornamenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel testo
- **note operative** sugli strumenti software per la realizzazione dei *Proviamo insieme* ed esercizi.

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale** del volume.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **traccia** per la compilazione del **Piano di lavoro** per il Consiglio di classe
- **repertorio di esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pdf e in .pptx**
- **codici completi dei linguaggi, database, file Excel e documenti XML** presenti nei *Proviamo insieme* di ciascun volume.

A. Lorenzi - E. Cavalli - D. Iovino

# NUOVA INFORMATICA PER AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING

Secondo biennio



**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1842-9

pp. 384

con  
eBook

€ 21,00

PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*Nuova informatica per amministrazione finanza e marketing* è un corso incentrato sui seguenti nuclei tematici:

- sistema informativo aziendale e sistema informatico;
- software per la gestione di basi di dati;
- strumenti per la presentazione dei dati aziendali;
- produzione di pagine Web e di fogli di stile;
- servizi di rete per le aziende e la Pubblica Amministrazione.

L'ultima parte del testo tratta la personalizzazione e l'adattamento di applicazioni gestionali e l'analisi delle caratteristiche dei software per l'amministrazione, la finanza e il marketing con i sistemi ERP e CRM.

La teoria è integrata da numerosi esempi, esercizi guidati, quesiti per la verifica delle conoscenze ed esercizi per la verifica delle abilità.

La presentazione dei contenuti è supportata da immagini corredate da didascalie per favorire la lettura del testo.

Ogni capitolo contiene pagine CLIL in inglese con quiz.

### Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

#### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (in italiano e in inglese)
- lezioni multimediali (videoanimazioni con commento vocale)
- esempi aggiuntivi di approfondimento
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo.

#### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a ulteriori contenuti digitali collegati al volume, tra cui:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sull'uso dei software presentati nel testo.

### Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

#### eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una copia saggio digitale del volume.

#### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche o autoverifiche
- presentazioni in .pdf e in .pptx
- file completi dei codici e degli esempi presentati nel testo.

A. Lorenzi - M. Govoni

# INFOTOOLS

Competenze digitali

Primo biennio

NOVITÀ  
2022



**VOLUME UNICO**  
+ eBook Documenti, Fogli e Presentazioni di Google e Linguaggio Python  
ISBN 978-88-268-2397-3

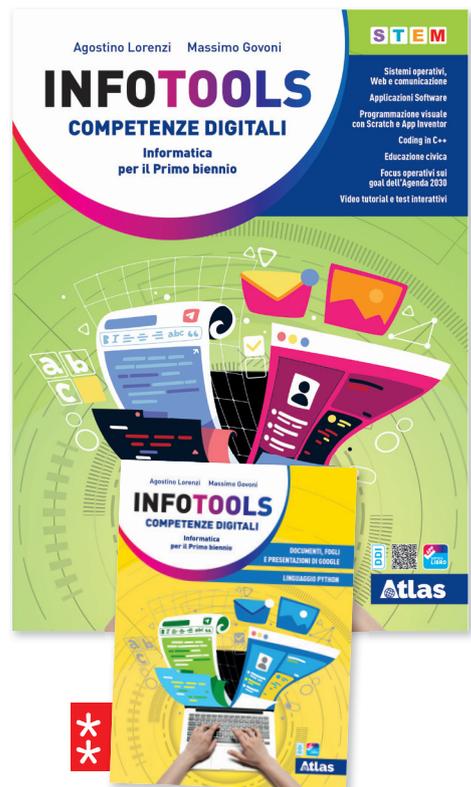
pp. 432 con eBook € 22,70

**PER L'INSEGNANTE A STAMPA E PER LA CLASSE IN DIGITALE**

**INFOTOOLS – Percorsi per Unità di Apprendimento**  
ISBN 978-88-268-8040-2

pp. 24

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32



## Caratteristiche didattiche dell'opera

*InfoTools – Competenze digitali* è un corso destinato al **Primo biennio** che guida all'acquisizione delle competenze informatiche.

Il testo è diviso in **cinque Parti**:

- **Sistemi informatici**;
- **Reti e comunicazione**, con affondi sulla **sicurezza nel Web**;
- **Testi e immagini**;

- **Organizzazione logica dei dati**, con guida all'utilizzo dei **fogli di calcolo**;
- **Coding e app**, che avvia alla programmazione visuale con **Scratch**, alla codifica nel **linguaggio C++** e alla **robotica**.

Ciascun capitolo si apre con la pagina operativa **Prima di iniziare**, per **rafforzare i prerequisiti**. Il **profilo** del corso è **rigoroso, chiaro e aggiornato**, accurato

nel descrivere i fondamenti della disciplina.

Al profilo si affiancano una serie di **supporti allo studio**:

- **disegni e schemi** per cogliere visivamente i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;
- **10 video su temi e software** accessibili tramite **QR code**;



## INFOTOOLS Percorsi per Unità di Apprendimento

Il volume contiene quattro percorsi multidisciplinari per **Unità di Apprendimento** collegati al corso *InfoTools – Competenze digitali*. Ciascun percorso può essere affrontato in parallelo allo studio della materia **Informatica e tecnologie dell'informazione e della comunicazione** e fornisce l'occasione a studentesse e studenti di verificare il raggiungimento degli obiettivi formativi e delle competenze che lo studio della disciplina si prefigge.

I progetti culminano con un **compito di realtà** individuale o di gruppo.

Le UdA vertono sui seguenti argomenti legati all'**Educazione civica** e alla **Cittadinanza digitale**:

- **Protagoniste dell'informatica**
- **Lotta alle fake news**
- **Dati: il nostro bene più prezioso**
- **App e sostenibilità**

Disponibile come testo **a stampa per l'insegnante**.  
Accessibile sul sito **in formato .pdf per la classe**.

- **50 videotutorial**, anch'essi accessibili tramite **QR code**, che guidano all'utilizzo dei software.

Intervallate alla teoria, **In laboratorio** consente di mettere in pratica quanto appreso proponendo **attività guidate su tre livelli di difficoltà** e sono seguite da **Attività autonoma**.

A **fine capitolo** alcuni supporti favoriscono il ripasso e la verifica:

- **mappe e sintesi ad alta leggibilità**;
- **Verifica le tue conoscenze e Sviluppa le tue competenze**;
- **pagine CLIL sul lessico informatico in inglese**.

Gli apparati di fine capitolo sono integrati dalla scheda di **fine Parte, Studio di casi reali**, che propone numerosi **compiti di realtà**.

## Laboratori STEM

Le attività di laboratorio sono orientate all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al problem solving. Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**.

## Educazione civica

Il corso si apre ai temi dell'**Educazione civica** con:

- **brevi box in itinere**, con approfondimenti mirati ai temi del profilo (sicurezza in rete, fake news, virus informatici ecc.);
- **schede di fine Parte** su tematiche riguardanti la **Cittadinanza digitale** e i goal dell'**Agenda 2030**, con attività di **Debate**.

## \* \* Documenti, Fogli e Presentazioni di Google e Linguaggio Python

A completamento dell'offerta didattica del corso, **scaricabile insieme all'eBook del volume**, si può usufruire di un inserto aggiuntivo in cui si descrivono le principali funzionalità di **Documenti, Fogli di calcolo e Presentazioni di Google** e si offrono le basi della **programmazione con il Linguaggio Python**.

## Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

### QR code eBook IL LIBRO DIGITALE

L'eBook è disponibile sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) ed è fruibile **online e offline**. Il **libro sfogliabile** è personalizzabile e dà accesso alle seguenti **espansioni multimediali**:

- **10 video su temi e software**, per cogliere in pochi minuti le principali caratteristiche di sistemi, reti e software, anche con **QR code**
- **50 video tutoriali**, per svolgere le prove pratiche in modo guidato, sfruttando le potenzialità della didattica imitativa e del Learning by Doing. Schermate e indicazioni sono aggiornate alle versioni 2022, anche con **QR code**
- **flipped classroom e DDI**: proposte di attività per la classe capovolta con accesso diretto mediante **QR code** a schede, materiali operativi e video
- **schede di presentazione dei software open source** richiamati nel volume (sistema operativo Linux, software Writer, GIMP, Impress, Calc, Base)
- **approfondimenti**
- **domande operative su Word ed Excel**
- **attività guidate e prove pratiche interattive** fruibili in modalità demo (con videodimostrazioni dell'attività), tutoriale (con guida alle azioni da compiere) e test (con verifica delle azioni svolte da studentesse e studenti).
- **mappe concettuali** scaricabili in formato .pdf e in formato editabile .mind.
- **audiolettura espressiva** delle sintesi: uno strumento agile per il ripasso, fondamentale per l'inclusione
- **test strutturati interattivi e autocorrettivi**
- **sintesi, lessico e quiz interattivi in inglese per il CLIL**

**AA** L'intero libro digitale è fruibile in modalità **accessibile**, come **testo liquido** con **lettura sintetizzata**.



### senzaLIBRO La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (Learning by Doing)
- **sintesi con testo liquido e audio** per studiare in mobilità
- **tutti i video** del corso.

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina web del corso.

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### QR code eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) richiedendo alle agenzie della rete commerciale Atlas l'attivazione di **una copia saggio digitale**.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi al sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- repertorio di **esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli e che possono essere utilizzate per lezioni multimediali a casa e in classe
- codici completi dei linguaggi, database e software presentati nel volume Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto* del sito).

A. Lorenzi - M. Govoni

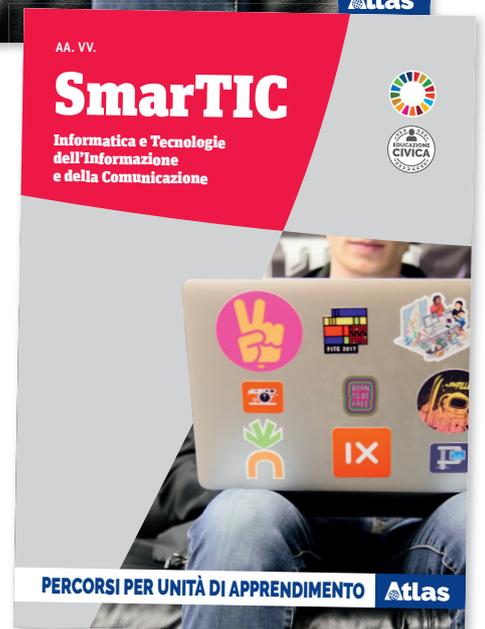
# SMARTIC

**Informatica e Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione**
**Primo biennio**

**DDI** Il digitale per la scuola in presenza


|  |         |              |                |
|--|---------|--------------|----------------|
| <b>VOLUME</b>                                | pp. 600 | con          | Volumi         |
| <b>+ PERCORSI PER UNITÀ DI APPRENDIMENTO</b> | pp. 24  | <b>eBook</b> | indivisibili   |
| ISBN 978-88-268-2108-5                       |         |              | <b>€ 24,90</b> |

**PER L'INSEGNANTE**
**Attività laboratoriali** (a stampa) e **Risorse** sull'area riservata del sito  
 ISBN 978-88-268-2133-7

**PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32**

**RISORSE PER L'INSEGNANTE – ATTIVITÀ LABORATORIALI**

- Servizi commerciali
- Enogastronomia e ospitalità alberghiera
- Servizi per la sanità e l'assistenza sociale

Si tratta di progetti che possono essere proposti per offrire esperienze laboratoriali, occasioni di analisi e soluzione dei problemi e di lavoro cooperativo.

Le attività proposte sono tutte riferite allo **studio di casi reali** relativi a uno degli indirizzi sopra indicati. Nella traccia delle attività si fa riferimento ai prodotti Microsoft Office, ma le stesse applicazioni possono essere facilmente sviluppate anche utilizzando **software open source**.

La presentazione dei problemi e lo sviluppo delle soluzioni è coerente con la **metodologia** presentata nelle Unità di Apprendimento del libro di testo *SmartTIC*, con brevi spiegazioni introduttive, attività guidata e *In Laboratorio*, esercizi da svolgere *Ora prova tu*. Studentesse e studenti possono scaricare liberamente dal sito le attività proposte.


**Didattica Digitale Integrata** PER LA CLASSE

**eBook** IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- test strutturati interattivi
- lezioni multimediali
- progetti aggiuntivi di approfondimento
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo.

**edatlas.it** CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- approfondimenti e integrazioni
- attività *In Laboratorio*
- note operative sull'uso dei software
- testi base e dati o immagini per svolgere le attività *In Laboratorio* e *Ora prova tu*.

**Didattica Digitale Integrata**
**PER L'INSEGNANTE**
**eBook** IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale** del volume.

**edatlas.it** RISORSE RISERVATE

Registrandosi su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati**. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro**
- **repertorio di esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- presentazioni in .pptx e in .pdf
- file completi delle attività *In Laboratorio*.

A. Lorenzi - M. Govoni

# INFOTOOLS LSA

## Competenze digitali

Primo biennio, Secondo biennio e Quinto anno



**NOVITÀ**



**STEM**

|   |                 |           |                |
|---|-----------------|-----------|----------------|
| <b>VOLUME PRIMO BIENNIO</b><br>+ eBook Documenti, Fogli e Presentazioni di Google e Linguaggio Python<br>ISBN 978-88-268-2398-0 | pp. 432<br>+ 96 | con eBook | <b>€ 24,80</b> |
| <b>VOLUME SECONDO BIENNIO</b><br>ISBN 978-88-268-2474-1   | pp. 480         | con eBook | <b>€ 25,90</b> |
| <b>VOLUME QUINTO ANNO</b><br>ISBN 978-88-268-2475-8   | pp. 384         | con eBook | <b>€ 21,00</b> |

### PER L'INSEGNANTE

|   |         |
|---|---------|
| <b>Risorse per l'insegnante</b><br>ISBN 978-88-268-8077-8 | pp. 288 |
| <b>Risorse</b> sull'area riservata del sito               |         |

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Descrizione dell'opera

*InfoTools LSA* è un corso destinato a Primo biennio, Secondo biennio e Quinto anno dei **Licei Scientifici** opzione **Scienze Applicate**.

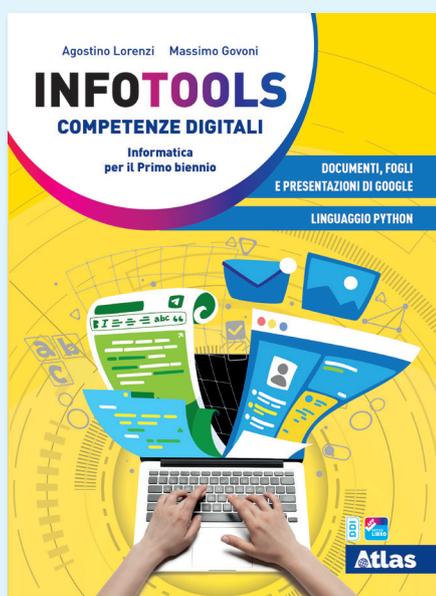
## Volume per il Primo biennio

Il **volume per il Primo biennio** è a sua volta composto da **due tomi** che guidano verso l'acquisizione delle competenze informatiche.



Il **primo tomo** è diviso in cinque Parti:

- la prima introduce ai **Sistemi informatici**, presentando **software e sistemi operativi**;
- la seconda, dedicata a **Reti e comunicazione**, approfondisce



# INFOTOOLS

## Documenti, Fogli e Presentazioni di Google e Linguaggio Python

A completamento dell'offerta didattica del corso, **scaricabile insieme all'eBook del Volume per il Primo biennio**, si può usufruire di un inserto aggiuntivo in cui si descrivono le principali funzionalità di **Documenti, Fogli di calcolo e Presentazioni di Google** e si offrono le basi della **programmazione con il Linguaggio Python**.

Anche in questo inserto ognuno degli argomenti affrontati è corredato da attività didattiche

autonome e guidate e da esercizi di verifica delle conoscenze e di sviluppo delle competenze. A supporto dell'apprendimento, **4 video** in cui **Greta Galli** - giovane youtuber molto seguita, appassionata di robotica e STEM - con freschezza e competenza, guida alla scoperta di alcune funzionalità di Documenti, Fogli e Presentazioni di Google e introdurrà alle basi del linguaggio di programmazione con Python.

**NOVITÀ**



i temi della **sicurezza nel web** e delle attività online di comunicazione e collaborazione;

- la terza, riservata a **Testi e immagini**, guida all'**elaborazione dei documenti** e alla realizzazione di **presentazioni multimediali**;
- la quarta introduce all'**Organizzazione logica dei dati**, guidando all'utilizzo dei **fogli di calcolo** e all'acquisizione delle competenze di base per analizzare, rappresentare e interpretare i dati;
- la quinta e ultima Parte, dedicata a **Coding e app**, avvia alla programmazione visuale con **Scratch**, alla codifica nel **linguaggio C++** e alla **robotica**.

Il **secondo tomo** è diviso in due Parti:

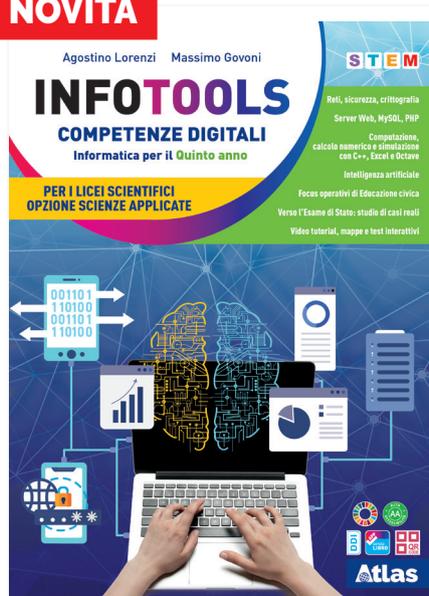
- la prima approfondisce i **Fogli di calcolo applicati alla matematica**, guidando alla risoluzione di problemi con il foglio elettronico, al disegno di figure geometriche e alla realizzazione di grafici di funzione;
- la seconda affronta più nel dettaglio la **Programmazione in C e C++**,

## Volume per il Secondo biennio

Il **volume per il Secondo biennio** è diviso in quattro Parti:

- la prima Parte approfondisce la **programmazione in C++**

**NOVITÀ**



a partire da array, matrici e strutture, passando poi alla programmazione ad oggetti e si conclude affrontando la creazione di un'interfaccia grafica con il **linguaggio C#**;

- la seconda Parte tratta l'**elaborazione digitale dei documenti**, attraverso il linguaggio **HTML**, i fogli di stile **CSS**, **JavaScript** e il linguaggio **XML**;
- la terza Parte affronta il **calcolo numerico**, con il foglio elettronico, e la **simulazione**, progettando app scientifiche con **App Inventor**;
- la quarta Parte, infine, affronta la progettazione dei **database** e la loro gestione attraverso il **linguaggio SQL**.

## Volume per il Quinto anno

Il **volume per il Quinto anno** è diviso in tre Parti:

- la prima Parte si occupa delle **reti** e della **sicurezza** online;
- la seconda Parte prosegue lo studio di **Internet** e dei **servizi di rete**, attraverso i **server Web**, il **software MySQL** e lo sviluppo di **pagine PHP**;
- la terza Parte, infine, offre l'analisi di strumenti per **problemi scientifici**, matematici e fisici e problemi di carattere statistico attraverso algoritmi di **calcolo**

numerico ed **elaborazione numerica con Octave**; ci si concentra inoltre sul **calcolo computazionale** e si pongono le basi dell'**intelligenza artificiale** e del **machine learning**.

## Caratteristiche didattiche dell'opera

All'interno di ogni Parte, ciascun capitolo si apre con la pagina operativa **Prima di iniziare**, che include attività per **rafforzare i prerequisiti**.

Il **profilo** del corso è **rigoroso, chiaro e aggiornato**, accurato nel descrivere dettagliatamente alle studentesse e agli studenti tutti i passaggi dei ragionamenti, accompagnandoli alla scoperta dei fondamenti della disciplina.

Al profilo si affiancano una serie di **supporti allo studio**, per facilitare l'apprendimento:

- **disegni e schemi** che aiutano a cogliere visivamente i fondamenti teorici;
- **infografiche** per visualizzare con immediatezza tematiche disciplinari articolate;
- **20 video su temi e software** direttamente accessibili tramite **QR code**, che introducono l'argomento in 5 minuti e aiutano nel ripasso;
- **100 videotutorial**, anch'essi accessibili tramite **QR code**, che guidano passo passo all'utilizzo dei software;
- **esempi** frequenti e ben evidenziati che aiutano a ricondurre la teoria alla pratica;
- **domande di fine paragrafo** per la verifica immediata.

Il corso si apre ai temi dell'**Educazione civica** con **breve box in itinere**, nei quali si propongono approfondimenti mirati su argomenti inerenti a quelli toccati nel profilo (sicurezza in rete, fake news, virus informatici, protezione dei dati e dei dispositivi mobili, sicurezza in rete e sicurezza dei sistemi informatici). Intervallate alla teoria, le **schede operative In laboratorio** consentono di mettere

immediatamente in pratica quanto appreso e propongono **attività guidate** su **tre livelli di difficoltà**. Le attività di laboratorio proposte sono orientate all'**Educazione STEM**: un approccio didattico che utilizza i **saperi tecnico-scientifici** come strumenti di base per sviluppare l'attitudine alla ricerca, all'analisi e al problem solving. Le attivazioni proposte favoriscono l'**integrazione tra ambiti disciplinari diversi**, sottolineandone le innumerevoli **applicazioni nella vita quotidiana**. Le attività guidate sono seguite da un'**Attività autonoma**, attraverso la quale le ragazze e i ragazzi possono testare la propria capacità di orientarsi da soli nell'impiego delle proprie conoscenze.

A **fine capitolo** numerosi supporti per il ripasso e la verifica:

- **mappe e sintesi ad alta leggibilità**, fruibili anche in modalità interattiva e audio;
- batterie di **esercizi Verifica le tue conoscenze e Sviluppa le tue competenze**;
- **pagine CLIL** in cui viene introdotto il **lessico informatico in inglese** e in cui vengono proposti **esercizi in lingua**.

Gli apparati di fine capitolo sono integrati dallo **Studio di casi reali**, che propone **compiti di realtà** per rinforzare le competenze digitali e trasversali e che permette a ragazze e ragazzi di confrontarsi fattivamente con **temi di grande attualità** (blockchain, bitcoin, realtà aumentata o Web3).

Chiudono la Parte le **schede di Educazione civica**, che vertono su temi di **Cittadinanza digitale** legati ai goal dell'**Agenda 2030**, con attività di **Debate**. Gli argomenti affrontati spaziano dal **commercio elettronico** e l'**amministrazione digitale** fino all'**Intelligenza Artificiale**, passando per il **divario di genere** nelle **discipline STEM** e la crescente **diffusione di Internet**.

Una **scheda conclusiva di autovalutazione** permette di prendere coscienza dei punti di forza e di eventuali carenze delle proprie competenze disciplinari.

### Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

#### QR code eBook IL LIBRO DIGITALE

L'eBook è disponibile sulla piattaforma [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) ed è fruibile **online e offline**.

Il **libro sfogliabile** è personalizzabile e dà accesso alle seguenti **espansioni multimediali**:

- **20 video su temi e software**, per cogliere in pochi minuti le principali caratteristiche di sistemi, reti e software, anche con **QR code**
- **100 video tutoriali**, per svolgere le prove pratiche in modo guidato, sfruttando le potenzialità della didattica imitativa e del *Learning by Doing*. Schermate e indicazioni sono aggiornate alle versioni 2022, anche con **QR code**
- **flipped classroom, DDI**: proposte di attività per la classe capovolta con accesso diretto mediante **QR code** a schede, materiali operativi e video
- **schede di presentazione dei software open source** richiamati nel volume sistema operativo Linux, software Writer, GIMP, Impress, Calc, Base)
- **approfondimenti**
- **domande operative su Word ed Excel**, con quesiti ed esempi di applicazione dei fogli di calcolo a **problemi scientifici**
- **attività guidate e prove pratiche interattive** fruibili in modalità demo (con videodimostrazioni dell'attività), tutoriale (con guida alle azioni da compiere) e test (con verifica delle azioni svolte da studentesse e studenti).
- **mappe concettuali** scaricabili in formato .pdf e in formato editabile .mind.
- **audiolettura espressiva** delle sintesi: uno strumento agile per il ripasso, fondamentale per l'inclusione
- **test strutturati interattivi e autocorrettivi**
- **sintesi, lessico e quiz interattivi in inglese per il CLIL**.



L'intero libro digitale è fruibile in modalità **accessibile**, come **testo liquido** con **lettura sintetizzata**.



#### senzaLIBRO La app di Atlas per allenarsi e ripassare

Per ogni capitolo la app dà accesso immediato a:

- **quiz** per testare i prerequisiti e rinforzare le competenze di base in modo attivo (*Learning by Doing*)
- **sintesi** con **testo liquido** e **audio** per studiare in mobilità
- **tutti i video** del corso.

#### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Su [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) ulteriori materiali liberamente accessibili dalla pagina Web del corso.

### Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

#### QR code eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) richiedendo alle agenzie della rete commerciale Atlas l'attivazione di **una copia saggio digitale**.

#### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi al sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera:

- traccia per la compilazione dei **Piani di lavoro** per il Consiglio di classe
- repertorio di **esercizi** da assegnare come verifiche in classe
- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli e che possono essere utilizzate per lezioni multimediali a casa e in classe
- codici completi dei linguaggi, database e software presentati nel volume. Inoltre, aggiornamenti e un'assistenza dedicata (sezione *Supporto* del sito).

A. Lorenzi - M. Govoni



# INFORMATICA STRUMENTI E METODI

Per Licei Scientifici Scienze Applicate  
con linguaggi C e C++

Primo biennio, Secondo biennio, Quinto anno



|   |         |           |         |
|---|---------|-----------|---------|
| <b>VOLUME PRIMO BIENNIO</b><br>ISBN 978-88-268-1847-4   | pp. 480 | con eBook | € 23,30 |
| <b>VOLUME SECONDO BIENNIO</b><br>ISBN 978-88-268-1848-1 | pp. 448 | con eBook | € 22,20 |
| <b>VOLUME QUINTO ANNO</b><br>ISBN 978-88-268-1849-8     | pp. 384 | con eBook | € 20,50 |

## PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32



## Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook di ogni volume con le seguenti espansioni multimediali:

- test strutturati interattivi (in italiano e in inglese)
- esempi aggiuntivi di approfondimento
- domande operative per Word ed Excel
- aggiornamenti sui prodotti software presentati nel testo
- testi base e dati o immagini di partenza per svolgere gli esercizi proposti
- tracce iniziali dei modelli e delle simulazioni con il foglio elettronico (Quinto anno)

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a ulteriori contenuti digitali collegati alla collana, tra cui:

- approfondimenti e integrazioni dei contenuti trattati nel testo
- note operative sull'uso dei software
- guida alla programmazione nel linguaggio Visual Basic per Excel (Primo biennio)
- problemi scientifici con il linguaggio Visual Basic di Excel (Quinto anno)
- note operative sull'ambiente di sviluppo CodeLite
- gestione dei file di dati in C++ (Secondo biennio)
- programmi eseguibili degli esempi in linguaggio C e C++
- guida per l'uso delle versioni precedenti di Access
- aspetti fondamentali e norme su privacy e diritto d'autore (Primo biennio)

## Didattica Digitale Integrata

### PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) la copia saggio digitale dell'intero corso.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante registrandosi accede ai materiali riservati a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- traccia per la compilazione del Piano di lavoro per il Consiglio di classe
- repertorio di esercizi da assegnare come verifiche o autoverifiche alle studentesse e agli studenti
- software AlgoBuild e Flowgorithm
- presentazioni in PowerPoint e in .pdf che illustrano i contenuti dei capitoli per presentazioni in classe o in meeting
- file completi dei codici sorgente e degli esempi applicativi presentati nel testo

A. Lorenzi - R. Giupponi - D. Iovino

# WEB E MOBILE

Linguaggi lato client



**DDI** Il digitale per la scuola in presenza



**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-2191-7

pp. 416

con eBook

€ 16,80

## PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

## Caratteristiche didattiche dell'opera

*Web e mobile* è una guida pratica all'acquisizione di competenze informatiche nei **linguaggi per la progettazione e la realizzazione di pagine Web e di applicazioni per i dispositivi mobili**. I linguaggi lato client sono HTML, CSS, JavaScript per la creazione di pagine Web efficaci e le librerie jQuery, jQuery Mobile e Bootstrap per il responsive design. I software per realizzare le app sono Cordova e **App Inventor**.

La presentazione dei diversi linguaggi è intervallata da numerosi esempi e dai box **Coding**. Si tratta di **esercitazioni guidate** per scoprire gli aspetti operativi e fornire gli strumenti per realizzare progetti di pagine Web nel laboratorio scolastico o con il computer personale a casa. Alla fine di ogni capitolo, vengono proposti **quesiti strutturati** per verificare le **conoscenze** e **problemi applicativi** per verificare l'acquisizione delle **competenze** nei linguaggi.

## Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **test strutturati interattivi**
- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **immagini usate nei coding**
- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel volume.

### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti** digitali collegati al volume, tra cui:

- **note operative** sull'uso dei supporti software per la progettazione e la realizzazione di pagine Web
- **aggiornamenti** sulle tecnologie Web presentate nel testo
- **pagine CLIL** con glossario e acronimi in lingua inglese.

## Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

### eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale** del volume.

### edatlas.it RISORSE RISERVATE

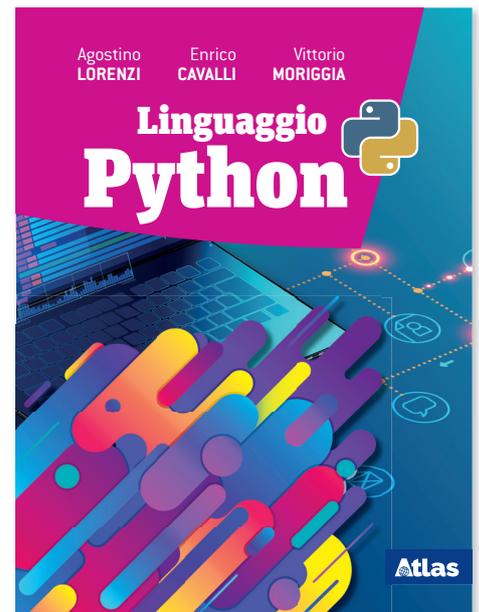
Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli
- **soluzioni** ai quesiti di fine capitolo
- **codici completi degli esempi** presentati nei **Coding** del volume.

A. Lorenzi - E. Cavalli - V. Moriggia

# Linguaggio PYTHON

**DDI** Il digitale per la scuola in presenza



**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-2190-0

pp. 384

con eBook

€ 21,20

## PER L'INSEGNANTE

**Risorse** sull'area riservata del sito

PER I CODICI DELLE EDIZIONI DIGITALI (EBOOK) VEDI PP. 31-32

### Caratteristiche didattiche dell'opera

Il volume presenta in modo integrato i **fondamenti teorici della programmazione** e le **caratteristiche applicative del linguaggio Python**: ambiente di sviluppo *IDLE*, sintassi del linguaggio, esecuzioni in modalità interattiva, realizzazione di script, strutture di controllo, funzioni, moduli,

organizzazione dei dati nelle strutture e nei file, accesso ai database, programmazione ad oggetti, classi definite dall'utente, interfaccia grafica con la libreria *Tkinter*. Particolare attenzione è riservata allo **stile di programmazione** e alla **documentazione dei programmi**. La presentazione degli argomenti è intervallata da numerosi esempi e dai box chiamati **Coding**.

Si tratta di **esercitazioni guidate** per scoprire gli aspetti operativi e fornire gli strumenti per realizzare gli script in linguaggio Python nel laboratorio scolastico o con il computer a casa. Alla fine di ogni capitolo vengono proposti **quesiti strutturati** per verificare le **conoscenze** e **problemi applicativi** per verificare l'acquisizione delle **competenze** nel linguaggio.

### Didattica Digitale Integrata PER LA CLASSE

#### eBook IL LIBRO DIGITALE

Sulle piattaforme [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) l'eBook del volume con le seguenti **espansioni multimediali**:

- **lezioni multimediali** (videoanimazioni con commento vocale)
- **quiz strutturati interattivi**
- **approfondimenti e integrazioni** dei contenuti trattati nel volume.

#### edatlas.it CONTENUTI DIGITALI LIBERI

Sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) tutti possono accedere liberamente senza registrazione a **ulteriori contenuti digitali** collegati al volume, tra i quali:

- **note operative** sull'uso dei supporti software per la realizzazione dei programmi
- **aggiornamenti** sulle versioni del linguaggio Python

### Didattica Digitale Integrata PER L'INSEGNANTE

#### eBook IL LIBRO DIGITALE

L'insegnante può accedere all'eBook su [www.bsmart.it](http://www.bsmart.it) e [www.scuolabook.it](http://www.scuolabook.it) richiedendo alle agenzie della rete Atlas l'attivazione di una **copia saggio digitale** del volume.

#### edatlas.it RISORSE RISERVATE

Registrandosi sul sito [www.edatlas.it](http://www.edatlas.it) l'insegnante accede ai **materiali riservati** a supporto della programmazione, della gestione della lezione e della valutazione. Per quest'opera un archivio con:

- **presentazioni in .pptx e in .pdf** che illustrano i contenuti dei capitoli
- **soluzioni** ai quesiti di fine capitolo
- **codici completi degli esempi** presentati nei **Coding** del volume.

**Istituti Tecnici Tecnologici  
Primo biennio**

A. Lorenzi - M. Govoni

**TECNOLOGIE  
INFORMATICHE  
PER ISTITUTI  
TECNICI TECNOLOGICI**

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1554-1 pp. 480 con eBook € 23,20  
Disponibilità LIMITATA

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

**Istituti Tecnici Tecnologici  
indirizzo Informatica  
e Telecomunicazioni**

A. Lorenzi - V. Moriggia - A. Rizzi - E. Cavalli

**INFORMATICA PER  
ISTITUTI TECNICI  
TECNOLOGICI**

**VOLUME A PER CLASSE TERZA  
ARTICOLAZIONE INFORMATICA  
E ARTICOLAZIONE  
TELECOMUNICAZIONI** pp. 480 con eBook € 22,70  
ISBN 978-88-268-1838-2

**VOLUME B PER CLASSE QUARTA  
ARTICOLAZIONE INFORMATICA  
E PER CLASSE QUARTA  
TELECOMUNICAZIONI** pp. 448 con eBook € 22,70  
ISBN 978-88-268-1839-9

**VOLUME C PER CLASSE QUINTA  
ARTICOLAZIONE INFORMATICA  
E PER CLASSE QUARTA  
ARTICOLAZIONE  
TELECOMUNICAZIONI** pp. 512 con eBook € 24,30  
ISBN 978-88-268-1840-5

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

**Istituti Tecnici Tecnologici  
Scienze e tecnologie applicate**

S. Bolognini

**SCIENZE E TECNOLOGIE  
APPLICATE CON ARDUINO**

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1818-4 pp. 160 con eBook € 15,50

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

**Istituti Tecnici Economici  
Articolazione Sistemi Informativi Aziendali**

A. Lorenzi - R. Giupponi - V. Moriggia - E. Cavalli

**INFORMATICA  
PER SISTEMI INFORMATIVI  
AZIENDALI (S.I.A.)**

**VOLUME PER LA CLASSE 5**  
ISBN 978-88-268-1689-0 pp. 352 con eBook € 21,40

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

**Istituti Professionali - Primo biennio**

A. Lorenzi - M. Govoni

**Open InfoTIC - Software Open Source**

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1569-5 pp. 512 con eBook € 25,00  
Disponibilità LIMITATA

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

**Licei Scientifici - Scienze applicate**

A. Lorenzi - M. Govoni

**INFORMATICA PER  
LICEI SCIENTIFICI  
SCIENZE APPLICATE**

**VOLUME  
SECONDO BIENNIO**  
ISBN 978-88-268-1836-8 pp. 416 con eBook € 22,00

**VOLUME  
QUINTO ANNO**  
ISBN 978-88-268-1845-0 pp. 384 con eBook € 19,50

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

**Linguaggi Web e Programmazione**

A. Lorenzi - M. Govoni

**LINGUAGGI WEB - LATO CLIENT**

**VOLUME UNICO**  
ISBN 978-88-268-1492-6 pp. 256 con eBook € 15,30  
Disponibilità LIMITATA

PER L'INSEGNANTE

Risorse sull'area riservata del sito

| TITOLO   | ISBN EDIZIONE CARTACEA | COMPOSIZIONE   | ISBN EDIZIONE DIGITALE | PREZZO  |
|--|------------------------|--|------------------------|---------|
| InfoTools – Competenze digitali  | 978-88-268-2397-3      | Volume unico   | 978-88-268-9405-8      | € 15,89 |
| InfoTools LSA  | 978-88-268-2398-0      | Informatica per il Primo biennio dei Licei Scientifici opzione Scienze Applicate   | 978-88-268-9406-5      | € 17,37 |
| InfoTools LSA  | 978-88-268-2474-1      | Informatica per il Secondo biennio dei Licei Scientifici opzione Scienze Applicate | 978-88-268-9482-9      | € 18,13 |
| InfoTools LSA  | 978-88-268-2475-8      | Informatica per il Quinto anno dei Licei Scientifici opzione Scienze Applicate     | 978-88-268-9483-6      | € 14,70 |
| Syntax   | 978-88-268-2476-5      | Linguaggi C, C++, Web  | 978-88-268-9484-3      | € 18,55 |
| Syntax   | 978-88-268-2477-2      | Linguaggio Java  | 978-88-268-9485-0      | € 18,55 |
| SmarTECH Tecnologie informatiche per Istituti Tecnici Tecnologici          | 978-88-268-2060-6      | Vol. unico   | 978-88-268-9288-7      | € 15,12 |
| SmarTECH Open Tecnologie informatiche con software open source             | 978-88-268-2061-3      | Vol. unico   | 978-88-268-9291-7      | € 15,12 |
| PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici                      | 978-88-268-2187-0      | Vol. A   | 978-88-268-9322-8      | € 18,69 |
| PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici                      | 978-88-268-2188-7      | Vol. B   | 978-88-268-9323-5      | € 18,69 |
| PRO.TECH Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici                      | 978-88-268-2189-4      | Vol. C   | 978-88-268-9324-2      | € 18,69 |
| Nuovo Scienze e Tecnologie Applicate con Arduino®                          | 978-88-268-2331-7      | Vol. unico Primo biennio   | 978-88-268-9357-0      | € 15,61 |
| Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni   | 978-88-268-1548-0      | Vol. Classe terza  | 978-88-268-9131-6      | € 16,59 |
| Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni   | 978-88-268-1549-7      | Vol. Classe quarta   | 978-88-268-9132-3      | € 14,91 |
| Tecnologie e progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni   | 978-88-268-1683-8      | Vol. Classe quinta   | 978-88-268-9144-6      | € 14,21 |
| Gestione progetto e organizzazione di impresa                              | 978-88-268-1841-2      | Vol. Quinto anno   | 978-88-268-9171-2      | € 15,05 |
| Informatica per Istituti tecnici economici                                 | 978-88-268-1556-5      | Vol. Primo biennio   | 978-88-268-9162-0      | € 15,40 |
| SmartINFO  | 978-88-268-2336-2      | Vol. Primo biennio   | 978-88-268-9358-7      | € 16,03 |
| PRO.SIA - Informatica e processi aziendali                                 | 978-88-268-2016-3      | Vol. Classe terza con linguaggio Visual Basic                                      | 978-88-268-9246-7      | € 18,20 |
| PRO.SIA - Informatica e processi aziendali                                 | 978-88-268-2017-0      | Vol. Classe terza con linguaggio C++   | 978-88-268-9247-4      | € 18,20 |
| PRO.SIA - Informatica e processi aziendali                                 | 978-88-268-2018-7      | Vol. Classe quarta   | 978-88-268-9248-1      | € 18,20 |
| PRO.SIA - Informatica e processi aziendali                                 | 978-88-268-2019-4      | Vol. Classe quinta   | 978-88-268-9249-8      | € 17,92 |
| Nuova informatica per amministrazione finanza e marketing                  | 978-88-268-1842-9      | Vol. unico Secondo biennio   | 978-88-268-9205-4      | € 14,70 |
| Tecnologie della comunicazione per il Marketing                            | 978-88-268-1843-6      | Vol. unico Secondo biennio   | 978-88-268-9206-1      | € 14,42 |
| SmarTIC - Informatica e Tecnologie dell'informazione e della Comunicazione | 978-88-268-2108-5      | Vol. unico + Percorsi per unità di apprendimento                                   | 978-88-268-9277-1      | € 17,43 |

## Listino prezzi eBook

| TITOLO   | ISBN EDIZIONE CARTACEA | COMPOSIZIONE                                  | ISBN EDIZIONE DIGITALE | PREZZO  |
|--|------------------------|---|------------------------|---------|
| Informatica Strumenti e metodi                           | 978-88-268-1847-4      | Vol. Primo biennio                            | 978-88-268-9232-0      | € 16,31 |
| Informatica Strumenti e metodi                           | 978-88-268-1848-1      | Vol. Secondo biennio                          | 978-88-268-9233-7      | € 15,55 |
| Informatica Strumenti e metodi                           | 978-88-268-1849-8      | Vol. Quinto anno                              | 978-88-268-9234-4      | € 14,35 |
| Informatica di base                                      | 978-88-268-1846-7      | Vol. unico Primo biennio                      | 978-88-268-9225-2      | € 14,07 |
| Web e mobile Linguaggi lato client                       | 978-88-268-2191-7      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9326-6      | € 11,76 |
| Linguaggio Python  | 978-88-268-2190-0      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9325-9      | € 14,84 |
| Java - Programmazione ad oggetti e applicazioni Android  | 978-88-268-1491-9      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9110-1      | € 17,64 |
| Visual Basic Teoria e ambiente di programmazione         | 978-88-268-1197-0      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9066-1      | € 17,08 |
| Progettazione dei database, linguaggio SQL, dati in rete | 978-88-268-1675-3      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9067-8      | € 17,64 |
| Informatica e reti per i sistemi informativi aziendali   | 978-88-268-1677-7      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9092-0      | € 18,20 |
| Informatica per licei scientifici scienze applicate      | 978-88-268-1568-8      | Vol. Primo biennio                            | 978-88-268-9163-7      | € 15,12 |
| Informatica per licei scientifici scienze applicate      | 978-88-268-1836-8      | Vol. Secondo biennio                          | 978-88-268-9166-8      | € 15,40 |
| Informatica per licei scientifici scienze applicate      | 978-88-268-1845-0      | Vol. Quinto anno                              | 978-88-268-9196-5      | € 13,66 |
| Informatica applicazioni scientifiche                    | 978-88-268-1639-5      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9096-8      | € 22,19 |
| Tecnologie informatiche per Istituti Tecnici Tecnologici | 978-88-268-1554-1      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9161-3      | € 16,24 |
| Tecnologie informatiche - Seconda edizione               | 978-88-268-1490-2      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9109-5      | € 14,21 |
| Tecnologie informatiche                                  | 978-88-268-1204-5      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9064-7      | € 14,00 |
| Scienze e tecnologie applicate con Arduino®              | 978-88-268-1818-4      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9224-5      | € 10,85 |
| InfoTIC  | 978-88-268-1550-3      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9130-9      | € 14,21 |
| Open InfoTIC - Software Open Source                      | 978-88-268-1569-5      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9164-4      | € 17,50 |
| Linguaggi Web lato client                                | 978-88-268-1492-6      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9111-8      | € 10,71 |
| C++ - Teoria e ambiente di programmazione                | 978-88-268-1674-6      | Vol. unico                                    | 978-88-268-9095-1      | € 20,30 |
| Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici             | 978-88-268-1838-2      | Vol. A Classe terza                           | 978-88-268-9168-2      | € 15,89 |
| Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici             | 978-88-268-1839-9      | Vol. B Classe quarta                          | 978-88-268-9169-9      | € 15,89 |
| Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici             | 978-88-268-1840-5      | Vol. C Classe quinta                          | 978-88-268-9170-5      | € 17,01 |
| Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)   | 978-88-268-1396-7      | Vol. Classe terza con Linguaggio Visual Basic | 978-88-268-9133-0      | € 20,23 |
| Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)   | 978-88-268-1837-5      | Vol. Classe terza con Linguaggio C++          | 978-88-268-9167-5      | € 20,23 |
| Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)   | 978-88-268-1397-4      | Vol. Classe quarta                            | 978-88-268-9134-7      | € 18,76 |
| Informatica per sistemi informativi aziendali (S.I.A.)   | 978-88-268-1689-0      | Vol. Classe quinta                            | 978-88-268-9145-3      | € 14,99 |

I testi presenti nel catalogo sono disponibili in formato accessibile a favore di studenti non vedenti, ipovedenti o con Disturbi Specifici di Apprendimento e possono essere richiesti a:

Biblioteca Italiana per i Ciechi Regina Margherita  
Via Giuseppe Ferrari, 5/a  
20052 Monza  
[www.bibciechi.it](http://www.bibciechi.it)

Biblioteca digitale dell'A.I.D (Associazione Italiana Dislessia)  
Piazza dei Martiri, 1/ 2  
40121 Bologna  
[www.libroid.it](http://www.libroid.it)

Seleggo Onlus (I Lions Italiano per la Dislessia)  
Via Brugnoli, 38  
21023 Besozzo (VA)  
[www.seleggo.org](http://www.seleggo.org)

L'Associazione Italiana Editori ha predisposto anche per l'anno 2023, a uso delle Istituzioni Scolastiche di ogni ordine e grado, un sito ([www.adozioniaie.it](http://www.adozioniaie.it)) per agevolare la preparazione e la relativa compilazione dell'elenco dei libri di testo adottati.

Collegandosi al sito sopracitato sarà possibile, a partire dai primi di aprile 2023, fino alla data di scadenza fissata dal Ministero:

1. consultare l'elenco dei titoli scolastici proposti per l'anno scolastico 2023/2024;
2. operare la compilazione e la trasmissione online delle adozioni dei libri di testo.

I prezzi al pubblico indicati nel presente catalogo sono stati determinati in ragione di I.V.A. e sono immutabili per tutto l'anno. Notizie e comunicazioni di cambiamenti dei prezzi di copertina nel corso dell'anno devono intendersi false e tendenziose. Si invitano docenti, studenti e studentesse a segnalare alla Casa Editrice eventuali abusi.

### eBook e classe virtuale



Video, audio, slide, tool ed esercizi interattivi. Attiva il **libro digitale**.



**Alta Accessibilità**

### Ulteriori risorse



**edatlas.it**



**YouTube**  
**Edizioni Atlas**

### QR code: tutti i contenuti a portata di mano



Accesso diretto alle risorse digitali dal libro tramite **QR code**

### La app di Atlas sempre con te

